



5-4 智慧型繪圖

智慧型繪圖工具  的功能和 **手繪工具**  很相似，都是『拖曳到哪裡，就畫到哪』。差別是，**智慧型繪圖工具** 會依據指定的 **辨識層級** 與 **平滑層級**，自動辨識、轉換成基本造型或手繪筆觸。

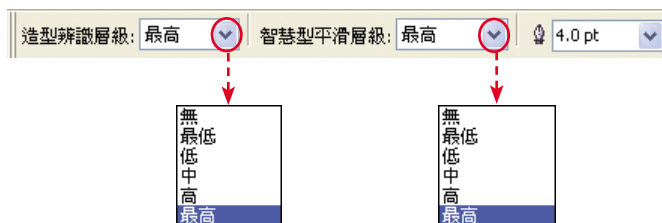


- 🕒 若所畫出來的形狀近似矩形、橢圓形，會直接轉換為CoreIDRAW的原生物件。
- 🕒 若所畫出來的形狀近似梯形、平行四邊形等，會轉換為 **標準造型** 類別的物件。
- 🕒 若所畫的是線條、菱形、方形、三角形、箭頭等形狀，會轉換為曲線物件。
- 🕒 若沒有轉換成對應物件的線條，則會將其平滑化。




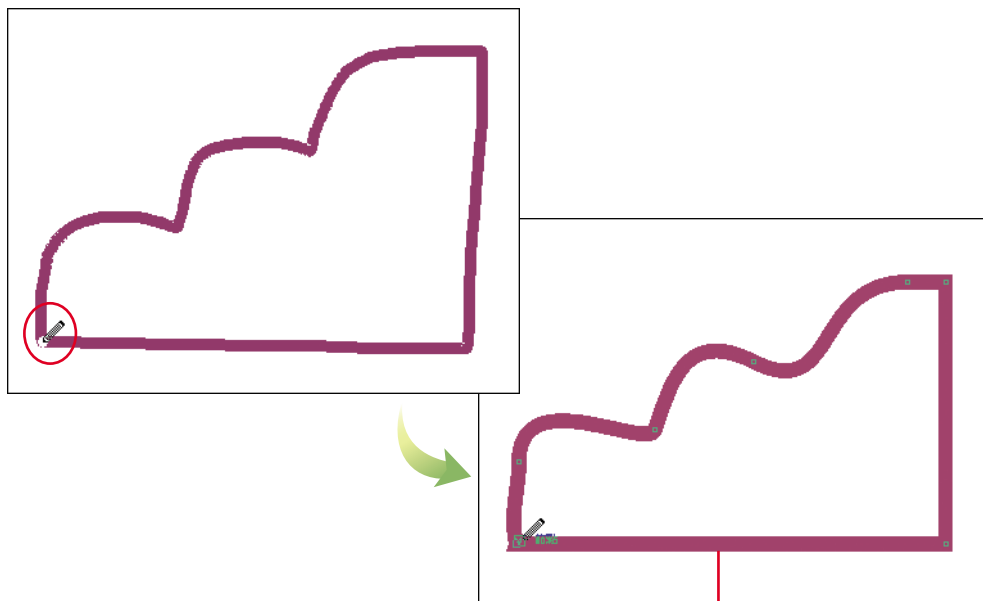
請跟我做

- 1** STEP 點選 **工具箱** 中 **智慧型繪圖工具** ，出現對應的 **屬性列**。
- 2** STEP 設定 **造型辨識層級**、**智慧型平滑層級** 與 **外框寬度**。





