

呵呵呵，看了這招，你還會說一樣的話嗎？

連續召喚TNT，來一場空中大爆炸！

咻~~~~

這招好厲害！

其實這招只要一個指令方塊就能做到！

```
execute @e[type=thrown_trident]
~~~ summon tnt
```

沒想到指令這麼簡單！

博士，我也要學指令！

等一下，是我先說要學的耶！

哈哈，兩個一起學就好啦！

我還要介紹很多1個指令方塊就能玩的有趣絕招，趕快來學吧！

利用1個方塊就能製作的有趣指令

指令方塊的使用方法

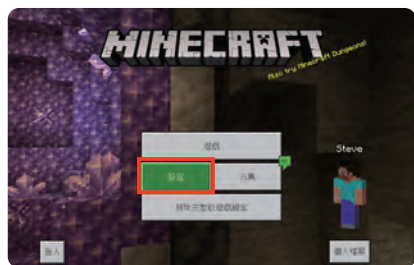


要使用指令需要記住一些設定與使用方法與規則，首先為大家介紹幾個一定要知道的規則吧！

使用指令的事前準備

要在 Switch、PS4、手機的基岩版使用指令，必須先從「設定」選單點選「協助工具」，再開啟「啟用開啟聊天視窗訊息」選項。若是於創造模式創建世界，這個選項將預設為啟用，所以不需要另行設定。

1 開啟設定畫面



開啟麥塊的選單，點選「設定」開啟設定畫面。

2 開啟「啟用開啟聊天視窗訊息」

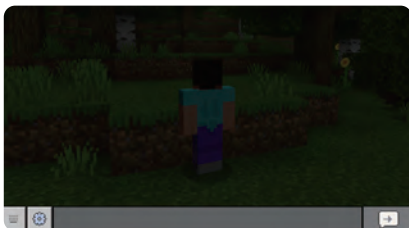


協助工具設定裡面有「啟用開啟聊天視窗訊息」選項。點選旁邊的開關就能啟用。

指令的使用方法

指令可在聊天視窗輸入。第一步先開啟聊天視窗（Switch 或 PS4 這類電視遊樂器可按下方向鍵的→開啟）。在聊天視窗中輸入「/」之後，後續的文字將會被辨識為指令。比方說，輸入「/time set 0」，就能將遊戲的時間設定為早上。但是，若不在一開始加上「/」，就只是一般的聊天喔。

1 開啟聊天視窗



開啟聊天視窗。Switch 的話請按下→鍵，Windows 10 的話按下「T」鍵。

要在熟悉的世界使用指令就先備份！

不小心輸入錯誤的指令或是發生預料之外的事情，很有可能會把整個世界搞得亂七八糟，甚至無法繼續玩遊戲。所以如果要使用指令，最好不要選擇平常遊戲的世界（存檔），而是新增世界再使用。如果想在平常遊戲的世界使用指令，建議先備份世界，再於副本執行指令。如此一來，就算發生什麼問題，也能刪除副本，回到原本的世界。

在平常遊戲的世界
使用指令很危險！
最好先備份再使用！



1 點選編輯按鈕



編輯按鈕

點選平常遊戲的世界右側的編輯按鈕（鉛筆圖示）。

2 選擇「複製世界」



點選這裡

往下捲動視窗的畫面，會看到「複製世界」按鈕。點選這個按鈕即可複製世界。

3 選擇副本



選擇○○的副本

回到世界選擇畫面之後，會看到新增「○○的副本」世界，點選這個世界開始遊戲。

4 平常在玩的世界複製完成！



可以在平常玩的世界的副本進行遊戲了。如果發生了無法還原的意外，可刪除這個世界，回到原本的世界。

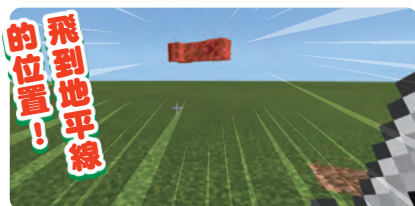
擊退Lv.999的最強劍



在 Switch 或 PS4 製造只有 Java 版 (PC 版) 才擁有的擊退 Lv.999 武器 !?



使用這個指令，就可以將敵人打到超遠的地方！基岩版無法利用指令對武器施加擊退 Lv.2 以上的附魔效果，所以這次要以模擬的方式來重現 Lv.999 的擊退效果。

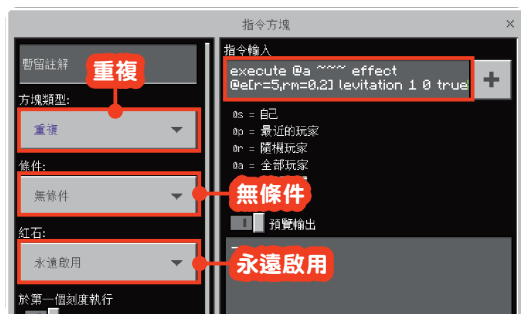


擊退Lv.999指令的製作方法

1 在指令方塊輸入指令

