



Dw

# LESSON 00

## 網站製作基礎知識

使用 Dreamweaver 製作網頁之前，先一起了解網頁的基礎知識吧！要製作與公開網頁，就必須準備軟體與網頁伺服器。

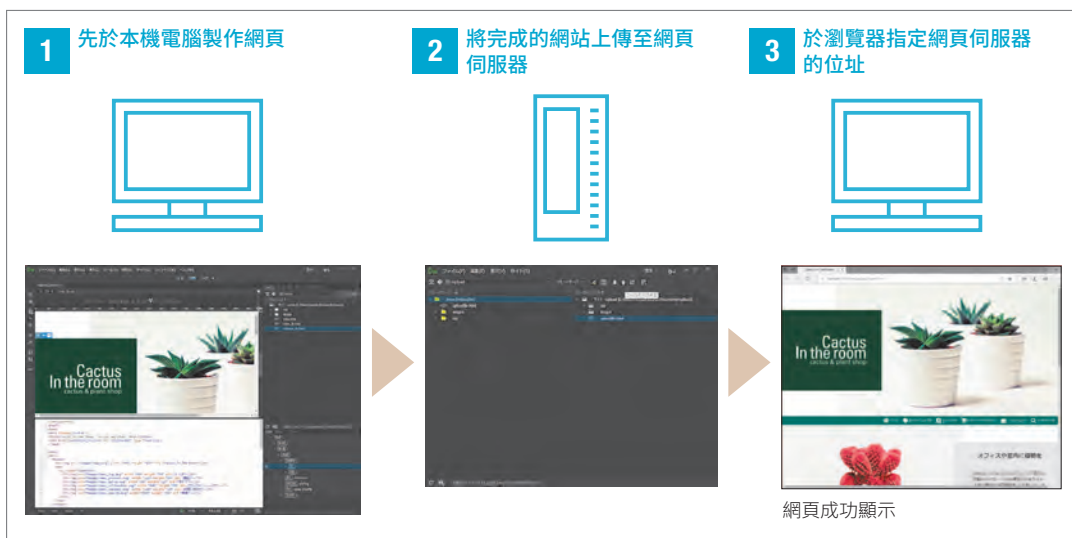
由於網頁是以 HTML 這種標記語言撰寫，所以也會介紹 HTML 的基本語法。

# LESSON 00-02

## 【將網頁上傳至網頁伺服器】 從製作到公開網站的流程

網站上傳至網頁伺服器之後，即可向全世界公開。讓我們先確認網站製作到公開的流程吧！主要步驟如下。

- 1 先於本機電腦製作網頁**  
利用 Dreamweaver 這類軟體製作網站。
- 2 將完成的網站上傳至網頁伺服器**  
使用 Dreamweaver 或其他的 FTP 軟體將顯示網站所需的資料上傳至網頁伺服器。
- 3 下載網頁，於瀏覽器顯示**  
利用本機電腦的瀏覽器瀏覽指定 URL 的網站，讓網頁、圖片與其他相關檔案下載至本機電腦，再用瀏覽器編排這些資料進而顯示網頁。



可於網頁使用的點陣圖（例如 Photoshop 處理圖片）主要分成 PNG、GIF、JPEG 這三種格式，這三種格式各有特色，請依照網頁的用途選擇

此外，網頁除了可顯示點陣圖，還能顯示向量圖（Illustrator 處理的圖片），例如 SVG 格式就是其中之一。

檔案格式	JPEG	GIF	PNG	SVG
適用情況	照片	標誌、插圖、按鈕	標誌、插圖、夾鈕，以及需要半透明效果的情況	標誌、插圖、按鈕、圖表（顏色越多的圖片，檔案容量越大）
可顯示的最大色彩數量	1670 萬色	256 色	280 兆色以上	1670 萬色
動畫	未支援	支援	未支援（若是 APNG 格式就支援動畫，但目前支援的瀏覽器非常少）	支援（可於 SVG 內嵌程式碼）
透明	未支援	支援	支援	支援

# Drea


[www.gotop.com.tw](http://www.gotop.com.tw)

