

探索 PowerShell 命令

跟所有程式語言一樣，PowerShell 也有自己的命令，亦即我們對於具名可執行運算式的一般稱呼。一個命令可以有各種形式，從舊有的 *ping.exe* 工具、到剛剛才介紹過的 **Get-Alias** 命令都是。甚至你還可以自行建置自己的命令。但是如果你嘗試使用一個不存在的命令，就會領教到惡名昭彰的大紅字警告，如清單 1-2 所示。

```
PS> foo
foo : The term 'foo' is not recognized as the name of a cmdlet, function,
script file, or operable program. Check the spelling of the name, or if a
path was included, verify that the path is correct and try again.
At line:1 char:1
+ foo
+ ~~~
+ CategoryInfo          : ObjectNotFound: (foo:String) [], CommandNotFoundException
+ FullyQualifiedErrorId : CommandNotFoundException
```

清單 1-2：輸入無法辨識的命令後，就會顯示以上的錯誤訊息。

各位也可以試著執行 **Get-Command**，觀看 PowerShell 預設的所有命令清單。你也許會注意到一個共通的模式。大多數的命令名稱都有相同的格式：動詞 - 名詞。這是 PowerShell 獨有的特徵。為了讓這種語言盡量直覺化，微軟為命令的命名訂出了方針。雖說是否要遵循這個命名慣例全看自己，我們還是鄭重建議以這個慣例來創建你自己的命令。

PowerShell 的命令分成這幾種：cmdlets、函式、別名、有時還有外來的指令碼。大部份來自微軟的內建命令都是 *cmdlets*，這些命令通常係以 C# 之類的其他語言撰寫而成。若是執行 **Get-Command** 命令，如清單 1-3 所示，就會看到 **CommandType** 這個欄位。

```
PS> Get-Command -Name Get-Alias
```

CommandType	Name	Version	Source
-----	----	-----	-----
Cmdlet	Get-Alias	3.1.0.0	Microsoft.PowerShell.Utility

清單 1-3：顯示 Get-Alias 命令的類型



JSON 資料

如果你在過去五年中都從事資訊科技領域工作，必然對 JSON 不陌生。它誕生於 2000 年初期，全名為 *JavaScript Object Notation*（JSON 是縮寫），屬於一種可供機器閱讀、人類亦可理解的語言，用於呈現階層式的資料集。如同其名稱所示，JavaScript 應用程式對它的運用最多，亦即它在網頁開發中有極顯要的地位。

最近使用 *REST API*（這是一種可以在用戶端與伺服器之間傳送資料的技術）的線上服務數量有激增之勢，也連帶使得 JSON 的用量大增。如果你正以網頁處理一些事情，JSON 絕對是值得理解的格式，而且 PowerShell 也能輕易地管理它。

讀取 JSON

PowerShell 讀取 JSON 時有一點跟 CSV 相似，就是方式不只一種：要剖析、或不加剖析。由於 JSON 也是純文字格式，PowerShell 預設也將其視為字串。舉例來說，請從本章資源網頁取得 *Employees.json* 這個 JSON 檔案，內容如下：

```
{
  "Employees": [
    {
      "FirstName": "Adam",
      "LastName": "Bertram",
      "Department": "IT",
      "Title": "Awesome IT Professional"
    },
    {
      "FirstName": "Bob",
      "LastName": "Smith",
      "Department": "HR",
      "Title": "Crotchety HR guy"
    }
  ]
}
```

如果你只要看字串輸出，只需使用 `Get-Content -Path Employees.json -Raw` 就可以讀取檔案，並傳回字串內容。但字串能派上的用場不多。你需要的是結構的資訊。要取得這部份，必須要有可以理解 JSON 結構描述



執行以上命令後，應該會看到一長串的屬性輸出到畫面上；這些都是 web app 的各種相關設定。

部署一個 Azure 的 SQL 資料庫

另一種常見的 Azure 任務，就是部署一個 Azure 的 SQL 資料庫。要部署一套 Azure 的 SQL 資料庫，必須做三件事：首先是建立一個資料庫賴以運作的 Azure SQL 伺服器，其次是建立資料庫本身，最後則是建立一個 SQL 伺服器的防火牆規則，以便允許連接資料庫。

一如往常，各位必須先建立一個容納相關資源的資源群組。執行 `New-AzResourceGroup -Name 'PowerShellForSysAdmins-SQL' -Location 'East US'` 就可以做到。然後就要建立資料庫賴以運作的 SQL 伺服器。

建立一套 Azure 的 SQL 伺服器

建立 Azure 的 SQL 伺服器一樣也只需要一道命令：`New-AzSqlServer`。但是也一樣必須提供資源群組名稱、SQL 伺服器本身的名稱、還有地域（但此處還須加上伺服器的 SQL 管理員的使用者名稱及其密碼）。這會多費點功夫。由於你必須建立一份認證（credential）以便傳給 `New-AzSqlServer`，我們先處理這個部份。筆者在 196 頁的「建立一個服務主體」小節中已經介紹過如何建立 `PSCredential` 物件了，所以這裡不再贅述。

