

mission 單元的用法

mission 單元設計成直接在紙上作答的問題集。答題方法包括填寫編號、或從選項中選擇正確解答，每個 mission 上方會顯示作答方法。

mission 解答請見 P.227。除了確認答案是否正確外，當你答錯時，也要仔細思考原因。

這裡說明了答題方法。
請按照紅框內顯示的內容作答。

「達成目標」代表有經驗的人可以在這些秒數內解決問題。請盡量多挑戰幾次，盡力達成目標。

mission 2-01

達成目標 80 秒

檢視表達式並寫出處理順序①

請寫出表達式中，運算子的處理順序。

2 章
基本資料與計算

$1 + 2 * 3 \dots\dots\dots 1 + 2 * 3$

1 $1 + 2 * 3$	2 $(1 + 2) * 3 * 4$
3 $1 * 2 * 3$	4 $1 + (2 * 3) * 4$
5 $1 + 2 - 3$	6 $1 + (2 + 3) * 4$
7 $1 / 2 + 3 * 4$	8 $1 + 2 * 3 * 4 + 5$
9 $1 / 2 * 3 * 4 + 5 * 6 - 7$	10 $1 * 2 - 3 * (4 + 5) * 6 - 7$

34

請將答案寫在空白處。

※ 本書同時提供了範例檔（請參考 P.2）及 mission 部分的 PDF 檔。假如你想反覆練習，可以列印出來使用。

1 章

練習前的準備工作

開始練習 Python 之前，請先準備安裝 Python 的程式設計環境。這一章的後半部分也會介紹正式開發程式時使用的工具，熟悉之後請試著挑戰看看。



SECTION

01

Python 的學習重點

隨著機器學習與資料科學的蓬勃發展，使得 Python 受到矚目，並迅速普及成適合初學者使用的程式設計語言。

重視「易讀性」的程式設計語言

Python 是 1990 年初出現的程式設計語言，卻因為機器學習與大數據的發展，而在 2010 年後半開始受到矚目。有趣的是，Python 不僅在機器學習與大數據等領域受到重視，也常用來當作**初學者的程式設計入門語言**，而且還出現了與 Python 有關的資格認證，愈來愈多學校的教科書也採用了 Python。

Python 獲選成為入門用程式設計語言的原因之一，就是 Python **很重視「程式的易讀性」**。換句話說，Python 的語法簡潔俐落，不論是誰都能看懂，而且**每個人的寫法都一樣**。

其實在程式設計的世界裡，這種特色並非理所當然。有些程式語言的特色是語法十分靈活，允許開發人員依照個人喜好設計程式。愈靈活有彈性，開發效率愈好，可是站在初學者的立場，五花八門的寫法會阻礙學習。基於這一點，Python 成為最適合初學者的程式設計語言。

允許各種寫法

用容易寫的方式寫程式

寫法A

寫法B

寫法C



老手

寫法都有點不一樣...?



新手

寫法基本相同

一種寫法

啊！這樣寫就可以了



老手



新手

Python 的 LOGO 是兩條蛇，忍者也擅長用蛇喔



POINT

Python 並非只有**一種寫法**，而是與其他程式設計語言相比的**相對說法**。

「重視易讀性」的另一種表現方式是鼓勵**文件化**（製作解說程式的文件）。本書第 9 章介紹的 Python 官方文件就是程式設計語言附屬資料中，最豐富的內容之一。

SECTION
01使用數值與運算子執行
運算

程式是由命令與資料構成的。以下將說明最基本的數值資料及使用該數值執行運算的方法。

資料與命令

程式是下達命令給電腦的命令集合，少了資料就無法執行任何動作。沒有數值無法進行運算，如果想在畫面上顯示任何東西，也需要文字與影像。



程式處理的資料稱作**值**。值包括各式各樣的種類，以下要說明的是最基本的**數值**與**字串**。

忍者只能聽命行事，
希望可以多點彈性



數值與字串

數值包含沒有小數點的**整數 (int 型的值)**以及包含小數點的**浮點數 (float 型的值)**。字串是由文字構成的資料，前後會加上**單引號 (')**或**雙引號 (")**。

以下將試著編寫並執行只有數值與字串的程式。

▶ c2_1_1.py

001	64	整數
002	3.25	浮點數
003	'Hello'	字串

執行之後沒有出現錯誤，由此可知程式沒有問題，不過畫面上不會顯示任何結果。如果要在畫面上顯示結果，必須使用**print 函數**。請在數值及字串前面輸入「print(」，後面再輸入「)」，接著執行程式。

