

建立世界的選項

要開始玩「Minecraft」就要先建立世界。要建立世界的時候，可選擇生存模式或創造模式。生存模式顧名思義，就是一邊探索世界，一邊想辦法存活的模式，是一種與怪物戰鬥或挖掘礦石的冒險，創造模式則可利用各種方塊專心打造建築。

生存模式與創造模式

生存模式與創造模式的遊戲方式完全不同。如果剛開始玩，建議從生存模式開始，體驗冒險的樂趣，等到有一定的熟悉度，再試著切換成創造模式，建造一些建築物或紅石電路。

生存模式



生存模式的飢餓值會於畫面下方顯示，體力用盡就會死亡。

創造模式



創造模式可在空中漂浮。

試著打造超平坦世界

如果整個世界都是平面，就能輕鬆地打造建築物。如果想在創造模式蓋建築物，可試著將整個世界設定成超平坦模式。



將「世界類型」設定為「超平坦」就能將世界設定成無窮無盡的平面。

方塊的性質、 放置及使用方法

接著為大家介紹簡單的方塊放置方法。「Minecraft」的動作幾乎都與放置、破壞方塊有關。放置方塊有一項簡單的規則，就是「方塊一定會與其他方塊相鄰」。除此之外，有些方塊還有方向，所以不清楚規則的人，請務必先做確認。

