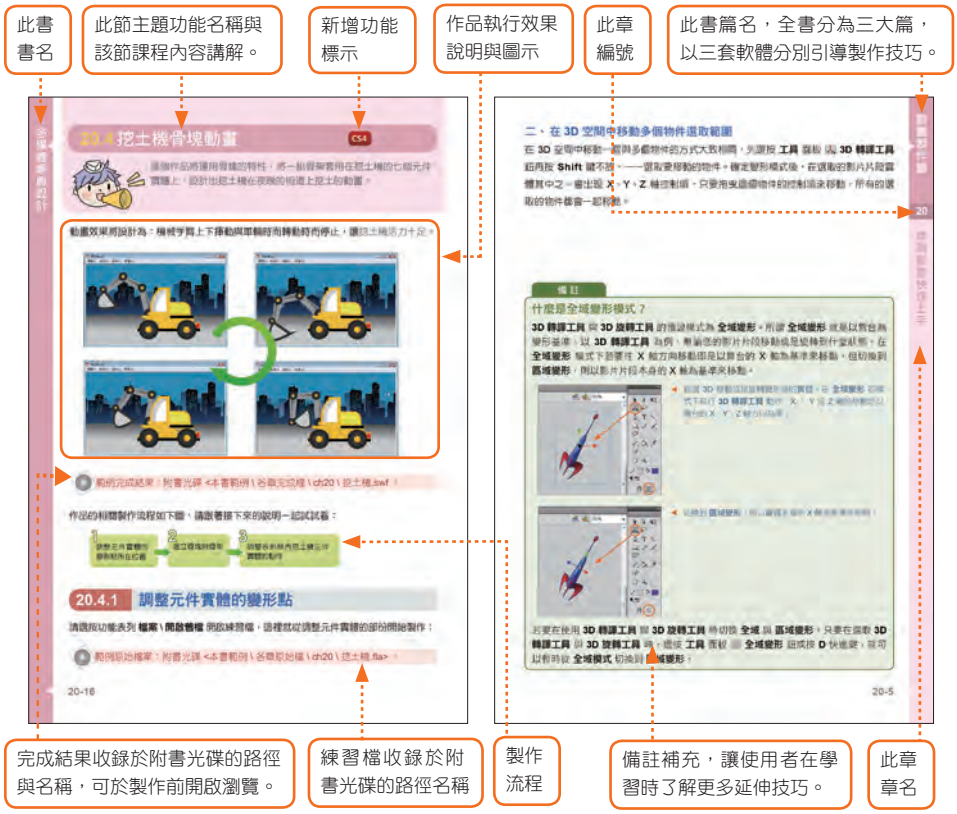
CHARACTERISTIC

本書特點

多媒體網頁設計 以「影像處理篇」、「網頁設計篇」、「動畫製作篇」循序漸進引導您編修影像留下美好的註角、跨越網頁製作的開檻、理解與設計動畫作品。

頁面結構圖解



影像處理 篇

認識全新的 PhotoImpact X3，學習數位影像的基本概念與熟悉介面操作；再進一步由精選範例：外拍人像設計、藝術筆觸設計、連環漫畫、多圖拼貼、月曆精靈、Web相簿...等各式作品，讓您的創意能從實際應用中獲得更大的共鳴。

網頁設計 篇

以旅遊網站「東京慢旅行」(http://www.e-happy.com.tw/tokyotravel/) 為範例架構，帶領讀者從無到有打造出專業又實用的網站。除了認識網頁設計觀念、網站開發流程及規劃、軟體的使用與全新功能，也讓您在紮實練習的過程中學會軟體功能，並可藉由範例引導昇華網頁製作技巧。

動畫製作 篇

介紹 Flash CS4 操作環境、工具面板、向量插畫繪製、元件與影格，以及「骨塊工具」、「3D 旋轉工具」、「3D 轉譯工具」...等全新運用。另外以專章說明 ActionScript 3.0 的程式概念與結構，讓使用者能夠打好基礎，最後搭配文字、按鈕、聲音選單...等特效，體驗豐富功能及範例演練，讓您在短時間內成為Flash高手。