# LESSON 09-02

## 【指定選取器的各種細節與各種屬性的使用方法】 利用 CSS 實現需要的設計

### LESSON 09-02 | 閱讀重點

前面已經定義了網頁共用的樣式，接著要編排各個元素。雖然整體網頁共用的樣式已定義完成，但設定每個元素的屬性都不同，所以要進一步定義需要的樣式。

如果是同一個主題的網站，「容易瀏覽」與「方便使用」的設計當然比較容易吸引使用者，所以編排網頁的版面可說是製作網頁最重要的作

業之一。

接下來一樣仿照製作 HTML 的方法，分成「頁首」、「主要內容」、「次要內容」、「頁尾」這四大塊設定樣式，請大家一邊跟著完成 Dreamweaver 的操作，一邊學會指定選取器的細節與各種屬性的使用方法。

### 頁首的樣式定義

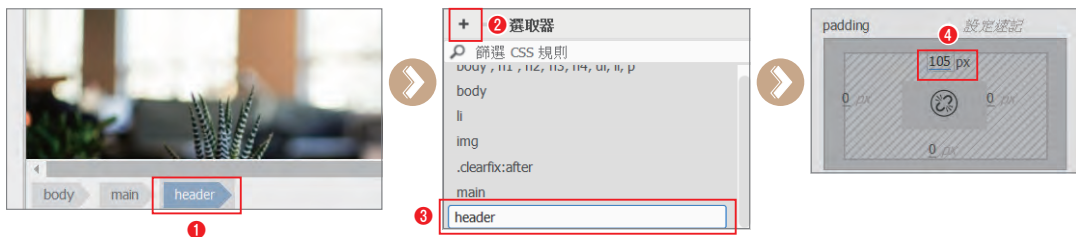
index.html 的頁首（header 標籤）配置了網站標誌與全域選單（導覽列），所以這裡要一步步完成網站標誌與全域選單的定義。

由於還未配置網頁首圖，所以要先配置網頁首圖當背景，再於這張背景配置網站標誌。垂直排列的全域選單要利用浮動屬性（float）改成水平排列的格式。

① 設定頁首上方的留白時，要先將 header 標籤指定為選取器，再利用 padding 設定。內容的留白是利用 padding 屬性設定，有關 padding 與 margin 這類盒子模型的留白或間距，請參考「LESSON 08-03 盒子模型的版面」。此外，padding 需要設定上下左右四個部分，所以分成 padding-top、padding-left、padding-right、padding-bottom 這四種屬性，這部分與

margin 屬性相同。

① 請先選取 header 標籤，接著在 ②「CSS 設計工具」面板點選「選取器」旁邊的「+」，此時會顯示 ③「body main header」，請按 ↑ 鍵兩次，設定成「header」這個標籤選取器。在 ④「屬性」的「版面」將「padding-top」屬性設定為「105px」。

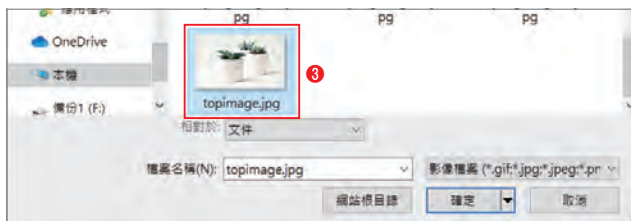


2 接著要利用 background-image 屬性配置網頁首圖。背景圖片通常會以反覆配置的方式顯示，但這次要配置的是網頁首圖，所以不需要反覆顯示。

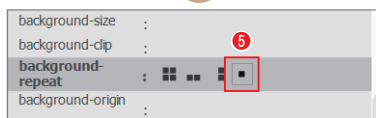
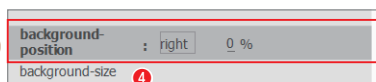
在 1「屬性」的「背景」點選 2「background-image」的「url」旁邊的資料夾圖示，再於

「選取影像原始檔」對話框點選「topimage.jpg」。這次希望背景圖片位於右側，所以請將 4「background-position」的「right」設定為「0%」。