如何在空中配置方塊？

「Minecraft」的世界能讓方塊在空中停止，但前面也提過，不能直接於空中配置。如果要在空中配置方塊，必須先建立基座。



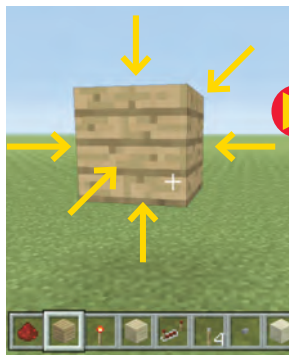
先在地面配置其他的方塊，再將要放的方塊放在上方。



破壞下面的方塊之後，上面的方塊就會留在空中。不管方塊位於多高都一樣。

只能放在面對方塊的位置

方塊只能放在相鄰的方塊上，不過，位於空中的方塊就會有六個面可以放置其他的方塊。



單一方向最多有六個面可以放置方塊。

也有無法於空中 放置的方塊

請注意，沙子和礫石無法在空中停留。



破壞沙或礫石這類方塊下方的方塊，沙或礫石的方塊就會往下掉。

01

MINECRAFT
For
SWITCH

使用對話功能

對話指令是輸入特定字元，產生特別效果的技巧。想在生存模式作弊或是想在與朋友一起玩的時候使用絕招，都可使用對話指令。

01 在設定畫面開啟聊天功能

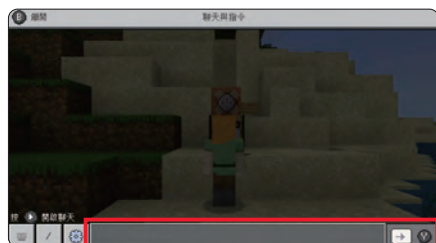
STEP



開啟設定選單，再點按「啟用作弊」選項，即可使用對話指令。可在建立世界之後再設定。

02 按下十字鍵的右開啟

STEP



按下十字鍵的「右」就會開啟對話畫面。此時可輸入指令。

02

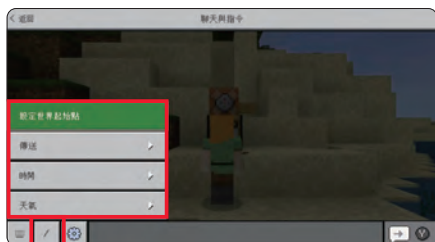
MINECRAFT
For
SWITCH

利用簡易的指令調整時間與天氣

大部分的指令都必須手動輸入，但有些指令可利用點選的方式輸入。

01 按下按鈕，選擇項目

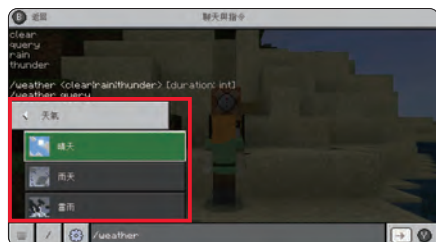
STEP



點選「/」（斜線）按鈕就會顯示簡單指令的項目，從中可選擇需要的指令。

02 調整時間與天氣

STEP



「時間」可調整為早上～半夜，「天氣」可調整為晴天、下雨、雷雨。

01

MINECRAFT
For
SWITCH

了解世界的組成

「Minecraft」世界的土壤、草地、石頭都是以方塊為單位，而且是隨機生成，但不是完全的隨機，例如沙漠、森林這類地形的生物群系，就是其中一種。此外，地底不僅有各種空間存在，也有村莊、要塞這類的特殊地點，所以每次玩都有不同的樂趣。一開始的地圖是空白的，可透過地圖確認目前所在的位置。



使用地圖就
可以了解周
邊的地形！

關於世界不得不知的重點

▶ 世界是隨機生成的

世界的大小是固定的，Wii U 版的大小為 812×812，Switch 版為 3024×3024。

▶ 有生物群系這種大塊的地形

會以方塊組成沙漠或森林這類地形，這類地形又稱生物群系。

▶ 有村莊、要塞這類稀有地點

有時會找到村莊或要塞這類稀有地點，但不是每個世界都有這類地點。

▶ 生存模式的目的是在「存活」

這個模式沒有什麼恐龍或最後的大魔王，所以玩家可以自己蓋房子、種田，隨心所欲地玩。

「Minecraft」世界的特徵

地形以生物群系分類



從圖片可得知整個世界有沙漠、叢林這類地形。

天空與地下也有大片空間



地面的高度為Y座標 70 左右，但地下的範圍為Y座標 4～5，天空的範圍高達Y座標 256。

17

MINECRAFT
For
SWITCH

試著用劍與怪物對戰

當你在生存模式中，免不了得與怪物戰鬥。對戰的重點在於穿好防具、減少傷害，並且要持劍，以提升攻擊力。第 2 章也會為大家介紹各種怪物，還請大家參考一下。

01 揮劍攻擊怪物

STEP



揮劍攻擊怪物或生物，就能給予對方傷害。斧頭與鎬也有攻擊力。

02 也可用劍防禦

STEP



持劍時，按下 ZL 鍵可以減少來自怪物的傷害。

18

MINECRAFT
For
SWITCH

利用弓箭攻擊怪物

除了持劍進行肉搏戰之外，也能使用弓箭攻擊怪物。在持弓的狀態下按 ZL 鍵，就能拉弓與射箭。每射一次，都會減少一枝箭。不過遠距離攻擊是很重要的，請大家務必試看看。

01 弓可遠距離攻擊敵人

STEP



按住 ZL 鍵再放開就能射箭。按的時間越久，箭飛得越遠，攻擊力也越強。



要攻擊遠方的敵人時，記得稍微對準上面一點再射！

峇峇

www.gotop.com.tw 045

19

MINECRAFT
For
SWITCH

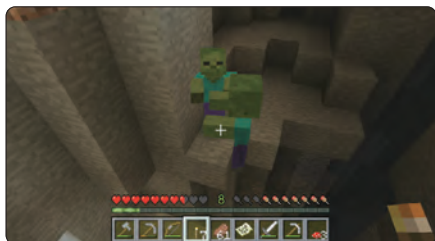
探索地下城

「Minecraft」的世界還有大片的地底空間，也就是所謂的地下城。地下城的規模不一，有的直通往地底延伸，有的深度卻很淺，但都是挖掘礦石的最好時機。

01

地下城各有風光

STEP



地下城有怪物，也有高低起伏的地形。在探索之前，最好做好準備。

02

也是挖掘礦石的大好機會

STEP



地下城有很多礦石，是收集素材的絕佳機會。

20

MINECRAFT
For
SWITCH

照亮地下城

地下城通常很黑暗，所以會出現很多怪物。但只要一照亮地下城，怪物就不會再出現。已經出現的怪物雖然不會因此消失，但至少後面就能安心地探索整座地下城。

01

在地下城的每個角落
放置火把

STEP



利用火把照亮地底空間，就能阻止怪物孳生。

怪物生成條件

- ▶ 距離玩家24格~128格之內的位置
- ▶ 亮度在7以下
(火把的亮度為14)
- ▶ 高度大於2格以上的空間 (蜘蛛會在直2×寬2以上的空間生成)