```
PS> $userName = 'sqladmin'  
PS> $plainTextPassword = 's3cret@SSword!'  
PS> $secPassword = ConvertTo-SecureString -String $plainTextPassword -AsPlainText -Force  
PS> $credential = New-Object -TypeName System.Management.Automation.PSCredential -ArgumentList  
$userName,$secPassword
```

一旦有了身分認證，剩下就只需把所有的參數放進一個雜湊表，再把雜湊表餵給 `New-AzSqlServer` 函式即可，如清單 12-20 所示。

```
PS> $parameters = @{  
    ResourceGroupName = 'PowerShellForSysAdmins-SQL'  
    ServerName = 'PowerShellForSysAdmins-SQLSrv'
```



先決條件

筆者假設各位已經有一個 AWS 帳戶，而且有權取用 root 使用者。你可以到 <https://aws.amazon.com/free/> 註冊一個 AWS 免費帳戶。並非所有的事都要靠 root 才能完成，但各位還是需要建立自己的第一個身分和存取管理（*identity and access management (IAM)*）的使用者。你還得下載和安裝 AWSPowerShell 模組，如前所述。

AWS 認證

在 AWS 裡，認證是靠 IAM 服務來進行的，該服務負責處理 AWS 中的一切認證、授權、計量（*accounting*）、以及稽核（*auditing*）。要在 AWS 中進行認證，你的訂閱內容必須包括一個 IAM 使用者，而該使用者必須有權取用適當的資源。要處理 AWS 的第一步，就是建立一個 IAM 使用者。

一旦建立了 AWS 帳戶，就會自動隨之建立一個 root 使用者，於是就可以透過 root 使用者來建立你的 IAM 使用者。從技術上說，你確實可以只用 root 使用者在 AWS 裡從事任何行為，但我們鄭重建議不要如此。

以 Root 使用者認證

我們先來建立一個 IAM 使用者，以便在接下來的章節中運用。首先要先通過認證。如果還沒有另一個 IAM 使用者的身分可用，唯一能通過認證的方式就是利用 root 使用者。亦即這時你得把 PowerShell 放在一邊。先用 AWS 管理主控台（AWS Management Console）的圖形使用介面，取得 root 使用者的存取金鑰（*access key*）和私密存取金鑰（*secret key*）。

首先登入你的 AWS 帳戶。然後瀏覽至畫面右上角，點選帶有你的 AWS 帳戶名稱的下拉式選單，如圖 13-1 所示。

在 AWS 中建立一個 SQL 伺服器資料庫

身為 AWS 管理員，你會需要設置各種類型的關聯式資料庫。AWS 提供了 Amazon 關聯式資料庫服務（Amazon Relational Database Service，簡稱 Amazon RDS），允許管理員輕而易舉地開通數種資料庫。資料庫選項有好幾種，但目前我們只需專注在 SQL 上就好。

在這個小節中，各位要在 RDS 中建立一個空白的微軟 SQL 伺服器資料庫。主要的命令為 `New-RDSDBInstance`。就跟 `New-AzureRmSqlDatabase` 一樣，`New-RDSDBInstance` 也有大量的參數可以搭配，數目多到用這個小節也講不完。如果各位對於其他開通 RDS 執行個體的方式有興趣，筆者鼓勵大家去看看 `New-RDSDBInstance` 的說明內容。

要達成目標，需要先準備以下資訊：

- 執行個體的名稱
- 資料庫引擎（SQL Server、MariaDB、MySQL 等等）
- 執行個體的類別，指定 SQL 伺服器運行所需的資源類型
- `master` 使用者名稱和密碼
- 資料庫的大小（單位為 GB）

此處有幾件事是各位可以輕易搞清楚，包括：資料庫執行個體名稱、使用者名稱與密碼、以及資料庫大小等等。其他則需要進一步蒐集資訊。

我們先從資料庫引擎的版本著手。請利用 `Get-RDSDBEngineVersion` 命令取得所有現有的資料庫引擎及其版本清單。此一命令若不加上參數，就會傳回大量的資訊——遠遠超過我們調查所需的資訊。請加上 `Group-Object` 命令，按照資料庫引擎的類別，將輸出的物件分類，這樣就可以很容易地看出各種單一引擎的所有版本編號清單。如清單 13-26 所示，分類後的輸出顯然清爽許多，可以輕鬆地分辨出有哪些引擎可用。