```
execute @a ~~~~ effect @e[r=5,rm=0.2] levitation 1 0 true
```

* 為半形空白字元



在適當的位置配置指令方塊之後，觸碰指令方塊，再輸入上述的指令。effect 指令可讓玩家賦予半徑 5 格之內的實體（動物或怪物）懸浮效果（levitation）。設定方式請依照左圖。

2 攻擊5格之內的敵人



當怪物或動物接近玩家就會懸浮在半空中，此時玩家若展開攻擊，就能將牠們噴到遠方。如果不攻擊，對方會一直浮在半空中，所以還是早點揍牠們一拳吧！

一個按鈕就能輕鬆提升力量！



一個按鈕就能增強玩家的攻擊力和跳躍力！
也可以同時增強這兩個力量！



指令可快速增強玩家的力量！這次要利用 effect 指令，製作隨時能讓玩家狀態上升的指令裝置。只要按下按鈕，就能強化玩家的力量。



攻擊力強化裝置的製作方法

1 在指令方塊輸入指令

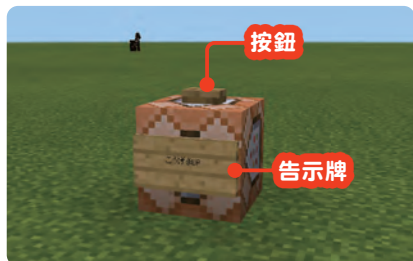
```
effect @p strength 9999 16 true
```

* □ 為半形空白字元



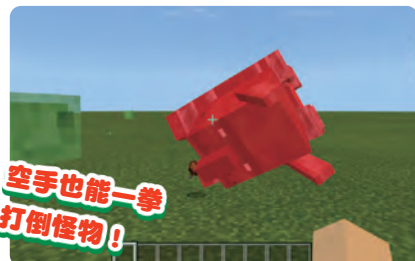
effect 指令可根據指令 ID 賦予玩家或怪物對應的效果。strength 是增強攻擊力的指令 ID，9999 是效果維持的秒數，16 是效果的強度。這個數字越大，效果越強，但超過 16 之後，攻擊力反而會降低，甚至無法打中敵人。

2 配置按鈕及告示牌



在指令方塊安裝按鈕及告示牌，並在告示牌上撰寫力量升級這些字。

3 強化力量



按下按鈕後，就能強化攻擊力。即使是空手，也能虐殺所有怪物！

製作各種強化能力的裝置！

改寫「effect @p」之後的命令可製作各種強化能力的裝置。在此要介紹一些特別好用的指令。大家可隨著心情強化各種能力！



提升跳躍力！

```
effect@p@pjump_boost  
9999@12@true
```

* 為半形空白字元



jump_boost 指令可提升跳躍力。若把指令的數值調到「12」以上，玩家可跳得更高，但掉下來的時候也會受傷。

提升速度！