製作讓冒險更順利的藥水

在打倒地獄的烈焰人並取得烈焰棒之後，請試著打造釀製台。釀製台是製作藥水的精製台，要製作藥水會用到玻璃瓶、水、烈焰粉以及各種藥水所需的素材，尤其會用到大量的水，所以最好在精製台附近準備第 87 頁介紹過的無限水源。藥水的製作方法將在配方集介紹。

製作藥水所需的道具

首先要製作的是釀製台



釀製台製作完畢後，可將釀製台放在據點，之後就算破壞了，也能當成道具使用。

水



製作藥水需要大量的水，可使用第 87 頁介紹的無限水源。

玻璃瓶



玻璃瓶可利用玻璃製作，玻璃可利用沙子製作。

藥水的素材



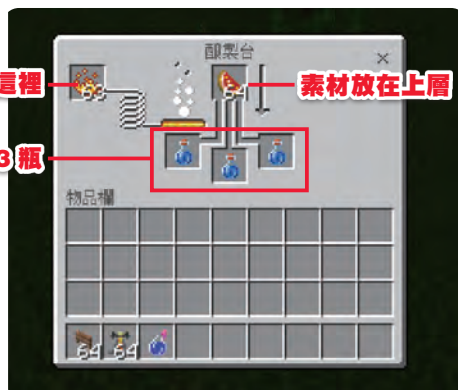
藥水的效果是由素材決定，要製作藥水之前，先取得對應的素材吧。

釀製台的使用方法

將烈焰粉放在這裡

素材放在上層

最多可配置 3 瓶



一個素材可製作 3 瓶藥水，所以先準備 3 個水瓶，製作藥水的效率會比較好。烈焰粉就是熔爐的燃料。

藥水的製作過程分成三個階段

藥水的基礎是水瓶，合成過程總共分成三段。第一步先以地獄結節合成半成品的藥水，接著放入素材，作成不同種類的藥水，最後再用螢石粉強化藥水的效果，以及利用紅石延長效果。而另一個特徵是，和發酵蜘蛛眼合成後可反轉效果。

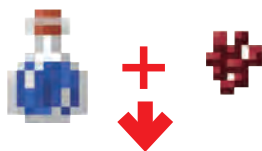
Point!!

做成噴濺藥水可以投擲

完成的藥水若與火藥合成，就能做成噴濺藥水。對著敵人投擲可對敵人施予藥水的效果。



水瓶+地獄結節



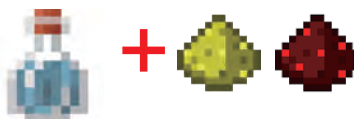
半成品的藥水

+各種藥水素材



一般的藥水

+螢石粉或紅石



強化或延長效果

生存模式篇

藥水的使用方法

01

STEP 藥水可視情況使用



一旦超過時間，藥水就會失效，所以千萬要抓準使用時機。

02

STEP 可從物品欄得知效果還剩多久



打開物品欄，可看到正在使用的藥水以及效果還有多久。

君筆

www.gotop.com.tw

061

無限取得雪球的方法

在打倒地獄要塞的烈焰人或其他敵人的時候，常需要準備大量的雪球，但在雪地收集雪是件很麻煩的事，此時有個很方便的技巧，能讓我們收集到無限的雪球。我們需要的是雪傀儡，也就是說只要有 2 個雪方塊與 1 個南瓜，就能取得無限的雪球。一個雪方塊可以產生 4 個雪球，如果有 8 個雪球在手邊，之後就能想要多少雪球就有多少雪球。