由於這次的背景圖片是不需要重覆顯示的網頁首圖，所以請點選 5「background-repeat」最右邊的按鈕（no repeat）。



以背景圖片的方式配置網頁首圖



3 接著配置網站標誌（圖片）。這次的選取器是 h1 標籤，要利用 width 屬性設定寬度，再利用 padding 屬性留白，以及利用 text-align 屬性讓網站標誌置中對齊，還會利用 background-color 屬性設定背景色。

請選擇 h1 標籤，再於 2「CSS 設計工具」面板點選「選取器」旁邊的「+」。此時會顯示 2「main header h1」，請按 ↑ 鍵兩次，設定為「h1」這個標籤選取器。

在 3「width」設定「410px」，並將 4「padding」的上方設定為「103px」、下方設定為「103px」，接著為了讓 5 網站標誌置中對齊，請於「text-align」選擇「center」。接下來要變更背景色，請於 6「background-color」設定「#214728」。



# LESSON 11-01

【統一製作／更新多張頁面的共同部分】

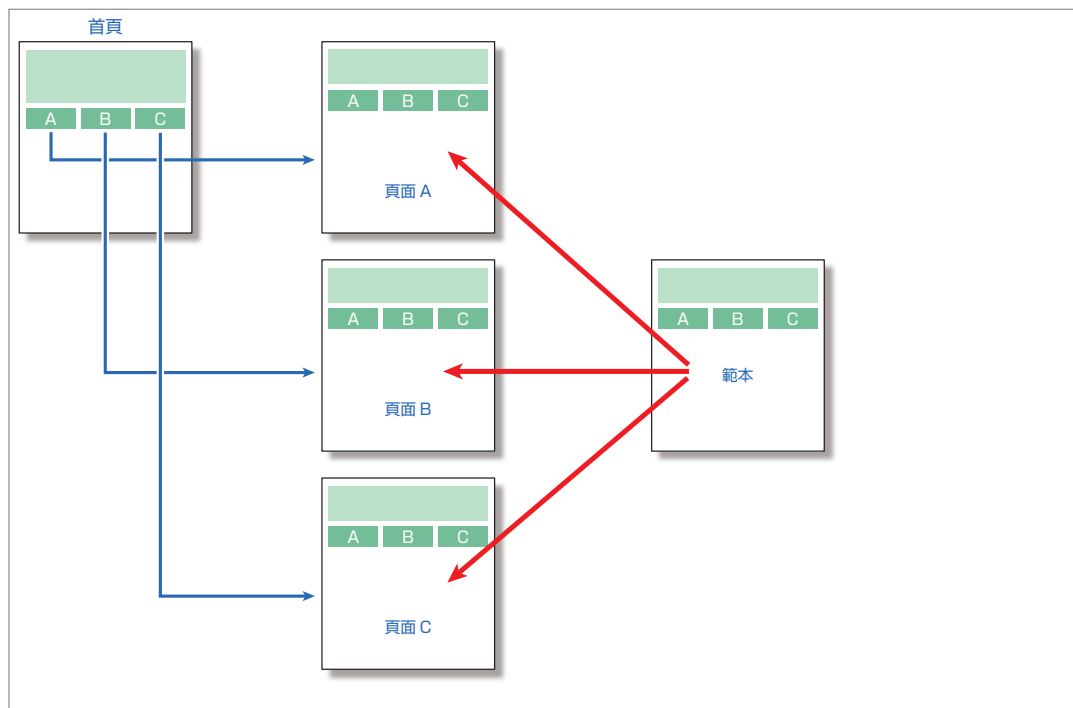
## Dreamweaver 的範本功能

範本就是在製作文件時使用的雛型或版型，而 Dreamweaver 的範本功能可利用相同的版型製作多張頁面。

網站除了首頁之外，還有其他的頁面，從首頁選單連結的頁面，通常都編排成相同的版面。

利用範本功能製作所有的頁面，就能在所有頁面顯示全域選單（主選單）或頁尾這類相同的內容。

此外，全域選單或頁尾的內容有所調整時，這些調整也將套用在以範本製作的所有頁面。



利用範本製作網頁之後，若需要修改這些網頁的內容，只需要編輯範本，修改的部分就會套用在所有以範本製作的網頁