3 STEP 在繪圖頁面上按住滑鼠左鍵  拖曳，繪出所需的造形。



線條變的較平滑

5-5 裁切、分割與清除物件

工具箱中的**造形編輯工具**與**裁切工具**彈出式能表，可以協助我們裁切、分割與清除物件的一部分，藉以改造物件的外型。



5-5-1 裁切物件

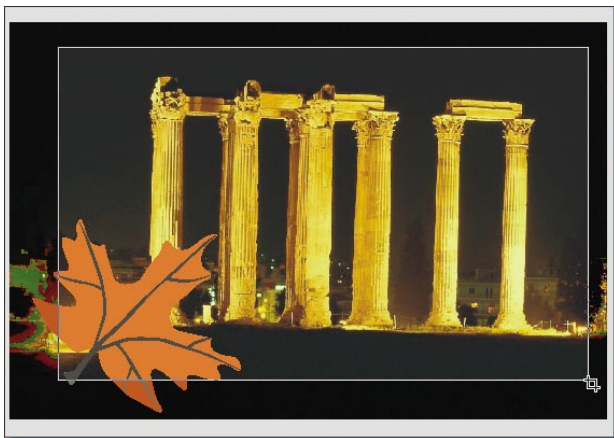
使用 CorelDRAW X3 新增的**裁切工具** ，可以針對繪圖頁面中的任意物件進行裁切。



請跟我做

- 1** STEP 請使用**選取工具**  選取要裁切的物件。如果沒有選取，裁切時，頁面上的所有物件會一併被裁切。
- 2** STEP 點選**工具箱**中的**裁切工具** ，在要裁切區域的起點按下滑鼠左鍵  拖曳，定義出裁切範圍。



頁面中有二個物件，此例沒有選取任何物件






- 3** STEP 定義好的裁切範圍，可以透過 **屬性列** 調整裁切區域的 **位置**、**大小**，也可以設定裁切框的 **旋轉角度**；若要重新定義，可以按 **清除裁切框** 鈕或 **Esc** 鍵。



- 4** STEP 您也可以使用滑鼠拖曳裁切區域上的控制點，調整裁切區域大小；若將滑鼠游標移到裁切區域內，按住滑鼠左鍵  拖曳，可以改變『裁切框』的位置；如果在區域內，再按一下滑鼠左鍵 ，可以旋轉裁切框角度。



- 5** STEP 完成設定之後，請在裁切區域中快按二下滑鼠左鍵 ，即可裁切物件。



所有物件一併裁切




只裁切被選取的物件

小心

- 在執行裁切工作時，若物件位於 **鎖定**、**隱藏** 中的圖層，會無法裁切。
- 如果所繪製的是**連接式**群組物件，例如，**輪廓圖**、**漸變圖** 或套用了 **立體化** 特效，裁切時會自動打散物件。有關圖形特效的說明，請參考第八章。