利用雪傀儡無限取得雪球

01 在泥土方塊周圍設置柵欄

STEP



每次都回收的話，可以只設置漏斗，不過這裡設置的是漏斗與箱子。

02 設置 2 個雪方塊，再於雪方塊上方設置南瓜

STEP



在泥土方塊上面配置 2 個雪方塊，再於雪方塊上面放南瓜，藉此召喚雪傀儡。

03 設置遮雨罩

STEP



04 不斷挖掘雪傀儡的腳邊！

STEP



76

MINECRAFT
For
SWITCH

利用水一口氣收成農作物

要收成農作物就必須自行破壞田地，但這麼做很花時間，如果能利用農作物碰到水就變成道具的性質，在田裡安裝流水的裝置，就能一口氣收成農作物。如果使用漏斗還能自動回收農作物。要注意的是，必須自行播種，以及如果田地太大，水會流不到每個角落這點。



在
下方
配置
泥土
方塊

在田裡製作流水裝置

01 在前端安裝漏斗與箱子

STEP



如果打算自行回收道具可以只安裝漏斗，不過這裡是安裝了漏斗與箱子。

02 在田地的邊緣安裝水源

STEP

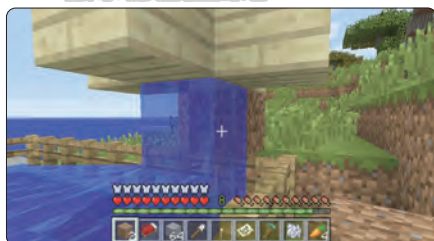


下面是泥土
方塊

用方塊圍住位於漏斗對角線另一側的位置，再於下面配置泥土方塊，然後在中間的位置倒水。

03 破壞泥土方塊， 讓水源流往田地

STEP



破壞下方的泥土方塊，讓水流向田地。當水流完之後，加上蓋子再蓄水。

04 可以一口氣回收農作物

STEP



被水沖過的農作物會被破壞，此時便可回收這些農作物。

02

MINECRAFT
For
SWITCH

牛的特徵與繁殖方法

牛的用途很多，例如可用水桶擠牛奶，打倒牛後還可以取得牛肉與牛皮。牛肉可用熔爐烤成牛排，而牛排是飢餓度的恢復量與飽食度最高的食物。由於牛的飼料是很容易取得的小麥，所以可說是很適合飼養的動物。如果看到牛的話，記得抓到牧場養。



飼料	用途
小麥	牛奶、牛皮、牛肉

從牛身上取得牛奶與牛皮

01 拿著水桶按下 ZL 鈕

STEP



拿著空水桶，再對牛按下 ZL 鈕。

02 可擠取牛奶

STEP



牛奶會裝進水桶。直接喝可以解毒，還可以製作蛋糕。

03 打倒牛可取得牛皮與牛肉

STEP



打倒牛可取得牛皮與牛肉。牛肉可用熔爐烤成牛排再吃。

餵食是小麥，
所以很容易養喔



峇峇
www.gotop.com.tw

095

41

MINECRAFT
For
SWITCH

終界龍的特徵與打倒方式

終界龍只於終界城棲息，所以不太會有機會與牠開戰，不過，只要看穿牠的動作，就不算是太可怕的敵人。要注意的是，不破壞 10 個終界水晶，或是不先打倒周遭的終界人，就很難打敗終界龍。與終界龍的作戰勢必是場長期消耗戰，所以記得多準備一點治療藥水與金蘋果。



