


**F**usion 360是一套綜合許多3D軟體功能的強力設計軟體，一開始將直接透過簡單的馬克杯範例，讓讀者實際體驗Fusion360的設計模式，對Fusion 360有初步的認識。

# CHAPTER 01

## 革命性的產品設計軟體 Fusion 360

# 1-1 完成 Fusion 360 第一個模型 - 馬克杯

**01** 點擊工具列上【 建立草圖】指令。

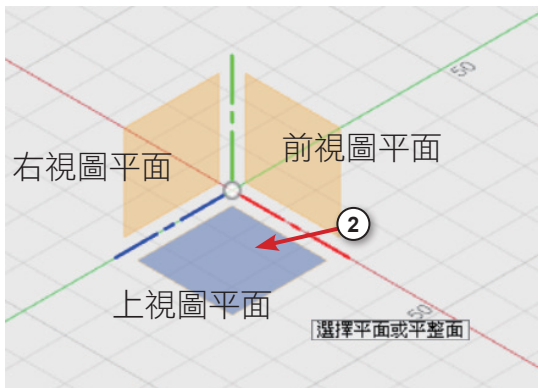


## 小秘訣

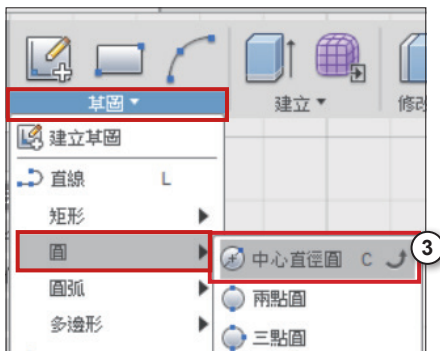
若想先瞭解介面各區塊與操作，  
可先翻閱第 2-2 與 2-3 小節。



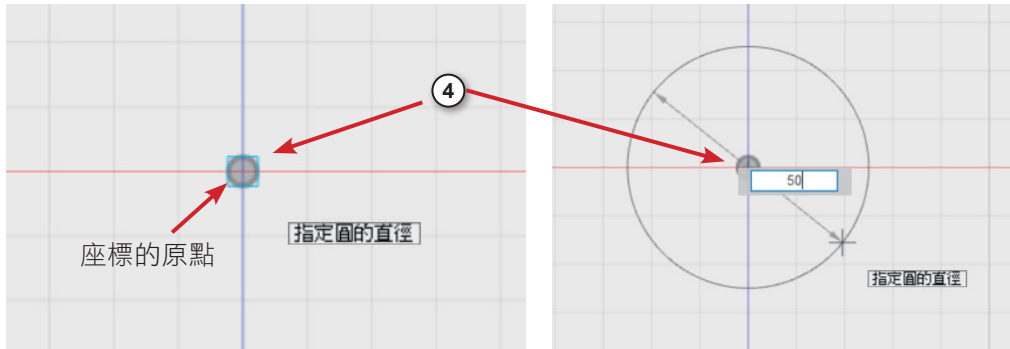
**02** 點擊上視圖的平面，當作繪製的平面。



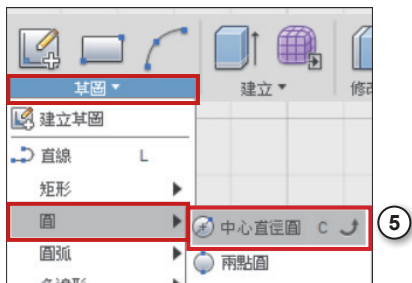
**03** 點擊工具列上【草圖】→【圓】→【中心直徑圓】。



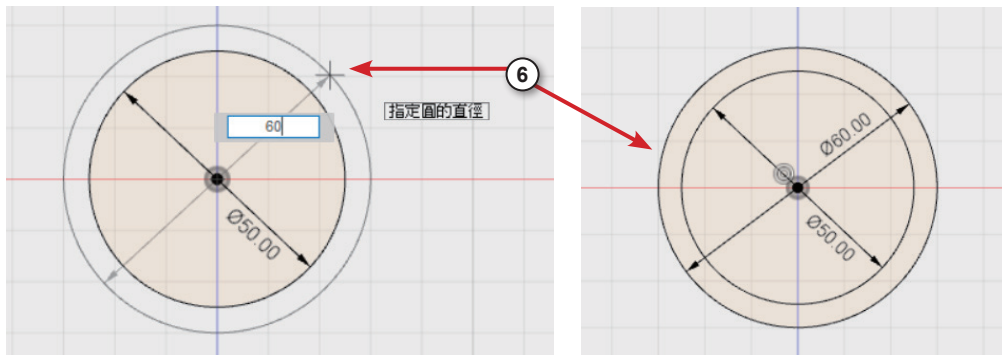