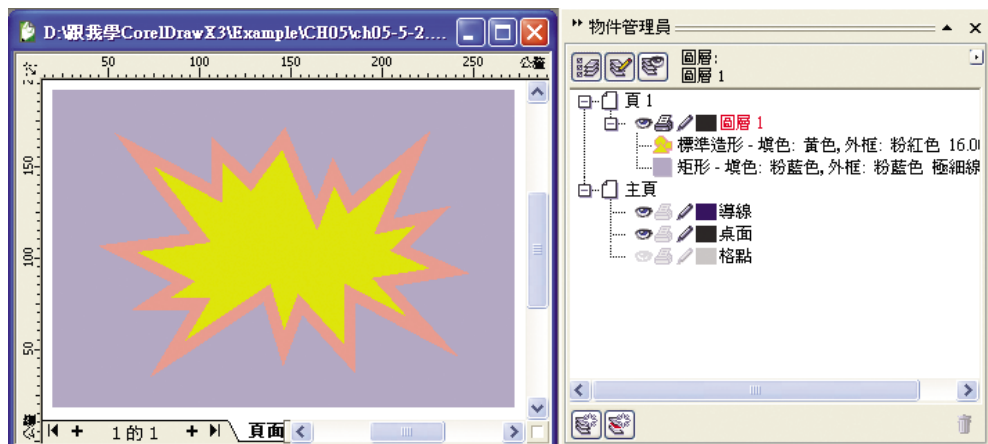
5-5-2 分割圖形

使用 **美工刀工具**  可以依據移動的路徑分割物件。提醒您，『美工刀』不是切割整個繪圖頁面，而是將獨立的物件切割為二個或以上的物件。





請跟我做



- 1** **STEP** 請開啟書附範例 ch05-5-2.cdr 檔案，範例中有二個物件 -- 矩形、標準造形。

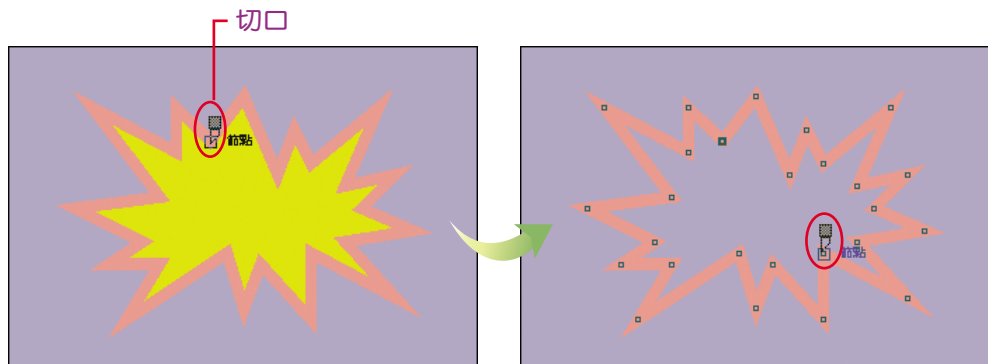


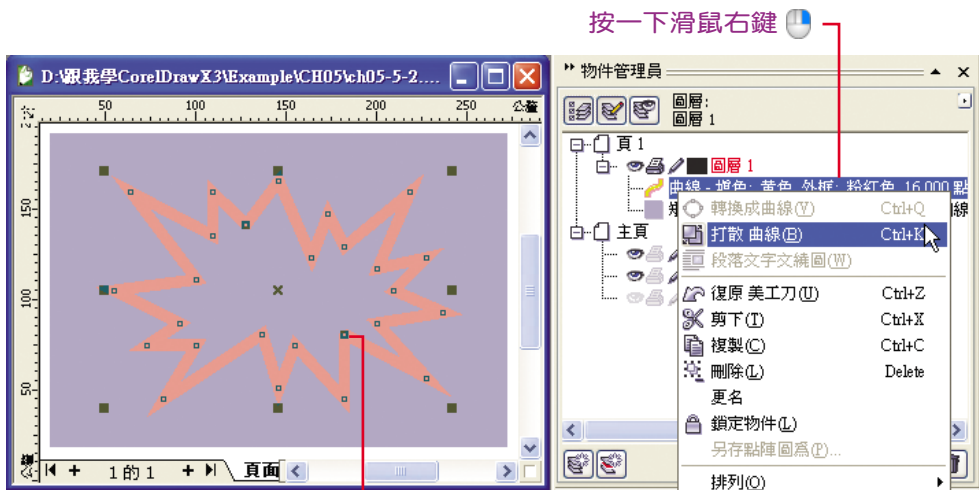
2 STEP 點選 **美工刀工具** ，這時 **屬性列** 上會顯示 **成為一個物件**  與 **剪下時自動封閉**  二個按鈕，視需要選擇一個或二個同時使用。



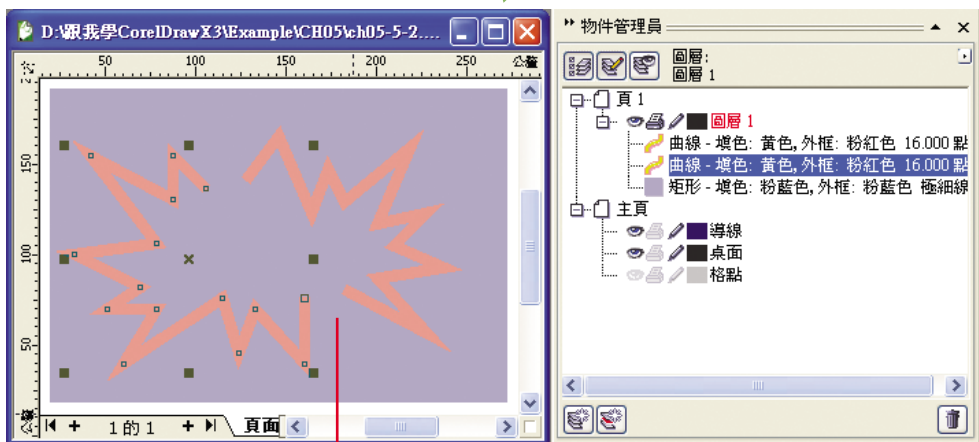
- **成為一個物件** ：物件切割後的二部分為一體。
- **剪下時自動封閉** ：物件切割後二部分各自獨立，並自動產生封口的直線。