```
effect@p@pspeed@9999@  
20@true
```

* 為半形空白字元



speed 指令可大幅提升玩家的移動速度！數值若超過「20」，移動速度會更快，但也會變得很難操作。

提升HP上限！

```
effect@p@phealth_boost@  
9999@14@true
```

* 為半形空白字元



health_boost 可調整愛心的數量。若把指令的數值調到「14」以上，可增加更多愛心，但要注意畫面會變得較混亂。

如何消除指令的效果？

在聊天視窗中輸入「/effect @p clear」指令，就能消除附加在玩家身上的所有狀態效果。也就是說，只要使用指令方塊建立這個指令，按一下按鈕，就能消除所有的效果。

```
/effect@p@pclear
```

* 為半形空白字元

利用1個方塊就能製作的有趣指令

打造附魔三叉戟



三叉戟是可以投擲的武器，也可以打造成發射魔法的超強武器！



讓我們利用指令，將三叉戟打造成投擲後可以發射強力魔法的武器吧！雖然這是賦予三叉戟效果的技巧，但攻擊範圍非常廣泛，所以若是賦予閃電或 TNT 這類破壞力十足的效果，千萬別投到太遠的地方！



打造魔法三叉戟的方法

1 先賦予三叉戟忠誠

```
/enchant@s@loyalty@3
```



* @ 為半形空白字元

先將三叉戟拿在手上，再利用指令賦予「忠誠」效果。

2 在指令方塊輸入指令

```
execute@e[type=thrown_trident]@~~@summon@lightning_bolt@~1~
```

可賦予的指令 ID

* @ 為半形空白字元



配置拉桿與指令方塊後輸入指令，賦予正在飛行的三叉戟效果。





3 一拉拉桿就射出三叉戟



一拉拉桿，就射出三叉戟，賦予的效果也會跟著啟動喔。

可賦予的指令ID與對應的魔法

閃電 (ID : lightning_bolt)



召喚閃電。這招比「喚雷」更會落下大量的閃電。

尖牙 (ID : evocation_fang)



可使用喚魔者的魔法！

可發射喚魔者的魔法，效果看起來也很酷。

弓箭 (ID : arrow)



使用從天而降的弓箭攻擊

三叉戟飛過的軌道都會降下弓箭，造成敵人的傷害。

TNT (ID : tnt)



使用時要特別注意！

大量召喚已點火的TNT，三叉戟就會變成大規模殺傷力強的兵器！

利用1個方塊就能製作的有趣指令

一鍵輕鬆創造牧場



不用等動物繁殖，也不用硬拉動物過來，瞬間就能建造出牧場。



指令方塊可瞬間收集大量的動物，但是要記得設定延遲指令方塊，否則會一次收集太多動物！以右圖的牧場為例，若使用未設定延遲的指令方塊，收集到的動物數量可是會多到足以令人窒息喔！



一鍵創造牧場的方法

1 利用柵欄打造牧場



利用柵欄與柵欄門圍出牧場的空間。

2 調查召喚目的地的座標



站在要召喚動物的位置，並取得所在位置的座標。盡可能站在牧場中間比較好。

3 在指令方塊安裝按鈕



如果是安裝拉桿，可是會一次出現大量的動物喔！



配置指令方塊，再設置按鈕。這個技巧必須以按鈕代替拉桿才行。

4 在指令方塊輸入指令

summon cow 448 66 95

實體 ID

剛剛取得的座標 (Y 座標要加 2)

* □ 為半形空白字元



在指令方塊輸入指令，再如左圖設定指令方塊。這項指令可在步驟 2 取得的座標上方 2 個方塊高的位置，召喚指定的實體（動物）。

5 設定延遲



輸入指令與完成設定之後，再將延遲時間設定為 10 ~ 20 左右。

6 試著打造牧場



完成所有設定之後，按下按鈕來召喚動物吧。

7 動物陸續出現！



剛剛指定的動物會陸續出現在柵欄裡。如果動物數量太多，可重新設定延遲。

可放牧的動物ID

動物名稱	實體ID
雞	chicken
牛	cow
豬	pig
羊	sheep
馬	horse
驢	donkey
羊駝	llama
貓熊	panda

利用 1 個方塊就能製作的有趣指令

利用超能力收集周邊的道具



能一口氣收集所有掉在附近的道具或素材，真的是超厲害的能力啊！



遠距離攻擊或是會爆炸的道具與素材其實得花一番工夫才能撿起來，而這項超能力可以幫助我們省去麻煩，直接將這些道具與素材撿起來。這項技巧能讓半徑 30 格之內的道具全部從空中飄向玩家喔。



收集道具的超能力

1 在A方塊輸入指令



只需要準備這個就可以了



隨意找個地方配置指令方塊與拉桿。

2 在指令方塊輸入指令