範本功能可在網頁設定可編輯的範圍，可編輯區域指的是各頁面配置專屬內容的部分，所以每張頁面的內容都是不同的。

只要不修改範本，位於可編輯區域之外的全域選單或頁尾都不會有變動，所以可在每張頁面保持相同的內容。

此外，也可以設定選擇性區域。所謂選擇性區域就是在特定頁面隱藏的範圍。

Dreamweaver CC 2019 只能從即時視圖設定範本，所以得不斷來回切換即時視圖與設計視圖，一步步完成範本的設定。



# LESSON 11-03

## 【在可編輯區域放入內容（元素）】 利用範本建立頁面

接著要利用剛剛新增的範本建立新頁面，利用範本建立的頁面只有可編輯區域可編輯。  
這次要試著在可編輯區域插入表格，然後要將選擇性區域設定為隱藏。

① 從「檔案」選單點選「開新檔案」，再於②「新增文件」對話框選擇「網站範本」，接著在③「網站」選擇「template」。此時「網站 "template"」的範本會出現兩個範本，點選之後，右側會顯示預覽畫面。請選擇④ LESSON 11-02 建立的「page02」，再點選「建立」，新增檔案。

check

### 當範本改變後更新頁面

確認勾選了「當範本改變後更新頁面」。如此一來，只要範本更新，該更新的內容就會自動套用在以範本新增的頁面。

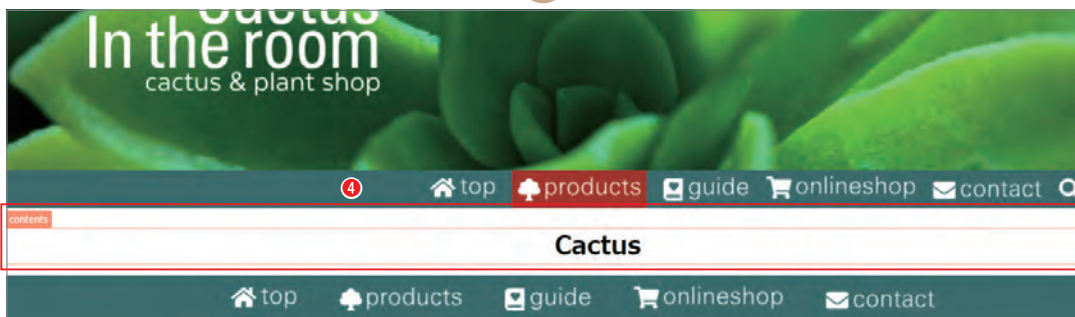


參考之前的專欄

② 此時會自動開啟從範本新增，與範本如出一轍的 HTML 檔案。此時的①檔案標籤會是「Untitled-N」（N 為編號），由此可知這個檔案尚未儲存。點選「檔案」選單→「另存新檔」，再以「contents.html」這個名稱儲存。  
② 設計視圖的右上角會顯示「範本：page02」，