**04** 以滑鼠左鍵點擊原點為中心點，輸入「50mm」，按下 **[Enter]** 鍵兩下，繪製一個直徑為「50mm」的圓。



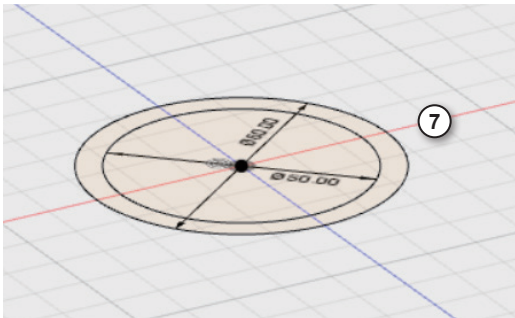
**05** 點擊工具列上【草圖】→【圓】→【中心直徑圓】。



**06** 再次點擊原點為中心點，輸入「60mm」，按下 **[Enter]** 鍵兩下，繪製一個直徑為「60mm」的圓。



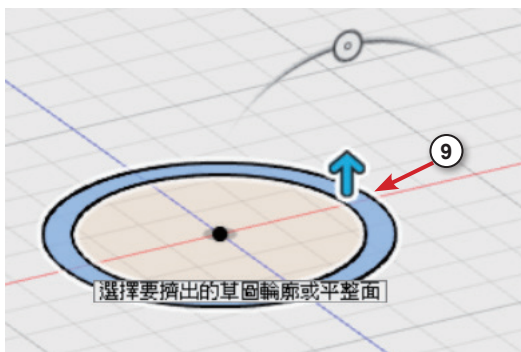
**07** 按住 **[Shift]** + 滑鼠中鍵，往上移動滑鼠來環轉視角觀察兩個圓。滾動滑鼠滾輪可以縮放視角。



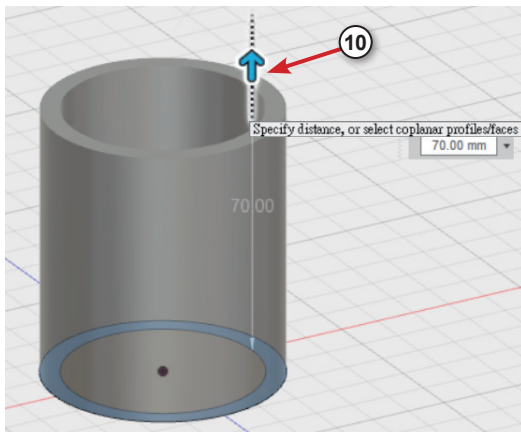
**08** 點擊工具列上【建立】→【擠出】指令，將面做擠出。



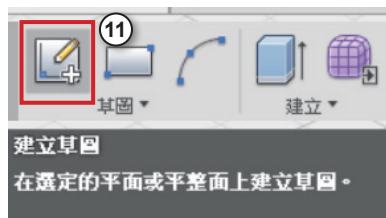
**09** 點擊兩個圓的中間藍色區域，如圖所示。



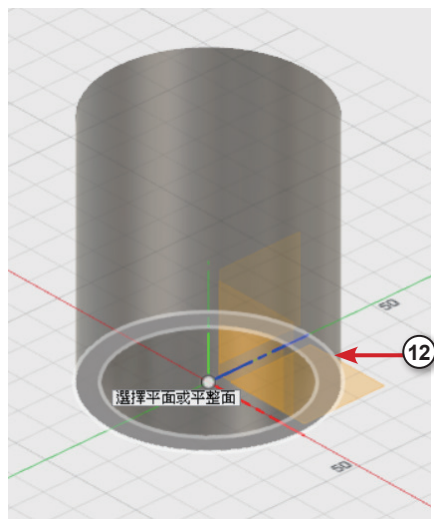
**10** 按住藍色箭頭將面往上拖曳，輸入高度「70」，按下 **[Enter]** 鍵，繪製出馬克杯的外形。