3 STEP 將『美工刀』放在要切割物件的起始 **節點** 或 **邊** 上，按一下滑鼠左鍵 ；接著，放置到要停止切割位置的 **節點** 或 **邊** 上，按一下滑鼠左鍵 ，即可完成分割物件的工作。





第二個切口



變成二個物件了

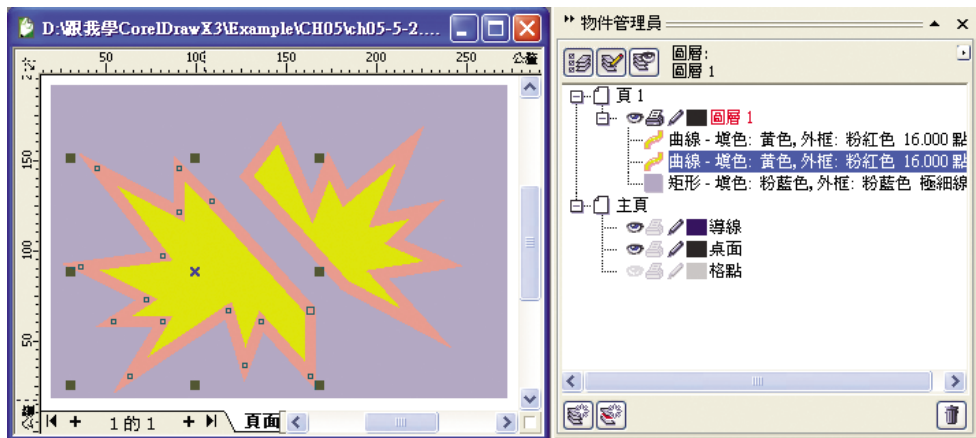
小心

若物件有各自的填色，當您切割上層物件，並產生封口時，會以下層物件的填色，做為分割後物件的填色。

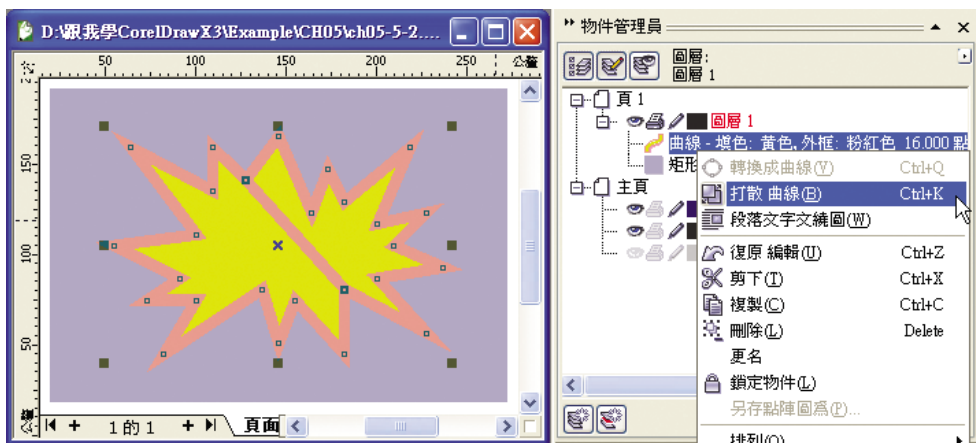
- 只按 **成為一個物件** 鈕：分割完後，物件的二部分仍為一體，但切口不會封口。點選物件後，按一下滑鼠右鍵，執行 **打散** 指令，就能看到分割後的二個物件。(請參考上圖)