火球可利用牆壁擋掉。烈焰只要保持距離就能躲掉。

體力	攻擊力	掉落物
100	5	終界龍蛋

只要先破壞終界水晶就沒問題了

01 爬上台座，盡情攻擊！

STEP



爬上台座之後，在中央的柱子一邊閃躲火球，一邊趁終界龍接近時展開攻擊。

02 打倒後，可得到大量的經驗值！

STEP



打倒後可得到大量的經驗值，也能從台座回到原本的世界。

08

MINECRAFT
For
SWITCH

紅石火把的特徵與性質

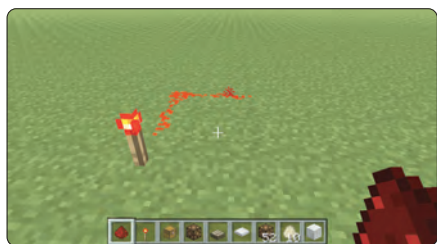


紅石火把可說是打造紅石電路時，最重要的裝置。紅石火把雖然可持續產生動力，但將紅石火把安裝在方塊之後，當方塊切換成 ON 狀態，紅石火把就會切換成 OFF 狀態，因此可打造輸入裝置為 ON、輸出裝置就為 OFF 的 NOT 電路與脈衝電路。

具有能反轉 ON 與 OFF 動力狀態的性質

雖然從外觀看不出來，但一般的方塊也有 ON 與 OFF 的性質。將紅石火把插在方塊之後，若方塊的狀態為 ON，紅石火把就會切換成 OFF 狀態。這是非常重要的特性，請大家務必記起來喇！

正常是產生 ON 的動力



紅石火把插在方塊之後，會與方塊一起產生動力。

垂直排列可不斷切換 ON 與 OFF 狀態

只要拉動拉桿，所有紅石火把的狀態就會反轉



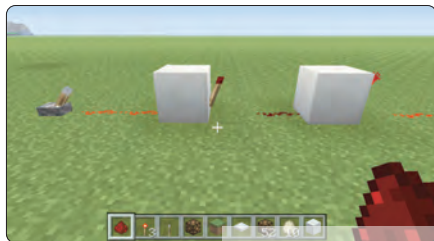
讓紅石火把與方塊交互垂直排列，ON 與 OFF 的狀態就會交互切換。

當動力傳遞至方塊，紅石火把就會切換成 OFF 狀態



當動力傳遞至安裝紅石火把的方塊之後，紅石火把就會切換成 OFF 狀態。

水平排列也一樣會出現 ON 與 OFF 不斷切換的狀態



水平排列也一樣會出現 ON 與 OFF 不斷切換的狀態。如此一來，就能延續電路。

01

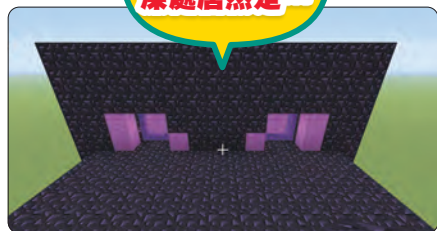
MINECRAFT
For
SWITCH

超震撼！ 終界龍造型的家

要為大家介紹的是終界龍龍頭造型的家。除了規模很多、外觀很氣派之外，內部空間還非常廣闊，是非常好住的房子。使用的建材只有黑曜石與羊毛。建造過程雖然不難，但得收集很多黑曜石，這在生存模式可能不是那麼容易。一邊注意方塊的擺放位置，一邊建造這座氣派十足的家吧！



沒想到眼睛
深處居然是...