代表這張頁面是從 page02 範本建立。從③範本建立的頁面可於即時視圖編輯，所以請先切換成即時視圖。

④ 切換成即時視圖之後，可編輯區域會以橘色外框標記。點選可編輯區域之外的部分，只會顯示灰色的標籤名稱，無法進行任何操作。



3 這次要在可編輯區域的 h2 標籤之後插入表格（表格的 table 標籤）。

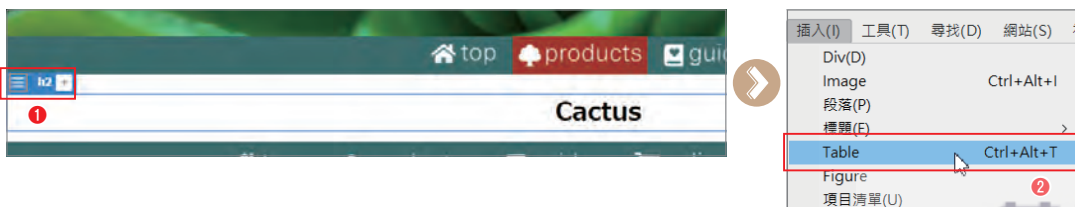
table 標籤不僅可在範本使用，也可隨意插入 HTML 的任何一個位置。

選擇 1 h2 標籤，再從 2 「插入」選單或是「插入」面板點選「Table」，然後以「之後」的方式插入。開啟 3 「Table」對話框之後，設定

「列：4」、「欄：2」。

刪除 4 「表格寬度」與「邊框粗細」的值。傳統的做法是利用 HTML 控制邊框與表格的寬度，但現在都利用 CSS 控制，所以不需要這部分的設定。

5 「頁首」在試算表軟體被稱為欄位（項目）。這次選擇的是「兩者皆有」。





LESSON  
13-03

【容器／列／欄位／欄位位移】

## 利用 Bootstrap 建置網站之際的設計與構造

首先要介紹利用 Bootstrap 編排頁面的基本手法，在此請徹底學會網格系統的容器、列、欄位、欄位位移這些概念。

接著要介紹網站設計與構造，請務必了解在列放入欄位的構造，以及欄位寬度的設定。

若在 Dreamweaver 操作步驟出現任何疑問，請回到這頁確認。

### Bootstrap 內建的類別

► 網格系統／容器／列／欄位

Bootstrap 內建了許多類別，這些類別也有預設的樣式，所以只要在元素追加類別，就能套用預設的樣式。

接著說明 Bootstrap 的網格系統、組成網格系統的容器、列與欄位。容器、列、欄位都是由 div 標籤插入，這些 div 標籤則都有 Bootstrap 預設的類別屬性。

#### ● 網格系統

Bootstrap 是依照網格系統配置每個元素。所謂的網格 (grid) 就是參考線等分畫面寬度，總共畫分出 12 條網格。

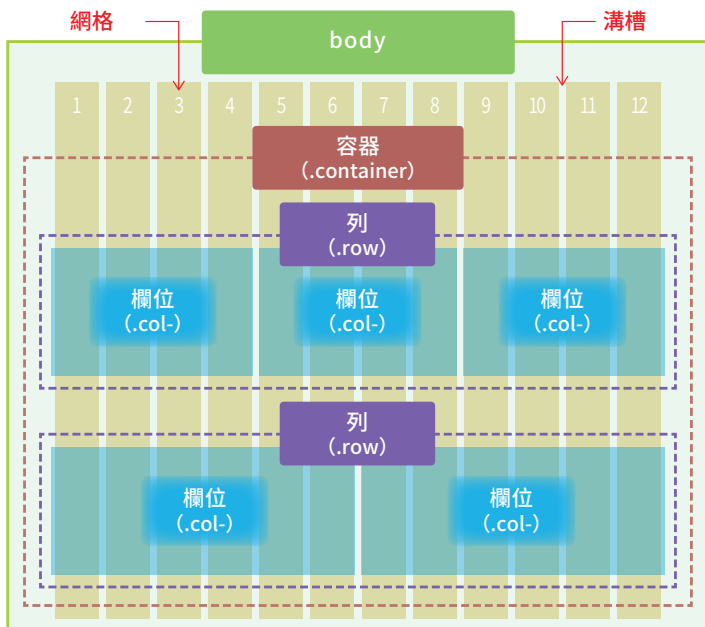
#### ● 容器與列、欄位

網格系統雖是沿著網格配置元素，但在插入具

體的內容之前，要先插入包容所有內容的容器，接著在容器插入列，然後在列插入欄位，最後才在欄位插入具體的內容。Dreamweaver 已能將容器、列、欄位當成 Bootstrap 組件使用，只要插入這些 Bootstrap 組件，就會自動插入具有相關類別屬性的 div 標籤。

#### ● 容器

容器除了具有 .container 類別還有 .container-fluid 這個類別。若使用 .container-fluid 類別，就能在任何寬度的瀏覽器畫面讓元素以全螢幕的方式顯示。不過，若使用了 .container，只要畫面寬