```
PS> Get-Module -Name PowerLab -ListAvailable
```

```
Directory: C:\Program Files\WindowsPowerShell\Modules
```

ModuleType	Version	Name	ExportedCommands
Script	1.0	PowerLab	

萬一 PowerLab 模組沒有出現在輸出的底端，請回到前一步檢查。此外也請檢視 `C:\Program Files\WindowsPowerShell\Modules` 目錄下，是否有 `PowerLab` 資料夾存在、其中是否有 `PowerLab.psm1` 和 `PowerLab.psd1` 兩個檔案的蹤影。

自動化開通虛擬環境

現在我們已經做好模組的骨架，可以著手為其添加功能了。由於建立 SQL 或 IIS 伺服器之類的任務，都包含各種彼此休戚相關的步驟，因此應當首先著手準備以自動化方式建立一個虛擬交換器、虛擬機器、和虛擬磁碟。然後才能把日後為上述 VM 部署作業系統的動作也自動化，最後才能在這些 VM 上安裝 SQL 伺服器及 IIS。

虛擬交換器

要能自動化建立 VM 之前，必須先確保在 Hyper-V 主機上已有虛擬交換器的存在。有了虛擬交換器（*virtual switches*），VM 才能與用戶端機器、或是建置在相同宿主主機上的其他 VM 相互溝通。

手動建立一個虛擬交換器

第一個虛擬交換器必須要是一個 *external*（外部的）交換器，我們將其命名為 PowerLab。Hyper-V 主機中很可能還沒有這個交換器存在，但為謹慎起見，我們還是先把主機上既有的虛擬交換器列出來。小心點總不是壞事。

要把剛建立的 VHDX 設為第一個開機裝置，請執行 `Set-VMFirmware` 命令並修改 `FirstBootDevice` 參數：

```
$vm | Set-VMFirmware -FirstBootDevice $vm.HardDrives[0]
```

到此應該有一部名為 LABDC 的 VM 存在、並裝上了虛擬磁碟，可以開機進入 Windows。請執行 `Start-VM -Name LABDC` 啟動該 VM，確認它確實進入 Windows。到此就算是成功了！

自動化部署 OS

到目前為止，各位已經成功地建立了名為 LABDC 的 VM、並開機進入 Windows。現在的重點是，各位必須了解，目前使用的指令碼是特別為單一 VM 訂製的。在現實世界中不太可能這麼有福氣。好的指令碼必須可以重複使用、也易於移植，亦即不需因為特定的輸入而需要更改指令碼，而是只需靠一組可以變化的參數就能運作。

我們來觀察一下 PowerLab 模組裡的 `Install-PowerLabOperatingSystem` 函式，本章的下載資源裡就有一份可以參考。該函式是改寫 `Install-LABDCOperatingSystem.ps1` 指令碼的最佳示範，改寫後就可以用來替不同的虛擬磁碟部署作業系統，只要改動一下參數就可以了。

筆者不會在這個小節中逐一詳述整段指令碼，因為其中大部份的功能都已在前一小節說明過了，但筆者必須指出其中的差異何在。首先請注意，改寫後版本的變數會更多。變數可以讓指令碼更富於彈性。它們可以做為替資料值預留的位置（placeholder），而不再是把資料值直接寫在程式碼當中。

此外也請注意指令碼當中的條件邏輯。請觀察清單 16-1 的程式碼。這是一個 switch 陳述，會根據作業系統名稱決定 ISO 檔案的路徑。前一小節的指令碼不需要這個寫法，是因為所有內容都已寫死在原有指令碼中的緣故。

由於 `Install-PowerLabOperatingSystem` 函式擁有 `Operating System` 這個參數，因而具備了可以安裝其他作業系統所需的彈性。只需找出可以因應