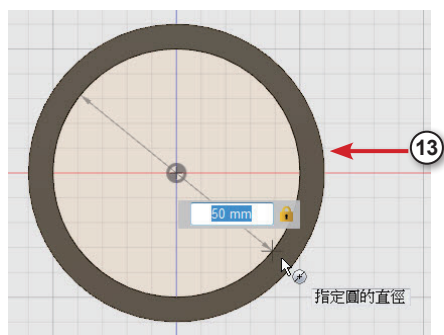
**11** 點擊工具列上【草圖】→【建立草圖】指令。



**12** 按住 [Shift] + 滑鼠中鍵，環轉視角到底部位置，點擊馬克杯底部的面當做繪製的平面。



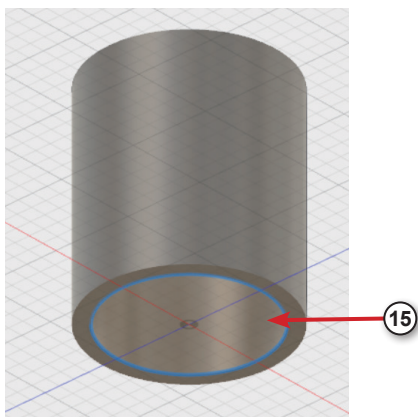
**13** 點擊工具列上【草圖】→【圓】→【中心直徑圓】。點擊原點為中心點，輸入「50mm」，按下 [Enter] 鍵兩下，繪製一圓。