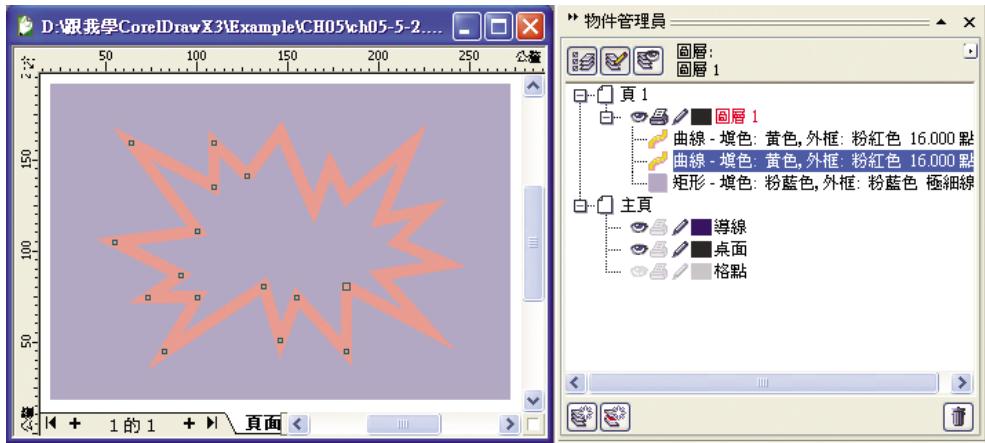
- ☉ 只按 **剪下時自動封閉** 鈕：分割完後，物件的二部分各自獨立，且切口會自動封口。(透過 **物件管理員** 可以看到執行前後的變化)