```
execute @p ~~~ execute @e [type=item, r=30] ~~~~  
tp @s ^^0.1^0.2 facing @p
```

注意！

* □ 為半形空白字元



在指令方塊輸入指令，再如左圖設定指令方塊。這項命令可收集半徑 30 格之內的所有道具。此外「tp@s ^^0.1^0.2」的Y座標「^0.1」部分如果只有「^」，則道具會被地形卡住，因此設定時一定要注意。

3 啟動拉桿



啟動拉桿，執行超能力，道具就會從各個方向飛來。

4 利用弓箭狩獵，就會自動收集



利用遠距離攻擊武器打倒敵人之後，道具會自己飛過來。

5 利用TNT大量取得素材



利用 TNT 破壞的方塊也會飛往玩家。這麼一來，就能快速收集素材了。



站在原地，
道具就會飛過來，
真的是太棒了！

如果怪物不小心死在岩漿裡，但由於道具同樣會飛過來，所以也會收集到一堆沒用的道具。



利用 1 個方塊就能製作的有趣指令

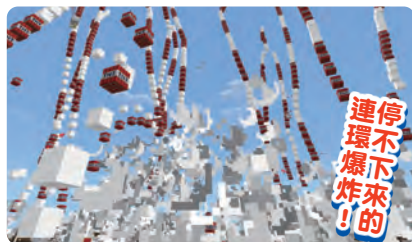
降下TNT大雨！



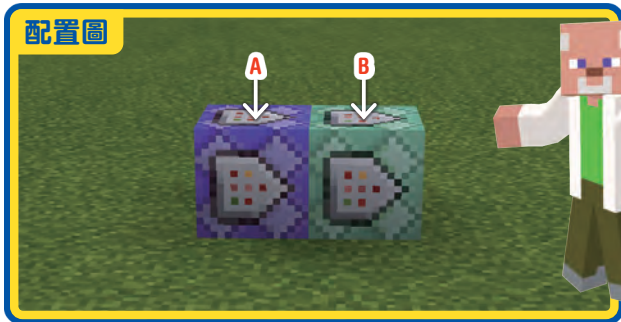
能降下 TNT 大雨真是太棒了！而且還能隨意調整 TNT 的數量，讓我們炸個不停吧！



「想大範圍地降下 TNT 大雨！」如果你有這麼危險的願望，那一定要試試這項指令。這可是會在無敵雞頭頂降下大量的 TNT 喔！雞的數量越多，降下的 TNT 也越多，唯一要注意的是別不小心降下太多 TNT，否則遊戲可是會當機的！



配置圖



就算加上拉桿，拉桿也會被 TNT 炸壞，所以要設定為「永遠啟用」

TNT大雨的設定方式

1 在A方塊輸入指令

```
effect @e[type=chicken] resistance 1 255
```

* □ 為半形空白字元



在 A 指令方塊輸入指令。effect 指令可賦予雞 Lv.255 的抗性 (resistance) 效果 1 秒鐘，如此一來，雞就會變得近乎無敵。



2 在B方塊輸入指令