學習是一件快樂的事！活用本書範例，快樂輕鬆的踏入三合一多媒體網頁世界。

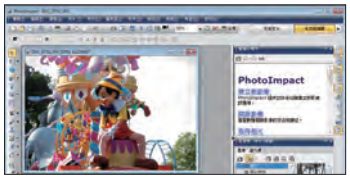
CONTENTS

本書目錄

影像處理篇

第 01 章　PhotoImpact 多元化影像設計

1.1　認識 PhotoImpact X3 使用介面.....1-2
1.2　檔案的新增、開啟與儲存 1-4
1.3　說明檔與網路資源 1-7
習作園地 1-8



第 02 章　創意搭配百寶箱與文字

2.1　百寶箱 2-2
　2.1.1　顯示與隱藏百寶箱 2-2
　2.1.2　百寶箱工具列 2-3
　2.1.3　認識百寶箱的圖庫與資料庫.....2-4
　2.1.4　百寶箱的快速套用 2-5
2.2　文字輸入.....2-10
　2.2.1　基本的文字輸入.....2-10
　2.2.2　編修文字.....2-11
2.3　將文字加至作用路徑.....2-13
2.4　文字物件常搭配的百寶箱特效 2-18
習作園地 2-20

第 03 章　選取影像好簡單

3.1　選取區的建立 3-2
　3.1.1　建立規則形狀的選取區 3-2
　3.1.2　建立不規則形狀的選取區 3-6
　3.1.3　建立具有相似顏色的選取區.....3-8
3.2　選取區的切換 3-11
　3.2.1　增加或減少現有的選取區 3-11
　3.2.2　改選未選取的部分 3-13
　3.2.3　全選或取消選取.....3-14
3.3　選取區的調整 3-15
　3.3.1　柔化.....3-15
　3.3.2　變形選取區 3-16

3.3.3 擴大/縮小選取區.....3-16
3.3.4 建立框線選取區.....3-17
3.4 製作秘技與重點叮嚀.....3-18
3.4.1 快速的取消選取.....3-18
3.4.2 快速的封閉路徑.....3-18
3.4.3 物件擷取精靈.....3-19
習作園地.....3-21

第 04 章 人物影像設計

4.1 兒童攝影概述.....4-2
4.2 親親寶貝.....4-3
4.3 結婚邀請函.....4-11
習作園地.....4-18

第 05 章 外拍影像設計

5.1 認識遮罩模式.....5-2
5.2 影像合成 (一) 冬日賞梅.....5-4
5.3 影像合成 (二) 封面設計.....5-7
習作園地.....5-11

第 06 章 藝術筆觸設計

6.1 素描畫.....6-2
6.2 筆與墨水畫.....6-5
習作園地.....6-8

第 07 章 範本大分享

7.1 創意影像範本.....7-2
7.1.1 賀卡.....7-3
7.1.2 多圖拼貼.....7-6
7.1.3 連環漫畫.....7-9
7.1.4 修改創意作品設計與存成範本檔.....7-12
7.1.5 開啟與應用自訂範本檔.....7-13
7.2 月曆設計.....7-14
7.2.1 修改創意作品設計與存成範本檔.....7-14
7.2.2 修改月曆範本.....7-17
7.3 Web 相簿設計.....7-21
習作園地.....7-24

第 08 章　設計專屬的網頁樣版

8.1　網頁的樣版製作.....8-2
　8.1.1　什麼是網頁樣版？.....8-2
　8.1.2　版型設計 (加入元件與 HTML 文字) 8-3
　8.1.3　網頁的切割.....8-13
　8.1.4　將網頁樣版匯入百寶箱.....8-16
8.2　將作品輸出成 Web 格式.....8-17
習作園地.....8-19

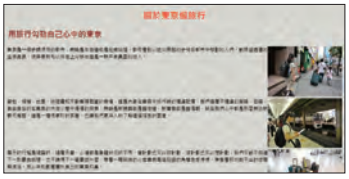
網頁設計篇

第 09 章　Dreamweaver 旅遊網頁設計

9.1　Dreamweaver CS4 的操作環境介紹 .... CS4 ...9-2
　9.1.1　啟動 Dreamweaver 9-2
　9.1.2　Dreamweaver 的環境介紹.....9-2
9.2　網站開發首部曲.....9-4
　9.2.1　範例網站的分析.....9-4
　9.2.2　建立本地資料夾與網站定義.....9-7
　9.2.3　網站檔案的管理.....9-9
　9.2.4　網頁文件視窗 9-13
　9.2.5　管理定義好的網站項目 9-15
習作園地.....9-18