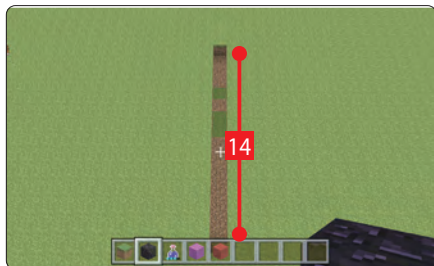
這間房子的眼部設計成發光的樣式。主要是利用地獄傳送門實現這個設計。

建造重點與使用方法

- ▶ 正確掌握長寬的尺度
- ▶ 內部空間寬敞，所以具有實用性！

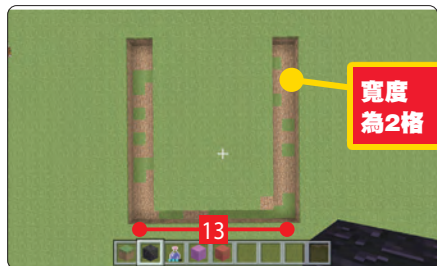
打造頭部底座①

01 STEP 先挖出垂直 14 塊方塊長的溝槽



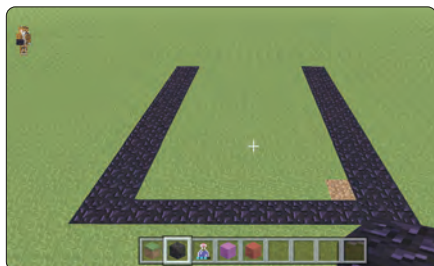
先垂直挖出 14 塊方塊長的溝槽。

02 STEP 水平挖出 13 塊方塊的溝槽，同時拓寬垂直溝槽的寬度



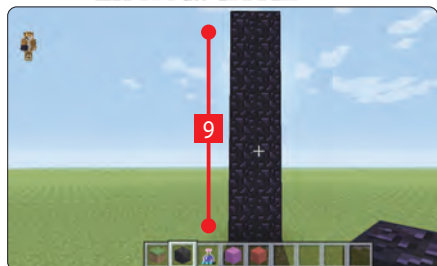
從近景這端沿著水平方向挖出 13 塊方塊長的溝槽，接著沿垂直方向挖出 14 塊方塊長的溝槽，再將這條垂直溝槽拓寬成 2 塊方塊的寬度。

03 STEP 以黑曜石填滿溝槽



將黑曜石置入挖好的溝槽。

04 STEP 在遠景處的溝槽末端堆出 9 格高的黑曜石柱



在遠景處的溝槽末端堆出 9 格高的黑曜石。記得配合垂直溝槽的寬度，堆出 2 格寬的黑曜石柱。

05 STEP 製作黑曜石的落差



從步驟 4 堆出的黑曜石柱開始，依序堆出 3 格、2 格、1 格高的黑曜石。

06 STEP 另一側也以相同的方式堆疊



另一側也依序堆出 9 格、3 格、2 格、1 格高的黑曜石。

建造嘴巴內側構造①

13 STEP 繞到後側，1格1格的增加方塊



或許照片看不清楚，不過這個步驟要在天花板後緣的每一格都配置黑曜石。

14 STEP 以桃紅色羊毛鋪滿天花板



以桃紅色羊毛鋪滿上方的天花板。

15 STEP 在天花板的左側與右側的正下方各配置3格羊毛



在天花板的左側與右側的正下方各配置3格桃紅色羊毛。

16 STEP 在中央配置紅色羊毛



於步驟 15 配置的羊毛之間，配置高3×寬3的紅色羊毛，記得中間空出2格大小。

17 STEP 利用羊毛填滿所有空隙



利用桃紅色羊毛填滿空隙，打造門這側的外牆。圖中是從外側觀看的結果。

18 STEP 內側換成紅色羊毛



將步驟 16 配置的紅色羊毛的下方方塊換成紅色羊毛。

03

MINECRAFT
For
SWITCH

打造屋頂很酷的小木屋！

接著來打造適合在森林出現的小木屋。這棟建築物的重點在於屋頂，同樣使用大量的階梯方塊與半磚方塊打造緩急有序的落差。這棟建築物的四個側面都有不同的剪影，算是外觀非常多變的房屋。試著在一般的世界打造看看囉！



在森林打造的話，
就會長這樣

屋頂超厲害！



精心設計的屋頂讓這棟房屋看起來不像是正方形的「豆腐屋」。

建造重點與使用方式

- ▶ 注意屋頂與門檐的落差結構
- ▶ 只使用原木與木材，所以最好在森林裡面建造！

碁峯

www.gotop.com.tw

04

MINECRAFT
For
SWITCH

打造攻城投石車！

投石車是將巨石拋向敵人或城堡的中古世紀的兵器。投石車的種類有很多，這次要打造的是利用翹翹板原理拋飛石頭的类型。雖然無法真的拋飛東西，卻也是很壯觀的建築物喲！



要避免
燒起來！



重物的部分會讓火燃燒。由於底座是木頭，所以要避免火勢蔓延。

製作重點與用途

- ▶ 做出4個車輪
- ▶ 利用階梯方塊交互疊出柱子