POINT



值的種類稱作型(資料型)，可以分成 int、float、str 等型名。

POINT



執行程式時，請參考 P.19 說明的方式，先建立新檔案，輸入程式並存檔後再執行。

SECTION
04

資料有不同型態

「字串」、「數值」等資料種類稱作「型」。注意資料的型態，可以在程式內處理不同種類的資料。

何謂資料的「型」

程式內的值都有各自的型。例如前面處理過的字串是 **str 型**，數值是 **int 型**。Python 還有其他各種型態的資料。

int 型（整數型）

沒有小數點的數值
1 202 -5

float 型（浮點數型）

包含小數點的數值
0.5 -1.5 1.41421

str 型（字串型）

以「'」或「"」包圍的字串
'Hello' '忍者' "文字"

bool 型（真假值型）

正確或錯誤
True False

str 是 string 的縮寫，int 是 integer 的縮寫喔



每種型都有慣用的運算子。例如在運算子 + 的左右輸入 int 型的數值與 float 型，兩者會相加，在運算子 + 左右輸入 str 型的字串，會把字串連接起來。

可是如果在運算子 + 的左右輸入 int 型與 str 型的值，會發生錯誤。

數值之間可以進行計算

```
print(1 + 10)
```

執行結果

```
11
```

數值型與字串型無法進行計算

```
print('1' + 10)
```

執行結果

```
Traceback (most recent call last):  
File "<pysHELL#0>", line 1, in <module>  
'1' + 10  
TypeError: can only concatenate  
str (not "int") to str
```

這是說明 str 型的值只能與 str 型連結的錯誤訊息

POINT



右側執行結果第 2 行的「line 1」是指發生錯誤的行數。錯誤訊息通常會包含解決問題的線索，出現時請仔細檢視。



填寫增量賦值陳述式的結果

請檢視程式，寫出最後會顯示的計算結果。

2 章

基本資料與計算

```
year = 2000
year += 21
print(year) 2021
```

1

```
i = 0
i += 1
print(i)
```

2

```
num = 10
num -= 5
print(num)
```

3

```
num = 10
num /= 5
print(num)
```

4

```
num = 10
num += 5 * 2
print(num)
```

5

```
text = '山'
text += '川'
print(text)
```

6

```
price = 1000
discount = 100
price -= discount
print(price)
```

※從「#」開始到換行為止是註解陳述式（請參考下一頁的問題）。註解陳述式是寫在程式內的筆記，Python 直譯器會忽略這個部分，不會影響執行結果。

選擇必須轉換型態的變數

請在必須用 int 函數轉換成數值型，或以 str 函數轉換成字串型的變數下方做標記。

```
year_text = '2021'  
wareki = year_text - 2018
```

1

```
# 連結數值與字串  
num = 10  
text = num + '個'
```

2

```
# 連結數值與字串  
text = '10'  
num = text + 20
```

3

```
# 連結數值與字串  
price = 1500  
text = '價格'  
text += price + '元'
```

4

```
# 價格與税金加總  
# 與字串連結  
price = 1500  
tax = 150  
price += tax  
print(price + '元')
```

5

```
# 根據價格與折扣計算折扣後的價格  
price = 1080  
discount_rate_text = '2'  
price -= price * discount_rate_text / 10  
print(price)
```



SECTION
01

呼叫函數與方法

學會如何使用整合一連串處理的「函數」及針對值進行處理的「方法」，就能對電腦下達各種命令。

呼叫函數

前面出現過 print 函數及 int 函數等名詞，這些都是整合一連串處理的「**函數**」，你也可以單純想成「這是執行某項處理的命令」。

int 函數是把輸入括弧內的字串或數值轉換成 int 型的函數，括弧內指定的值稱作函數的**參數**，執行結果稱作**傳返回值**（或**傳值**）。

```
num = int('100')
```

將傳返回值賦值給變數 函數 參數

上面的程式是把參數 ('100') 傳遞給 int 函數，並將執行後的傳返回值 (100) 代入變數 num。如此一來，可以把傳值的函數當作程式中的值處理。

在程式中執行函數稱作「呼叫」函數



呼叫方法

方法和**函數**一樣，是取得參數，執行一連串處理的機制。

方法是針對某個值進行處理，寫法為「**值.方法名稱()**」。

以下程式是對賦值 str 型值的變數 text，執行 find 方法，以數值傳回特定字串位置。

```
text = 'ninja'
print(text.find('j'))
```