```
execute @e[type=chicken] ~~~50~ summon tnt
```

* □ 為半形空白字元



在 B 指令方塊輸入指令。
summon 指令可在距離雞的頭上 50 個方塊的距離，高空召喚 TNT。

3 盔甲座開始移動並與殭屍作戰！

召喚雞之後...



利用生怪蛋召喚雞，就會在雞的頭上降下大量的 TNT，如果雞走近身邊，也會突然降下大量的 TNT，所以要特別小心喔。

4 增加雞的數量，讓畫面變得更加混亂！



無處可逃的 TNT 大爆炸！爆炸就是要搞得這麼盛大才行啊！

如果召喚雞，就能增加 TNT 的數量。由於雞會被炸得到處亂飛，所以根本沒辦法預測 TNT 會於何處降下，整個畫面會有如地獄般的慘不忍睹！

試著將指令方塊串在一起使用

隨時隨地蓋個家！



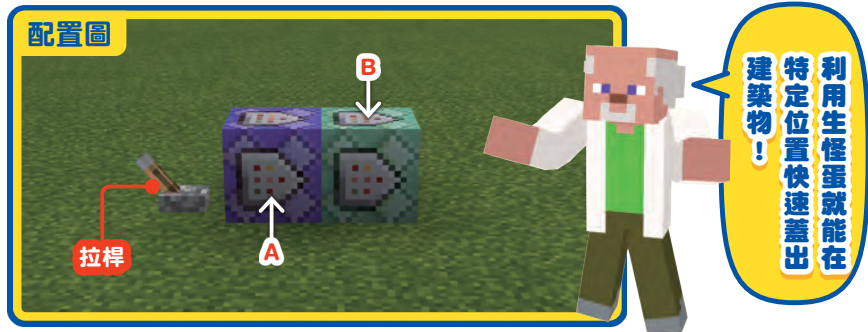
這個命令可一秒蓋出一間房子！雖然是複製的家，能這麼快速蓋好真的很方便！



若要問複製建築物的指令是什麼，當然就要使用 copy 指令。不過，一直輸入 copy 指令也很麻煩，所以讓我們建立一個一執行就能複製一棟建築的指令吧！



配置圖



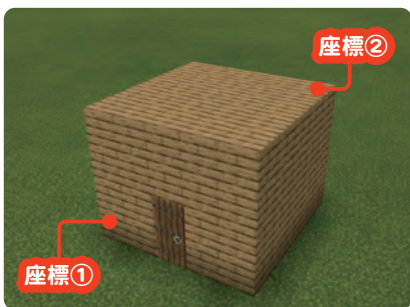
隨時隨地蓋好一棟建築的方法

1 打造複製來源的建築物

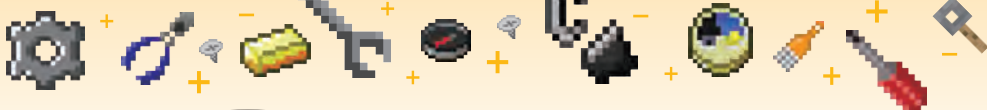


首先要蓋一棟複製來源的建築物。房子的大小雖然不限，但為了在下個步驟快速確認座標，建議把房子蓋成精準的四方形。

2 確認建築物的對角線座標



確認複製範圍內的對角線座標。若將房子蓋成四方形，就能快速確認座標。



木材類的方塊（指令ID：planks）

橡木材 資料值：0	杉木材 資料值：1	樺木材 資料值：2	叢林木材 資料值：3	相思木材 資料值：4	黑橡木材 資料值：5

指令輸入範例

`/setblocks ~~~planks 2`

指令ID 資料值

若是基岩版麥塊，有些道具或方塊的指令ID的資料值會不一樣，此時就需要同時輸入指令ID與資料值。

Java	minecraft:white_wool
基岩	wool
Java	minecraft:orange_wool
基岩	wool (資料值：1)
Java	minecraft:magenta_wool
基岩	wool (資料值：2)
Java	minecraft:light_blue_wool
基岩	wool (資料值：3)

需要資料值的指令ID會像這樣在ID後面以括號註記喔！

這麼一來，大家都

能隨心所欲地在

麥塊使用指令了！