第 10 章　旅行網站簡介 - 網頁文字編輯與影像的使用

10.1　網頁文字的編輯.....10-2
　10.1.1　認識文字格式屬性面板.....10-3
　10.1.2　文字輸入的方式.....10-7
　10.1.3　格式化文字.....10-10
10.2　水平線的設計 10-19
　10.2.1　插入水平線.....10-20
　10.2.2　修改水平線屬性.....10-20
10.3　網頁影像的使用.....10-23
　10.3.1　插入影像與設定提示文字 10-24
　10.3.2　設定影像的對齊位置.....10-26
　10.3.3　設定文字與影像的間距.....10-27
　10.3.4　插入日期符號 10-30



10.3.5 設定網頁背景 10-31
習作園地 10-32

第 11 章　旅行相關訊息 - 表格的使用

11.1 關於表格.....11-2
11.1.1 表格的二種檢視模式 11-2
11.1.2 認識表格組成元素與插入表格 11-4
11.1.3 選取欄、列、儲存格與表格的方法 ...11-6
11.1.4 認識表格屬性面板 11-8
11.1.5 認識儲存格屬性面板.....11-9
11.2 表格的輔助功能.....11-10
11.2.1 視覺輔助.....11-10
11.2.2 插入面板\版面的其他表格功能鈕....11-10
11.3 建置與屬性設計 - 製作基礎表格..... 11-11
11.3.1 插入表格..... 11-11
11.3.2 調整欄寬、列高.....11-13
11.3.3 透過標籤檢視窗變更表格屬性 11-14
11.3.4 插入、刪除欄列.....11-15
11.3.5 置入文字內容 11-16
11.3.6 透過 CSS 設計儲存格內容的樣式 ..11-17
11.3.7 排序表格內的資料 11-19
11.3.8 合併儲存格.....11-20
11.4 重疊擺放與 CSS 樣式 - 製作巢狀表格.....11-22
11.4.1 製作第一層與第二層表格 11-22
11.4.2 將圖片與文字填入表格並調整
樣式.....11-25
習作園地 11-29

第 12 章　旅行景點介紹 - 超連結的使用

12.1 關於超連結.....12-2
12.2 超連結設定.....12-3
12.2.1 命名錨點的使用.....12-4
12.2.2 設定文字連結 12-6
12.2.3 設定文字連結的顏色.....12-8
12.2.4 設定影像連結 12-9
12.2.5 相關網站的連結設定.....12-10
習作園地 12-14

第 13 章　旅人日記 - CSS 樣式表的使用

13.1 什麼是 CSS ?.....13-2
13.1.1 CSS 樣式表的特色.....13-2
13.1.2 CSS 樣式表的類別.....13-2
13.2 新增 CSS 樣式.....13-5
13.2.1 標籤選取器-定義內定標籤樣式.....13-6
13.2.2 類別選取器-自訂樣式.....13-15
13.2.3 複合選取器-改變文字超連結樣式...13-19
13.2.4 ID 選取器-指定 ID.....13-25
13.3 套用及管理 CSS 樣式.....13-29
13.3.1 四種套用 CSS 樣式的方法.....13-29
13.3.2 編輯 CSS 樣式表.....13-30
13.3.3 檢查樣式套用情形.....13-32
13.4 連結與匯出 CSS.....13-33
13.4.1 連結外部 CSS 樣式表檔.....13-34
13.4.2 匯出網頁內的 CSS 樣式表.....13-36
習作園地.....13-37

第 14 章　網路多媒體全應用

14.1 Flash 動畫效果.....14-2
14.1.1 插入 Flash 動畫.....14-3
14.1.2 設定自動轉頁.....14-4
14.1.3 在 Dreamweaver 編輯畫面預覽 Flash 動畫.....14-6
14.1.4 通過 IE 的安全性警告使用程式.....14-7
14.2 音效與影片檔案的播放.....14-8
14.2.1 在網頁中加入音效.....14-9
14.2.2 在網頁中加入影片.....14-13
習作園地.....14-15

第 15 章　快速建置專業版面 - 範本好幫手

15.1 範本的建立.....15-2
15.1.1 製作範本.....15-2
15.1.2 設定可編輯區域.....15-5
15.2 範本的套用.....15-6
15.2.1 整理網站中將套用範本的檔案.....15-6
15.2.2 套用至現有網頁上.....15-11
15.3 範本的進階使用與管理.....15-14