值 方法 參數

POINT

方法可以視為 int 型、str 型等資料型態的函數。

SECTION
04

用 if 陳述式執行不同處理

把前面學到的條件判斷與 if 子句及 else 子句結合，就可以利用條件真假執行不同處理。

if 陳述式的寫法

if 陳述式是只有符合某個條件時，才執行後面處理的語法。

前面說明過輸入條件，取得判斷 True 或 False 的方法，但是**判斷條件搭配 if 陳述式**，可以在程式內建立條件式。

if 陳述式是在關鍵字 if 後面輸入半形空格，接著輸入成為條件的表達式，最後加上冒號。

```
關鍵字 if   表達式   冒號  
if_2019 <= birth_year:  
    執行處理
```

從條件的下一行開始輸入符合條件時要執行的處理。這個部分會**在行頭插入 4 格半形空格**。這種在程式的行頭插入空格的方式稱作**縮排**。在 IDLE 的編輯視窗中，按下 `[Tab]` 鍵，會插入 4 格半形空格。

Python 會根據縮排定義處理範圍，因此符合 if 條件時想執行的處理都要統 縮排。

請編寫並執行取得使用者輸入的西元出生年份，數值為 2019 以上就顯示「令和」，否則不執行處理，不論結果為何，最後都會顯示「結束判斷」的程式。

if 陳述式是「如果（條件式）怎樣就執行以下處理」的命令



↓ 參考網址

if 陳述式
https://docs.python.org/zh-tw/3.10/reference/compound_stmts.html#the-if-statement

縮排對 Python 而言是非常重要的規則，請先記下來



SECTION 02

用切片取出部分資料

依照順序管理的資料如列表、元組等，可以利用「從幾號開始到幾號為止」的形式指定想要的資料，單獨取出其中一部分。

切片是從列表或元組中，取出部分資料的記法。在 []（角括弧）中，輸入開始切片的索引（start）、結束切片的索引（end）、每隔幾個取出元素（step）等三個部分，並用 :（冒號）分隔。

```
[start : end : step]
```

開始切片的索引 結束切片的索引(*) 每隔幾個取出元素

* …要取出的是到 end 前 一個索引為止，因此切片取出的元素是到 end-1 索引為止

值可以省略。省略 start 時，會從開頭的索引開始，省略 end 是到末尾索引為止，省略 step 是每隔 一個就取出資料。

以下是建立整合中文字串的列表，切片取出從索引 4 到末尾的程式。

▶ c4_2_1.py

```
001 letters = ['花', '開', '豔', '麗', '終', '須', '落']  
002 print(letters[4:])
```

只設定 start

▶ 執行結果

```
['終', '須', '落']
```

請練習調整第 2 行的切片設定。只設定 end，會從頭開始到設定值 -1 的索引為止進行切片。

```
003 print(letters[:4])
```

只設定 end

列表的切片會變成列表，元組的切片會變成元組喔



POINT



列表及元組屬於後面要說明的序列，可以用切片取出其中部分。

▶ 執行結果

```
前面省略  
['花', '開', '豔', '麗']
```

設定 step，可以改變每隔幾個取出元素。例如把 step 設定成 2，代表每隔 2 個取出元素。

```
004 print(letters[::2]) 只設定 step
```

▶ 執行結果

```
前面省略  
['花', '豔', '終', '落']
```

此外，在索引輸入負數，會從末尾開始依序計數。如下圖所示，letters 列表的元素索引有兩種表現方法。

	花		開		豔		麗		終		須		落	
0		1		2		3		4		5		6		
-7		-6		-5		-4		-3		-2		-1		

利用這一點，在 start 輸入負數，可以執行「從末尾開始取出第○個字」的操作。

```
005 print(letters[-3:])
```

▶ 執行結果

```
前面省略  
['終', '須', '落']
```

在 step 設定負數，會從末尾往前倒數元素。將 step 設定成 -1 時，會以反方向顯示元素。

```
006 print(letters[::-1])
```

▶ 執行結果

```
前面省略  
['落', '須', '終', '麗', '豔', '開', '花']
```

POINT



在 end 設定索引 4 是指取出到前面的索引 3 為止的元素。

如果需要末尾的元素，只要設定 -1 即可，不用數字數



POINT



step 當然也可以設定成 -1 以外的負數。設定成 -2 時，從末尾開始依相反順序，每隔 2 個取出元素。



寫出切片結果

請檢視程式，寫出最後顯示的輸出結果。
假設所有範例都是對 `alphabets` 列表進行切片。

```
alphabets = ['a', 'b', 'c', 'd', 'e', 'f', 'g']  
print(alphabets[1:5])  
['b', 'c', 'd', 'e']
```

1 `print(alphabets[4:])`

2 `print(alphabets[2:5])`

3 `print(alphabets[:-5])`

4 `print(alphabets[2:-2])`

5 `print(alphabets[4:2])`

6 `print(alphabets[1::3])`

7 `print(alphabets[2::-1])`

8 `print(alphabets[4:1:-1])`