「.col-」類別預設的畫面寬度

意義	ExtraSmall	Small	Medium	Large	ExtraLarge
用途	智慧型手機	智慧型手機	平板電腦	桌上型電腦	桌上型電腦
畫面寬度	低於 576px	低於 768px	大於等於 768px、低於 992px	大於等於 992px、低於 1200px	大於等於 1200px
記法	.col- 欄位寬度	.col-sm- 欄位寬度	.col-md- 欄位寬度	.col-lg- 欄位寬度	.col-xl- 欄位寬度

度低於 768px（智慧型手機的畫面），元素將自動以全螢幕顯示。

.container 的大小會隨著畫面大小變動，當畫面寬度低於 568px 則為 100% 的寬度，若畫面大小低於 768 則最大為 540px，畫面大小低於 992px 則最大為 720px，畫面大小低於 1120px 則最大為 960px，若畫面大小超過 1200px 則最大為 1140px。

HTML 會以「div class="container"> 或 <div class="container-fluid> 這種具有類別屬性的 div 標籤插入容器，所以 CSS 可透過 .container 或 .container-fluid 這種類別選取器使用容器。Bootstrap 是利用容器與媒體查詢依照畫面寬度切換智慧型手機、平板電腦、電腦專用的版面。

### ● 列與欄位

在容器插入列，再於列插入欄位。

一列有 12 條網格，所以最多可插入 12 個欄位，最小為 1 個欄位，所以能「插入三個欄寬為 4（佔用 4 條網格的欄位）的欄位」或「插入兩個欄寬為 6 的欄位」。網格不一定得全部佔滿，一列也能「只有一個欄寬為 8 的欄位」。

於一列配置的欄寬若超過 12，超過的欄位就會於下一列配置，例如在一列配置三個欄寬為 5 的欄位，最後一個欄位就會配置於下一列，雖然看起來在下一列，實際上還是位於同一列。

HTML 是以 <div class="row"> 的方式插入列，所以 CSS 是以 .row 這個類別選取器操作。

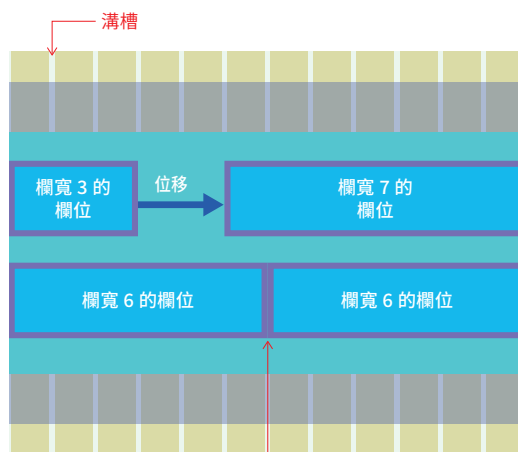
HTML 是以「.col- 對應的畫面寬度 - 欄寬（佔用的網格數量）」這個語法插入欄位，此時會使用具有這個類別屬性的 div 標籤插入（col 為 column 的簡寫）。例如 <div class="col-

md-4"> 代表畫面寬度為 md（中型裝置）與欄寬為 4 的專欄，CSS 則以 .col-md-4 這個類別選取器操作。

欄位的類別請參考上方的表格撰寫。要在 Dreamweaver 插入欄位時，雖然不一定要記得類別的寫法，但仍需要以類別的畫面寬度與欄寬作為選擇欄位的基準。

### ● 欄位位移

當欄位套用位移設定，就能在左側插入留白（往右位移），如此一來就能在任何位置配置欄位，此時的語法為追加「col- 畫面寬度 - offset- 欄寬（要留空的網格數量）這個類別屬性。以 col-md-offset-2 為例，就是讓 md（中型裝置）的欄位往右位移兩條網格距離的意思。



欄位與欄位在無位移設定並排時，會產生 30px 的間距

位移設定可讓欄位之間產生間隙

## ● 溝槽

網格的兩側都有稱為溝槽的留白區域，這塊區域的內距為 15px，所以相鄰的欄位之間會自然

產生 30px 的留白。只在第一個與最後一個欄位會超出容器，超出的距離為溝槽的寬度。

Hint!