**14** 完成後點擊工具列的【終止草圖】按鈕。



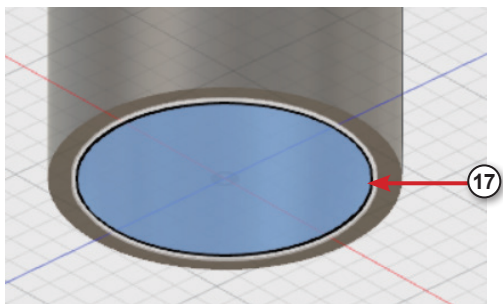
**15** 完成馬克杯底部的面繪製。



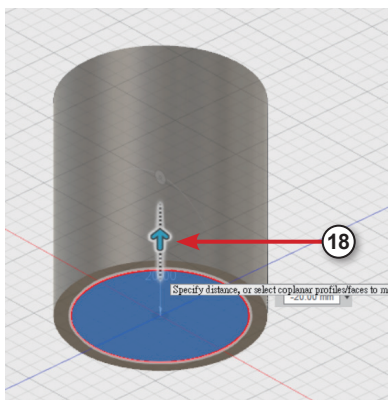
**16** 點擊工具列上【建立】→【擠出】。



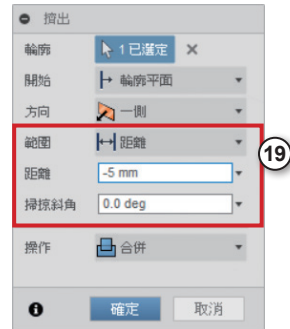
**17** 點擊馬克杯底部的面，如圖所示。



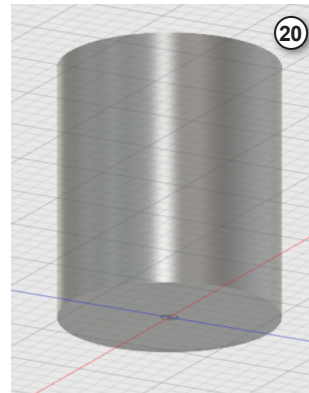
**18** 按住藍色箭頭將面往上拖曳，將底部的面擠出高度。



**19** 在距離的欄位中輸入「-5」，完成後按下 **[Enter]** 鍵。



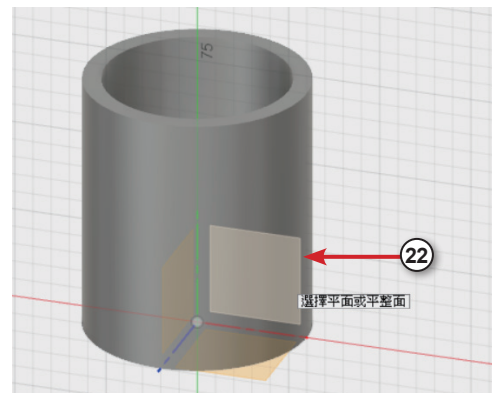
**20** 完成馬克杯的外型。



**21** 點擊工具列【建立草圖】指令。

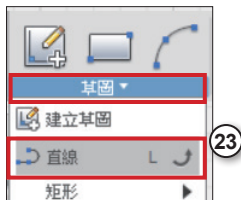


