**Python 程式設計入門指南**

**最新勘誤表（2018 年3月初版七刷）**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 頁碼 | 原來內容 | 修正為 |
| 序言，倒數第7 行 | 2. 物件導向程式設計; 計有類別、繼承。 | 2. 物件導向程式設計; 計有類別、繼承與多型。 |
| P50 第三行 | 貸款全額 | 貸款金額 |
| P50 倒數第九行 | 以及貸款總額 | 以及貸款金額 |
| P265程式設計練習題8.9第1行 | 請撰寫一函式將二進位數值轉換為十進位數值。 | 請撰寫一函式將二進位數值轉換為十六進位數值。 |
| P461圖13.10的下一行 | BaseException類別是異類別的根 | BaseException類別是異常類別的根 |
| P458倒數第4行 | except RuntimeException: | except RuntimeError: |

**Python 程式設計入門指南**

**最新勘誤表（2017 年12月初版六刷）**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 頁碼 | 原來內容 | 修正為 |
| P61 第三行 | 2.22 (人口預測) 重寫範例程式1.11 | 2.22 (人口預測) 重寫程式設計練習題1.11 |
| P249 圖8.6 | title() : str 將字串的每一單字轉為大寫字母後加以回傳 | title() : str 將字串中的每一單字的第一個字元轉為大寫字母後加以回傳 |
| P322 第9行 | lst.append(eval(input()) | lst.append(eval(input())) |
| P344 第3行和第4行 | 加入lst[i]於已排序好的子串列lst[0 : i-1]，所以lst[0 : i]是已排序好的 | 加入lst[i]於已排序好的子串列lst[0 : i]，所以lst[0 : i+1]是已排序好的 |
| P344 第5行 | 加入lst[i]於lst[0..i-1] | 加入lst[i]於lst[0:i] |
| P344範例程式10.12第4行與第5行 | # insert lst[i] into a sorted sublist lst[0 : i-1] so that  # lst[0 : i] is sorted | # insert lst[i] into a sorted sublist lst[0 : i] so that  # lst[0 : i+1] is sorted |
| P476 14.2節的中間 | t4 = tuple(“abcd ”) #t4 is [‘a’, ‘b’, ‘c’, ‘d’] | t4 = tuple(“abcd ”) #t4 is (‘a’, ‘b’, ‘c’, ‘d’) |

**最新勘誤表（2017 年09月初版五刷）**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 頁碼 | 原來內容 | 修正為 |
| P04 倒數第四行 | 編碼與解瑪 | 編碼與解碼 |
| P16 第六行 | 每一敘述皆是皆是從新行 | 每一敘述皆是從新行 |

**（2016 年09月初版四刷）**

**更新日期7月14日 2017年**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 頁碼 | 原來內容 | 修正為 |
| P61 練習題3.1的(e) | math. log(math.e)  (去掉log前的空白) | math.log(math.e) |
| P313第4行 | 探索系列的一般運作 | 探索串列的一般運作 |
| P319倒數第3行與第2行 | 字串解析 | 串列解析 |

**（2016 年09月初版二刷）**

**更新日期1月8日 2017年**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 頁碼 | 原來內容 | 修正為 |
| P11倒數第9行 | 為C++與C++的混合語言 | 為Java與C++的混合語言 |
| P52 第4行 | 207602.52175 | 207602 |
| P226第3行 | 如數值與物件 | 如數值的物件 |
| P226第5行 | 如圓形 | 如圓形類別的物件 |
| P251圖8.7內文第1-3行 | 白色空白空元 | 白色空白字元 |
| P252上方程式第４行 | ' Welcome ' | ' Welcome '  (註：左右各空2個空白) |
| P252上方程式第7行 | 'Welcome ' | 'Welcome '  (註：右邊空2個空白) |
| P252上方程式第10行 | ' Welcome' | ' Welcome'  (註：左邊空2個空白) |
| P322倒數第4行標題10.2.14 | 將串列移位 | 簡化程式碼 |
| P340 圖10.10 | ((a) | (a) |
| P346 範例程式第20, 29 | \_\_init\_\_ | \_ \_init\_ \_ |
| P362倒數第二行 | 每一列的值可使用的行索引(column index)來擷取 | 每一行可使用所謂的行索引(column index)來擷取 |
| P479第11行 | s3= set([1, 3, 5]) # Create a set from a tuple | s3= set([1, 3, 5]) # Create a set from a list |