### 可於 Bootstrap 使用的主要組件

Bootstrap 內建了許多組件，在此為大家介紹一些主流的組件，其中若有感興趣的組件，不妨試著使用看看。

剛剛提過，要在使用 Bootstrap 的 HTML 放入內容必須先插入容器，但這是指單獨放入內容的情況，若要使用使用者介面這類已建置完成的 Bootstrap 組件，就不需要另外插入容器。

#### ● Carousel

點選圖片左右的「<」或「>」，就能切換多張圖片。希望圖片以動畫的方式播放，為網站增加一點動態效果時可使用這個組件。預設可切換 3 張圖片，若追加程式碼，則可增加圖片張數。

#### ● Cards

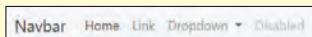
顯示圖片與文字的組件，可讓圖片與文字組成一塊區塊顯示，同時套用圓角效果。下方可以是文字與按鈕，這個組件很適合用來顯示商品。



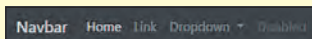
Carousel



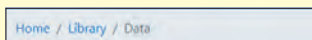
Cards



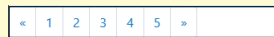
Navbar



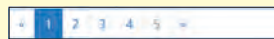
Inverted Navbar



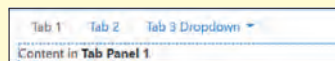
Breadcrumbs



Basic Pagination



Disabled and Active links



Tab

#### ● Navbar

主要是製作全域選單（全域導覽列）的組件。具有下拉式選單的按鈕，一點選就能展開子選單。預設的編排有點不好用，所以通常會改寫程式碼，只留需要的選單，例如選擇 Inverted Navbar，就能插入底色為黑色的全域選單。

#### ● Breadcrumbs

這就是所謂的麵包屑列表。這種列表可提醒使用者目前位於網站何處，是很適合大型網站使用的使用者介面。插入 Breadcrumbs 之後，可變更名稱與設定連結位置。

#### ● Pagination

常用於單篇文章橫跨數頁的情況，例如常用於製作搜尋結果頁面。若只要顯示頁面可使用 Basic Pagination，若要強調目前的頁面，讓未顯示的頁面變淡，可使用 Disabled and Active links。

#### ● Tab

這是以分頁切換頁面的組件。想必大家都很熟悉 OS 的對話框吧！也可製作成在分頁搭配下拉式選單的格式（Tab3 的部分）。若想將大量的內容塞進單一頁面，就很適合使用這種使用者介面。

## 網站的設計與構造

接下來要先介紹完成的網站，這一頁是智慧型手機版的完成圖，下一頁則是電腦版的完成圖。這些圖已標示 HTML 的構造、列與欄的關係與欄寬，請大家在 Dreamweaver 操作時多多參考。

利用 Bootstrap 製作 HTML 的流程

### 插入容器

```
<div class="container-fluid">或是  
<div class="container">
```

### 插入列

```
<div class="row">
```

### 插入欄位

```
<div class="col-畫面寬度-欄寬">
```

### 在欄位插入元素

撰寫必要的元素 (標籤)



智慧型手機版的畫面

直接使用 Navbar (Basic Navbar) 組件並插入網站標誌

插入 Carousel 組件與變更圖片

插入 container 再插入 row，接著插入 col-6，並以 offset-3 配置在頁面正中央。

插入 row，再插入 3 個 col-4，在這些欄位分別插入圖片。

插入 container，再插入 col-12，接著指定為低於 lg 的大小才顯示。

插入 container 與 col-12

插入 container，以 sm 大小顯示，若小於這個大小就不顯示。

插入 col-12，若畫面大於等於 md 大小就調整為 6。

插入兩個 col-4 若畫面大於等於 md 大小就調整為 3

第一個位移兩個網格量，但是畫面大於等於 md 就不位移。

插入 container-fluid、row，再插入 col-12。