**22** 點擊前視圖的面來當作草圖繪製平面。

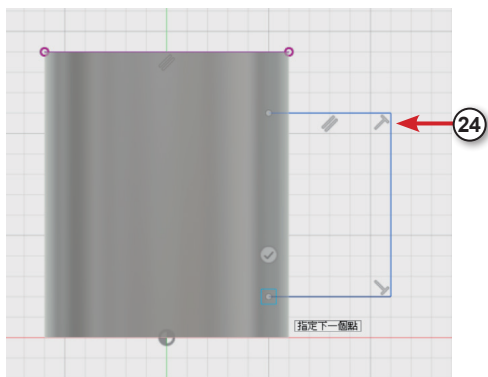




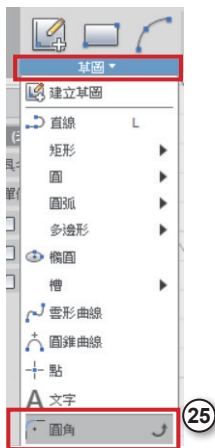
**23** 點擊工具列【草圖】→【直線】。



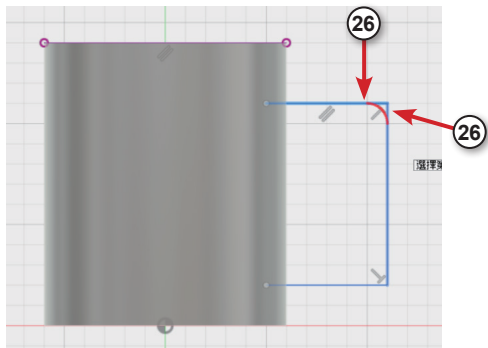
**24** 繪製出三條直線，按下 [Esc] 鍵結束，如圖所示。



**25** 點擊工具列【草圖】→【圓角】。

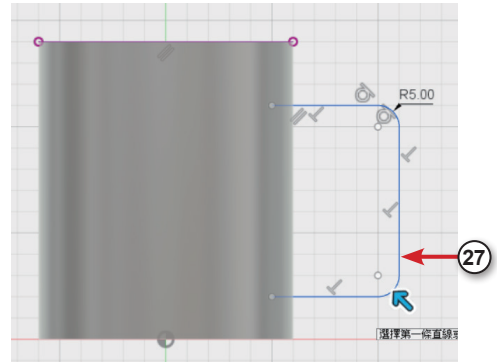


**26** 並點擊兩直線，將線段做出圓角。





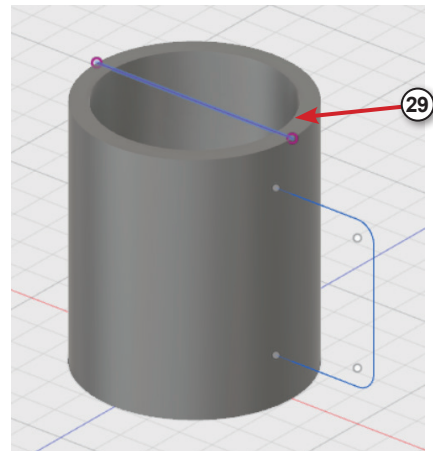
**27** 繼續點擊下方的兩線段來做圓角，拖曳藍色箭頭可以修改圓角大小。



**28** 完成後點擊【終止草圖】。



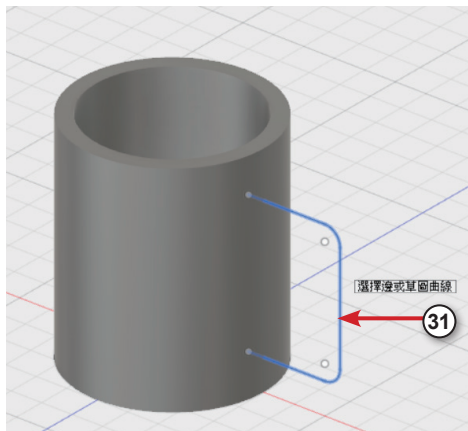
**29** 若有出現多餘參考線段，選取線段，按下 **Delete** 鍵刪除。