```
[Parameter()]  
[string]$VhdPartitionStyle = 'GPT',  
  
[Parameter()]  
[string]$VhdBaseFolderPath = 'C:\PowerLab\VHDs',  
  
[Parameter()]  
[string]$IsoBaseFolderPath = 'C:\PowerLab\ISOs',  
  
[Parameter()]  
[string]$VhdPath  
)
```

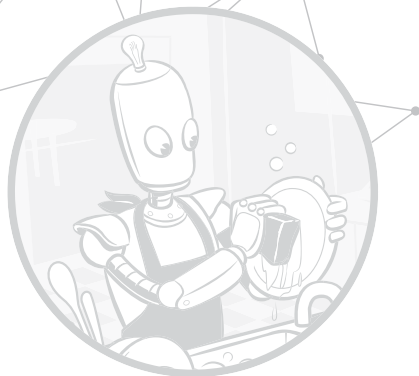
利用 `Install-PowerLabOperatingSystem` 函式，就可以把所有的內容整合在一行命令內，但同樣可以支援成打的各種組態。現在你手中有一個統合的程式碼單元，可以隨心所欲地呼叫，而完全不用改動到指令碼的任何一行內容！

把加密過的認證儲存在磁碟中

我們很快就可以結束這個階段的專案內容了，但在進入下個階段前，我們得繞一點路。這是因為我們要讓 PowerShell 從事一些需要身分認證（`credential`）的工作之故。指令碼中含有明文形式的敏感性資訊已經是常態（例如使用者名稱與密碼）。同樣地，一般也公認此舉在測試環境中見怪不怪（不過這是個壞習慣）。重點是，就算只是測試，也必須對安全措施有所警覺，這樣才能在測試內容轉移至正式環境時，仍能維持良好的安全性。

避免在指令碼中採用以明文儲存密碼，最簡單的方式就是將其加密為檔案。需要引用密碼時，指令碼就會將其解密、然後引用。幸好 PowerShell 提供了原生的處理方式：也就是 Windows Data Protection API。這個 API 暗藏在 `Get-Credential` 命令底下，而該命令會傳回 `PSCredential` 物件。

`Get-Credential` 會建立一個加密形式的密碼，亦即所謂的安全字串（`secure string`）。一旦變成安全字串格式，整個身分認證物件就可以安心地用 `Export-CliXml` 命令儲存到磁碟當中；反過來也可以用 `Import-CliXml`



17

部署 Active Directory

在這一章裡，各位要把過去在第二篇中所學的內容拿出來，開始在自己的虛擬機器上部署服務。由於有許多其他的服務必須仰賴 Active Directory，因此各位必須先部署一個 Active Directory 的樹系及網域。AD 樹系與網域將會支援以下其餘章節中所需的認證和授權。

假設各位已經依序讀到這裡，也在先前章節中開通了 LABDC VM，就可以利用該 VM，把 Active Directory 樹系的開通完全自動化，並填入若干測試用的使用者和群組。

先決條件

在本章中，各位會用到第 16 章時製作的內容，因此筆者假設各位手邊應該都已經設好 LABDC 這個 VM，而且也已經透過自動應答的 XML 檔案裝好 Windows Server 2016、並正常開機執行。這樣就可以繼續讀下去了！如果沒有，也還是可以讀完這一章的範例，了解如何將 Active Directory 自動化，但是請留意：你無法完全照著本章的內容作練習。



一如既往，請執行相關用於先決條件檢測的 **Pester** 測試，確保本章所需的所有先決條件都已經達到。

建立一個 Active Directory 樹系

好消息是，如果把所有的內容都考慮一遍，其實 PowerShell 建立一個 AD 樹系算是相當容易的。說到頭來，基本上只會用到兩個命令：**Install-WindowsFeature** 和 **Install-ADDSForest**。只需借助這兩道命令，就能建立一個單一樹系、建立一個網域、並開通一部作為網域控制站的 Windows 伺服器。

由於各位是在實驗環境中使用這個樹系，因此必須自行建立若干組織單位、使用者、以及群組。也由於這是測試環境之故，因此你不會處理到什麼正式環境的物件。不需煩惱正式環境與實驗環境間的 AD 物件同步問題，相反地，你還可以盡情地建立各種物件來模擬正式環境，讓自己有可以練習的物件。

建置一個樹系

建立全新的 AD 樹系時，首先要做的便是升級一部網域控制站，它是 Active Directory 中最根本的共同基礎。要讓 AD 環境運作，必須至少要有一部網域控制站存在。

由於這只是實驗環境，網域控制站只要有一部就夠了。但是在現實世界中，網域控制站至少要有兩部，以便達成容錯備援的效果。然而由於實驗環境中沒什麼資料，而且很快地就可以從無到有建立出一個新環境，因此一部網域控制站應該就足敷所需。在開始動手之前，必須先在 LABDC 伺服器上安裝 **AD-Domain-Services** 這個 Windows 功能。安裝該 Windows 功能的命令是 **Install-WindowsFeature**：