**Python 程式設計入門指南 -- 勘誤表　（2016 年06月初版）**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 頁碼 | 原來內容 | 修正為 |
| P11倒數第9行 | 為C++與C++的混合語言 | 為Java與C++的混合語言 |
| P37倒數第3行 | 變數範圍(scop of variable) | 變數範圍(scope of variable) |
| P52 第4行 | 207602.52175 | 207602 |
| P64 表3.1 | 在cmath標頭檔的三角函式 | Python內建的函式 |
| P178.  6.5 中 | 在下列的函式的return敘述 | 在下列函式的return敘述 |
| P182.  6.15 | 請顯示下列程式嗎的輸出結果 | 請顯示下列程式碼的輸出結果 |
| P191.第九行 | 接著是b、c、…及z。 | 接著是b、c、…，以及z。 |
| P218. 第九行 | 此參數考到呼叫方法的物件。 | 此參數參考到呼叫方法的物件。 |
| P226. 第三行 | 在函式的外面的物件原始值 | 在函式外面的物件之原始值 |
| P226. 第五行 | 在函式的裏面的物件的內容改變時 | 在函式裏面的物件之內容改變時 |
| P241. 第八項中間(加入i) | isidentifer | isidentifier |
| P242. 第十三行 | print 函式在螢幕顯示一字串。 | Print 函式則在螢幕顯示一字串。 |
| P246，第七行 | s1與s2的前兩個字元(J和J)相比，其結果相同，接著下面兩個字元(a和a)相比，其結果也相同。 | S1與s2的第一個字元(J和J)相比，其結果相同，接著第二個字元(a和a)相比，其結果也相同。 |
| P255. 第11行(去掉t) | 霍納演算法(Horner’s algortithm) | 霍納演算法(Horner’s algorithm) |
| P256. 倒數第四行 | 利猴hex.upper() | 利用hex.upper() |
| P257. 第三段第三行 | 對映的關係 | 對應的關係 |
| P258.  8.10 | 對映特殊的方法 | 對應特殊的方法 |
| P259.  圖8.9倒數第五個，將英文改為中文 | Also \_ *le* \_ \_ , are supported | 同時也提供 \_ *le* \_ \_ , |
| P260，倒數第六行 | r1 + r2 相當於r1.\_ add \_ (r2) | r1 + r2 相當於r1.\_ \_ add \_ \_(r2) |
| P262. 倒數第4行 | ，則回傳-1、0或1 | ，來回傳-1、0或1 |
| P263，倒數第十行 | ednswith | endswith |
| P270, 第2行 | .\_ \_ add \_ \_、.\_ \_ sub \_ \_、.\_ \_ mul \_ \_、\_ \_ add \_ \_、.\_ \_ truediv \_ \_ | .\_ \_ add \_ \_、.\_ \_ sub \_ \_、.\_ \_ mul \_ \_、.\_ \_ truediv \_ \_ |
| P275, 倒數第4行 | Radionbutton | Radiobutton |
| P309, 程式設計練習題9.26 | 撰寫一程式顯示十顆隨機顏色的球與置放於隨機位置 | 撰寫一程式顯示十顆隨機顏色的球與置放的隨機位置 |
| P311, 第7行 | 一方個線 | 一方向線 |
| P314, 倒數第5行 | 於第13行取得average。 | 於第10行取得average。 |
| P315，註釋的上一行 | 程串列中的元素以逗號隔開 | 串列中的元素以逗號隔開 |
| P318, 倒數第3行 | 第3行是list1將list2與結合成一新串列 | 第3行是將list1與list2結合成一新串列 |
| P328，圖10.4 右邊的運算式 | 將圖中全部運算式中的 / 。  如(7 / 3 = 0)等等 | 改為 //。如(7 // 3 = 0)等等 |