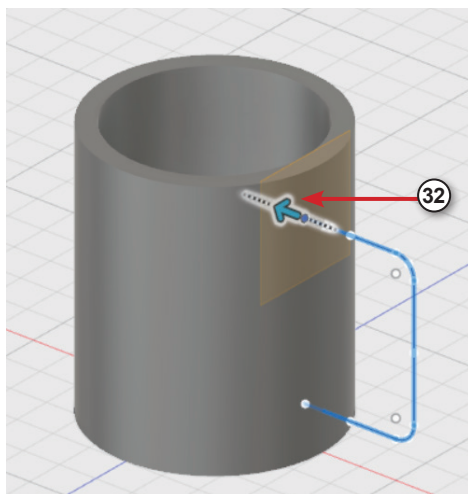
**30** 點擊工具列【建構】→【沿路徑的平面】。



**31** 點擊馬克杯的手把當作路徑，建立與路徑垂直的平面。



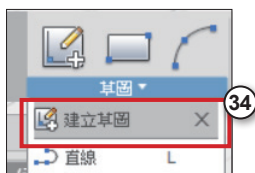
**32** 拖曳藍色箭頭將面往內移，如右圖所示。



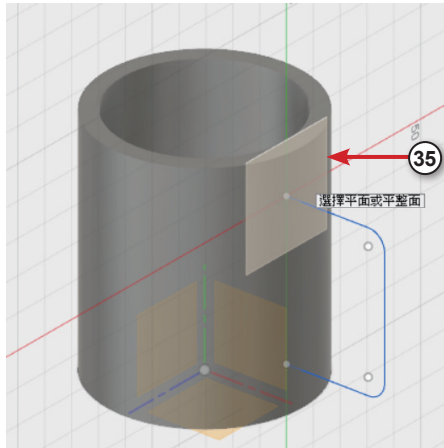
**33** 完成後按下【確定】。



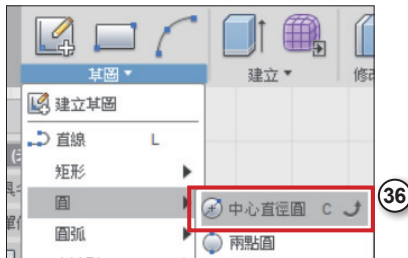
**34** 點擊工具列的【草圖】→【建立草圖】。



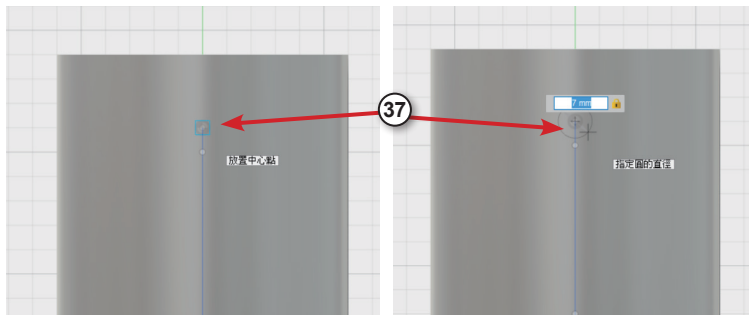
**35** 點擊手把上方的平面，當作要繪製的平面。



**36** 點擊工具列的【草圖】→【圓】→【中心直徑圓】。



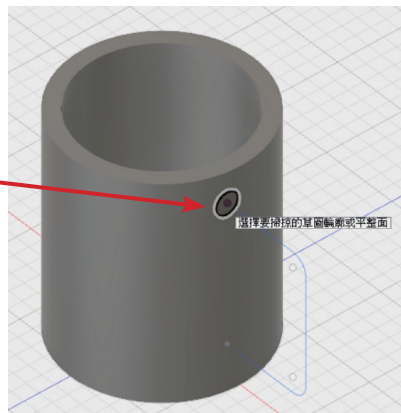
**37** 點擊手把上的點當做中心點，繪製一個「7mm」的圓。



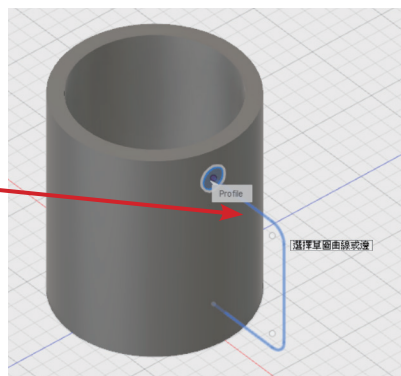
**38** 點擊工具列的【建立】→【掃描】。



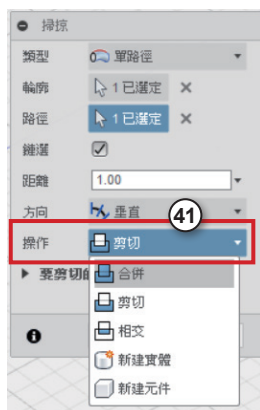
**39** 點擊【輪廓】  
旁邊的【選擇】，並  
點選剛剛繪製的圓。



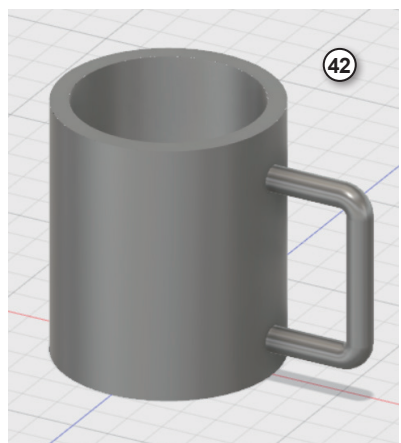
**40** 點擊【路徑】  
旁邊的【選擇】，並  
點選手把上的線段  
當作路徑。