15.3.1 由範本新增網頁.....15-14
15.3.2 範本的管理.....15-15
15.3.3 讓文件從範本中分離.....15-17
習作園地.....15-18

第 16 章　上傳滿滿美麗回憶 - 網站上傳與維護

16.1 申請一個免費空間.....16-2
16.1.1 申請前注意事項.....16-2
16.1.2 開始申請.....16-3
16.2 由 Dreamweaver 上傳網站.....16-6
16.2.1 定義遠端資訊.....16-6
16.2.2 連線、上傳.....16-8
16.2.3 上網瞧瞧您的網站.....16-10
16.3 推廣網站.....16-11
16.3.1 發佈電子信箱通知親朋好友.....16-11
16.3.2 各大搜尋引擎網站登錄.....16-12
16.3.3 網路資源大公開.....16-13
16.4 網站管理與維護 - 同步化檔案.....16-14
習作園地.....16-16

動畫製作篇

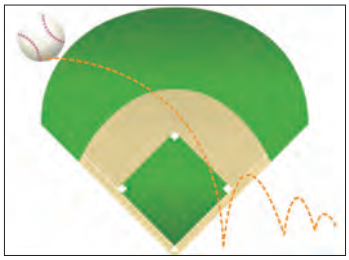
第 17 章　Flash 豐富的互動式設計

17.1 Flash CS4 操作環境介紹.....CS4...17-2
17.1.1 啟動 Flash CS4.....17-2
17.1.2 Flash CS4 環境介紹.....17-2
17.1.3 面板使用技巧.....17-4
17.2 認識動畫的文件 (舞台) 屬性.....17-6
17.3 關於 Flash 繪圖基本概念.....17-8
17.3.1 甚麼是向量繪圖.....17-8
17.3.2 工具面板區段.....17-9
17.3.3 工具面板工具介紹.....17-10
17.4 體驗繪圖樂趣 - 牛奶盒.....17-11
習作園地.....17-16

第 18 章　善用元件、時間軸與影格

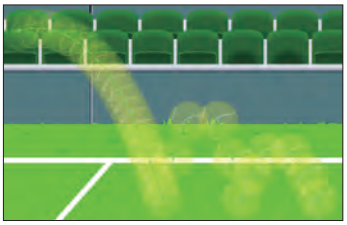
18.1 一分鐘玩動畫.....CS4...18-2
18.2 什麼是元件？.....18-5

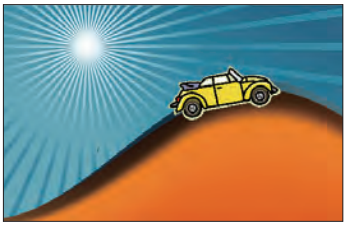
18.2.1 元件類型.....18-5
18.2.2 建立元件二種方法.....18-6
18.2.3 變更元件類型.....18-8
18.2.4 複製元件.....18-8
18.2.5 編輯元件二種方法.....18-9
18.3 認識元件庫面板.....18-10
18.3.1 元件庫面板的種類.....18-10
18.3.2 將元件庫面板裡的元件加到舞台中.....18-11
18.4 修改實體的方法.....18-12
18.5 認識時間軸面板.....18-16
18.6 圖層的操作.....18-18
18.7 影格的運用.....18-21
18.7.1 認識影格類型.....18-21
18.7.2 編輯影格.....18-22
習作園地.....18-24



第 19 章　一起來玩基礎動畫

19.1 動畫製作流程.....19-2
19.2 逐格動畫.....19-3
19.2.1 建立元件.....19-3
19.2.2 設定關鍵影格與替換元件.....19-5
19.3 認識補間動畫.....CS4...19-7
19.3.1 什麼是補間動畫？.....19-7
19.3.2 移動補間動畫與傳統補間動畫的差別.....19-8
19.4 形狀補間動畫.....19-9
19.5 移動補間動畫.....CS4...19-12
19.6 傳統補間動畫 & 導引線移動補間動畫.....19-16
19.7 遮色片動畫.....19-20
19.7.1 靜態遮色片動畫.....19-20
19.7.2 動態遮色片動畫.....19-23
習作園地.....19-26