- ☉ 二個按鈕同時按下：分割完後，物件的二部分仍為一體，且切口會各自封口。點選物件後，按一下滑鼠右鍵，執行 **打散** 指令，就能看到分割後的二個物件。



- ☉ 二個按鈕都不按：分割完後，物件的二部分各自獨立，但切口不會封口。






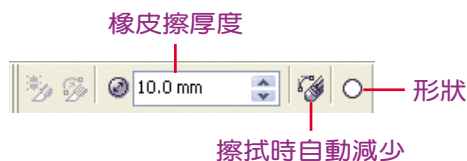
5-5-3 擦拭物件

若要擦拭不要的圖形與填色，透過 **橡皮擦工具**  可以輕鬆完成，擦去時會使用下層物件的填色，做為擦去部分的填色。

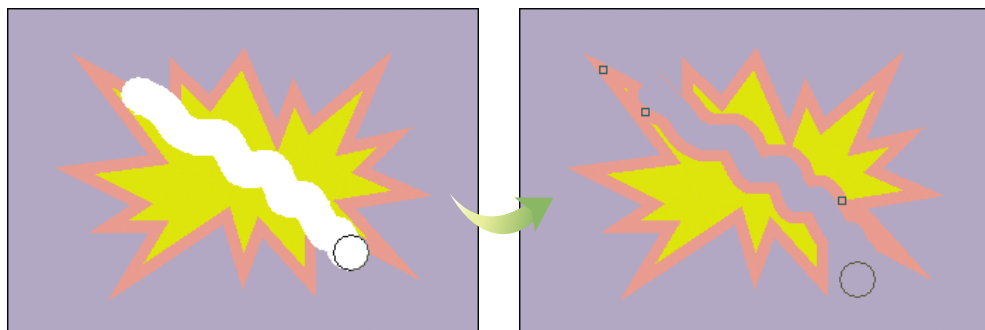


請跟我做

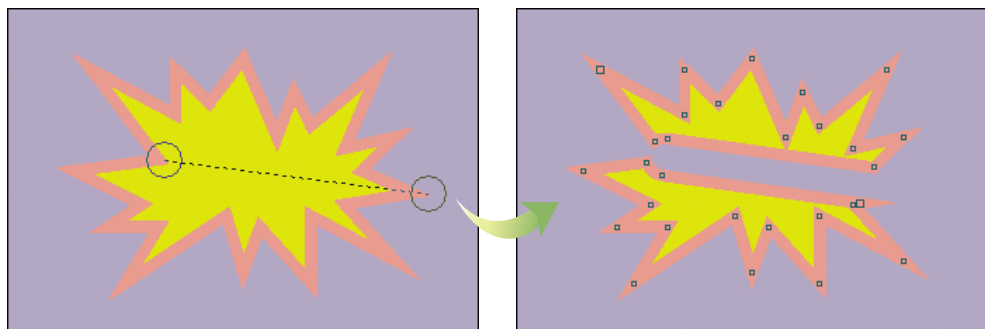
- 1** STEP 使用 **選取工具**  選取要擦拭的物件；點選 **工具箱** 中的 **橡皮擦工具** 。
- 2** STEP 在 **屬性列** 上設定 **橡皮擦厚度**，若不要保持擦拭部份的全部節點，請按 **擦拭時自動減少**  鈕；視需要可以設定橡皮擦頭的形狀 -- **圓形** 或 **方形** 。



- 3** STEP 在目標物件上，按住滑鼠左鍵  拖曳，即會清除擦拭過的物件。

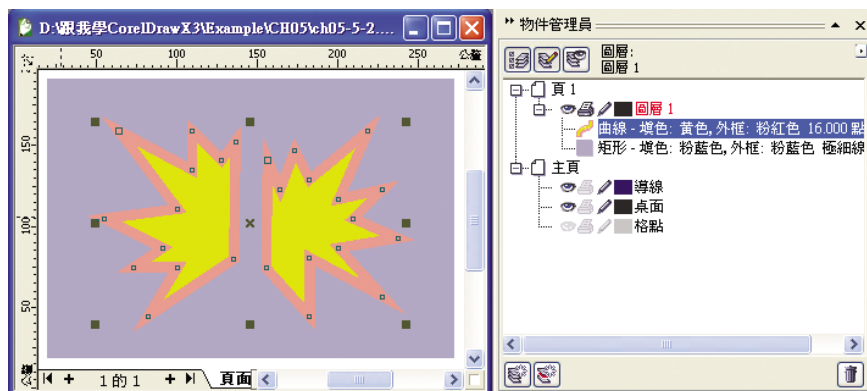


4 STEP 如果希望擦拭路徑為直線，請在起點按一下，再於擦拭終點按一下。




雖然擦拭過的物件，會被分成二個或數個部分，但它們還是同一物件。如果想將其各自獨立，必須執行 **安排 / 打散** 指令。

小心



看似二個物件，其實是同一個


5-5-4 清除物件交叉部分

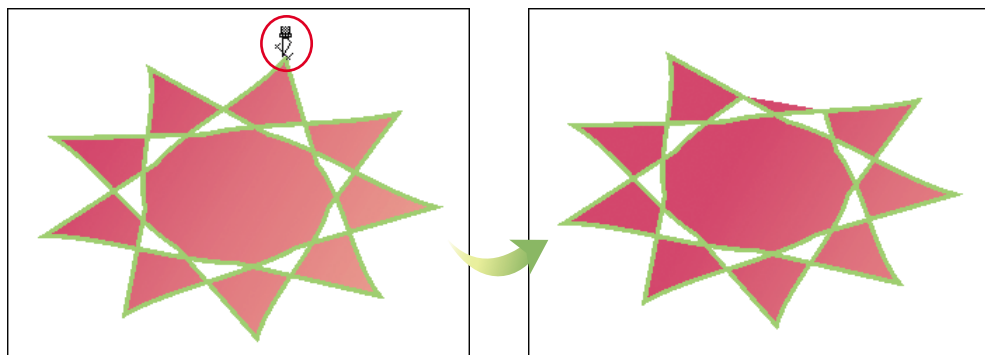
如果您想清除物件上交叉的部分，可使用 **虛擬線段刪除工具** 。




請跟我做

1 點選 **工具箱** 中的 **虛擬線段刪除工具** 。

2 將滑鼠游標移到要清除的線段上方，按一下滑鼠左鍵 。



3 如果要一次刪除多條線段，請在所要刪除的線段周圍，按住滑鼠左鍵  拖曳出一個圈選框，然後鬆開滑鼠按鍵。