```
PS> $cred = Import-CliXml -Path C:\PowerLab\VMCredential.xml
PS> Invoke-Command -VMName 'LABDC' -Credential $cred -ScriptBlock
{ Install-windowsfeature -Name AD-Domain-Services }
PSComputerName : LABDC RunspaceId : 33d41d5e-50f3-475e-a624-4cc407858715
Success : True RestartNeeded : No FeatureResult : {Active Directory Domain
Services, Remote Server Administration Tools, Active Directory module for
Windows PowerShell, AD DS and AD LDS Tools...} ExitCode : Success ````
```

```

        $image = Mount-DiskImage -ImagePath 'C:\en_sql_server_2016_standard_x64_
dvd_8701871
        .iso' -PassThru ❶
        $installerPath = "$(($image | Get-Volume).DriveLetter):"
        $null = & "$installerPath\setup.exe" "/CONFIGURATIONFILE=C:\$(using:tempFile.
Name)" ❷
        $image | Dismount-DiskImage ❸
    }
}
Invoke-Command @icmParams

```

清單 18-5：利用 *Invoke-Command* 掛載、安裝和卸載映像檔

首先，我們把複製過來的 ISO 檔案掛載至遠端機器 ❶；然後執行安裝檔，同時把不需要的輸出訊息拋往 *\$null* ❷；一旦全部完成，就把映像檔卸載 ❸。在清單 18-5 當中，我們以 *Invoke-Command* 和 PowerShell Direct 來遠端執行以上的命令。

當 SQL Server 安裝完畢，就必須進行若干清理工作，以便把先前所有複製到位的暫存檔都清除，如清單 18-6 所示。

```

$scriptBlock = { Remove-Item -Path 'C:\en_sql_server_2016_standard_x64_dvd
_8701871.iso', "C:\$(using:tempFile.Name)" -Recurse -ErrorAction Ignore }
Invoke-Command -ScriptBlock $scriptBlock -Session $session
$session | Remove-PSession

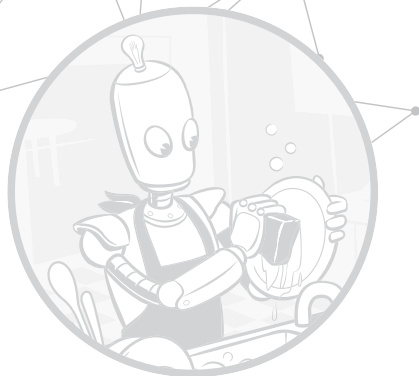
```

清單 18-6：清理暫存檔

此時 SQL Server 已經設置完畢，可以使用了！只花了 64 行的 PowerShell 程式碼，就從無到有建立了一套微軟的 SQL Server，唯一預先存在的只有 Hyper-V 主機。這是一個了不起的過程，但是它還有改善空間。

SQL 伺服器自動化

苦工已經做得差不多了。目前各位手中已經有一段可以完成所有必要動作的指令碼。接下來要做的，就是把這一切功能變成 PowerLab 模組裡的各個函式：亦即 *New-PowerLabSqlServer* 和 *Install-PowerLabOperatingSystem* 這兩個函式。



19

重構程式碼

在前一章當中，各位只憑藉著一台既有的 hypervisor 主機、一個作業系統 ISO 檔案、再加上一點程式碼，就建構出了一台作為 SQL 伺服器的 VM。這個動作意味著我們必須把許多在先前章節中寫好的函式串在一起。但在本章裡，各位要做一點不一樣的事情：暫時不再為 PowerLab 模組添加新功能，而是深入重讀自己的程式碼，看看是否能把模組再改得更模組化一點。

當筆者提及模組化 (*modular*) 一詞時，意思是要把程式的功能拆成可以重複使用的函式，以便因應各種情況。程式模組化的越徹底、其適用的彈性就越大。而它能適應的情況越多，就表示其可用性越好。若程式碼能模組化，意即我們可以隨意引用 `New-PowerLabVM` 或 `Install-PowerLabOperatingSystem` 等函式來安裝不同種類的伺服器（如下一章所述）。