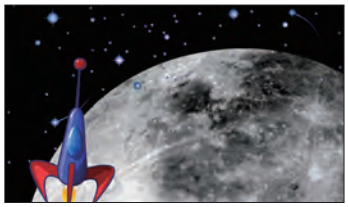




第 20 章　進階動畫快速上手

20.1 認識 3D 轉譯與 3D 旋轉工具.....CS4...20-2
20.1.1 「轉譯」與「旋轉」的差異.....20-2
20.1.2 3D 轉譯工具的使用.....20-3
20.1.3 3D 旋轉工具的使用.....20-6

20.2 太空船的 3D 飛行 CS4 ...20-7
20.2.1 設計 3D 飛行效果 ...20-7
20.2.2 設計 3D 翻轉文字 ...20-12
20.3 認識骨塊動畫 CS4 ...20-14
20.3.1 骨塊的基本概念 ...20-14
20.3.2 什麼物件可以加上骨塊？ ...20-15
20.3.3 常用骨塊編輯輔助鍵 ...20-15
20.4 挖土機骨塊動畫 CS4 ...20-16
20.4.1 調整元件實體的變形點 ...20-16
20.4.2 建立骨塊和骨架 ...20-18
20.4.3 佈置各影格內骨架的姿勢 ...20-20
20.4.4 背景與背景音樂設計 ...20-25
習作園地 ...20-26



第 21 章　認識 ActionScript 與入門應用

21.1 認識 ActionScript 的操作環境 ...21-2
21.1.1 認識 ActionScript ...21-2
21.1.2 開啟動作面板的方法 ...21-2
21.1.3 動作面板的使用介紹 ...21-3
21.2 ActionScript 實例 - 控制動畫播放 ...21-5
21.2.1 動畫場景分析 ...21-6
21.2.2 加入 ActionScript ...21-7
習作園地 ...21-13

第 22 章　文字與按鈕特效

22.1 飛行文字特效 ...22-2
22.2 基本按鈕設定 ...22-6
22.3 產品廣告 - 按鈕特效的進階應用 ...22-11
22.4 刷刷樂 - 自訂滑鼠指標 ...22-16
22.4.1 佈置舞台相關元素 ...22-16
22.4.2 透過程式碼控制元件播放 ...22-18
22.4.3 透過程式碼取代滑鼠指標 ...22-19
習作園地 ...22-20

第 23 章　影音特效

23.1 聲音效果 ...23-2
23.1.1 使用元件庫裡的聲音檔 ...23-2
23.1.2 設定聲音效果 ...23-4

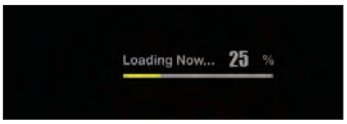
23.1.3 場景佈置.....23-6
23.2 心情點唱.....23-8
23.2.1 場景說明與實體命名.....23-8
23.2.2 透過程式碼控制播放並呼叫外部聲音檔.....23-10
23.3 歐洲之旅 - 內嵌視訊.....23-15
23.3.1 關於 Flash 視訊.....23-15
23.3.2 利用 Adobe Media Encoder 轉換為 FLV 視訊.....CS4...23-16
23.3.3 內嵌 FLA 視訊檔.....23-20
23.3.4 運用內建元件庫的控制按鈕.....23-21
23.3.5 透過程式碼控制視訊播放.....23-23
習作園地.....23-24

第 24 章　選單特效

24.1 Flash相簿.....24-2
24.1.1 相簿場景分析與佈置.....24-2
24.1.2 透過程式碼播放指定相片.....24-5
24.2 相片選單 - 交錯式.....24-9
24.2.1 相片元素擺放說明與命名.....24-10
24.2.2 透過程式碼設計影像與按鈕效果.....24-13
習作園地.....24-15

第 25 章　網頁相關特效

25.1 首頁載入進度.....25-2
25.1.1 計算載入進度的原理.....25-2
25.1.2 首頁載入的製作.....25-4
25.2 網頁超連結應用.....25-8
25.2.1 了解 Flash 中超連結的設定.....25-9
25.2.2 網頁超連結應用的實作.....25-11
25.2.3 發佈作品及設定.....25-13
25.2.4 設定 Flash 全域安全性設定.....25-14
25.2.5 呼叫自訂的 JavaScript 函數.....25-16
習作園地.....25-18



習作解答