**41** 在操作的下拉  
式選單中點選【合  
併】，完成後按下  
【確定】。



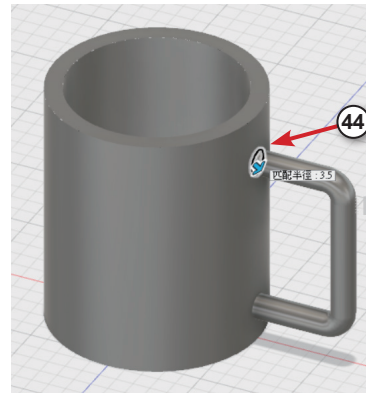
**42** 完成手把的繪  
製。



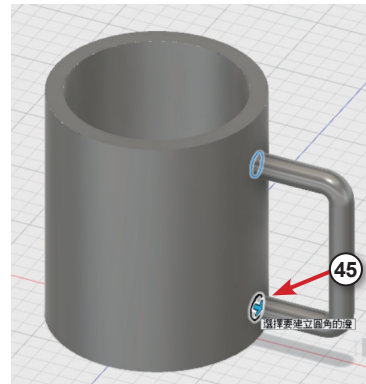
**43** 點擊工具列【修改】→【圓角】。



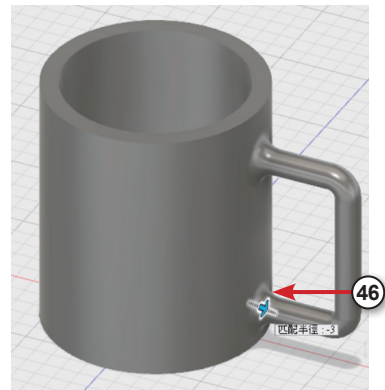
**44** 點擊手把上的圓，如圖所示。



**45** 再點擊下方手把接合的圓，將兩個圓一起選擇。



**46** 拖曳藍色箭頭，做出圓角。



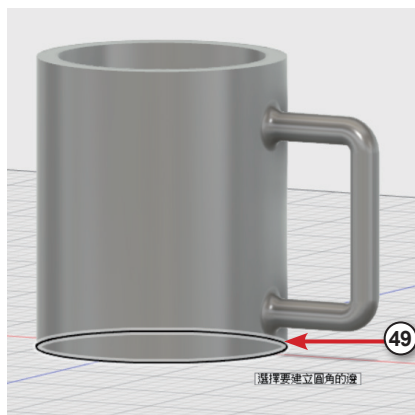
**47** 在半徑的欄位中輸入「3」，如圖所示，點擊【確定】完成。



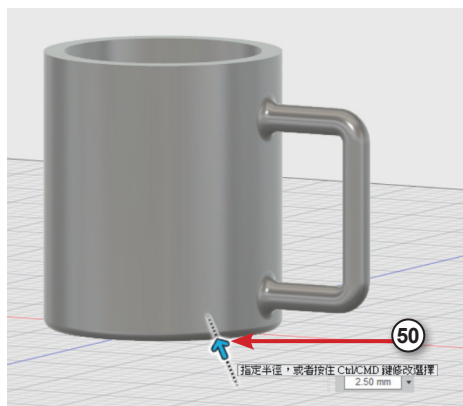
**48** 點擊工具列【修改】→【圓角】。



**49** 點擊馬克杯底部的圓，如圖所示。



**50** 按住藍色箭頭往內拖曳，做出圓角。



**51** 在半徑的欄位中輸入「2.5」，完成後按下【確定】。



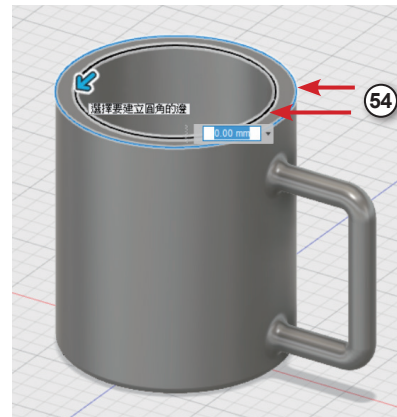
**52** 完成底部圓角。



**53** 點擊工具列【修改】→【圓角】。

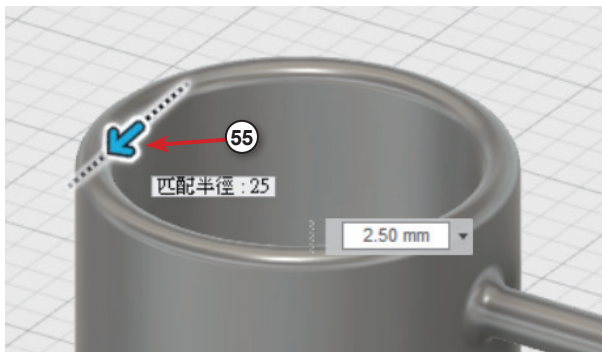


**54** 點擊杯子上方的兩個圓，如圖所示。





**55** 按住藍色箭頭往內拖曳，  
做出圓角。



**56** 在半徑的欄位中輸入  
「2.5」，完成後按下【確定】。



**57** 完成馬克杯的繪製。

