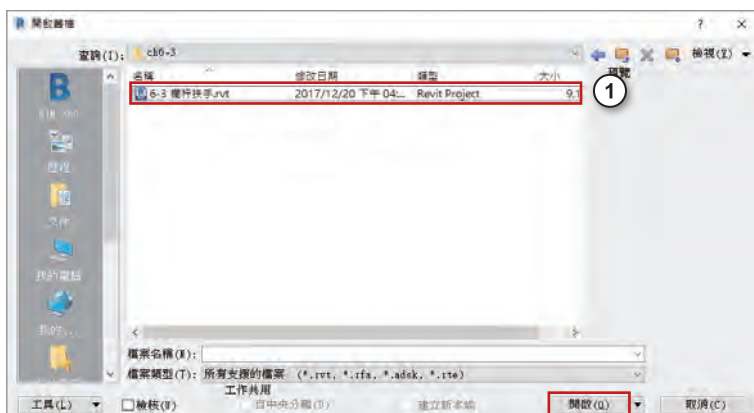


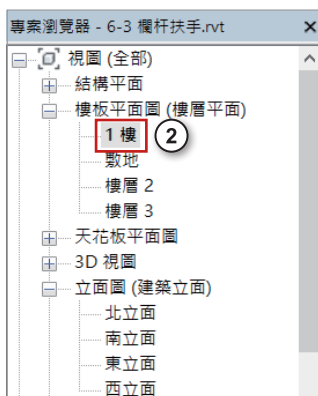
6-3 欄杆扶手建立

欄杆繪製方式

01. 點擊【檔案】→【開啟】，選擇〈6-3 欄杆扶手.rvt〉，開啟光碟範例檔。



02. 在左邊專案瀏覽器下方點擊【樓板平面圖】前方的【+】，並點擊【1樓】兩次。



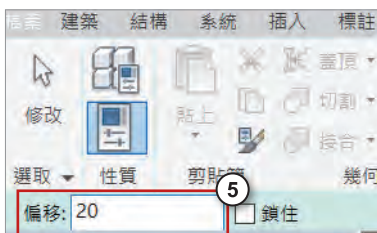
03. 點擊【建築】頁籤→【通道】面板→【欄杆扶手】。



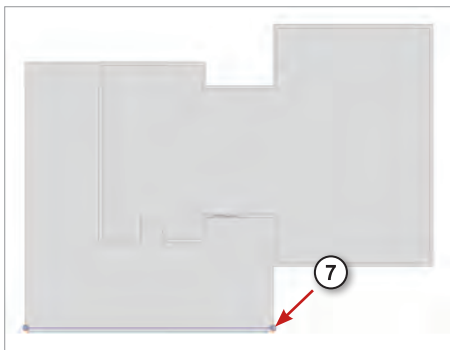
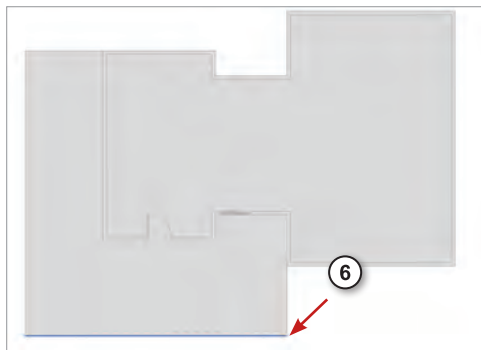
- 04.** 點擊【修改 / 建立扶手路徑】
頁籤 → 【繪製】面板 → 【點選
線】，如圖所示。



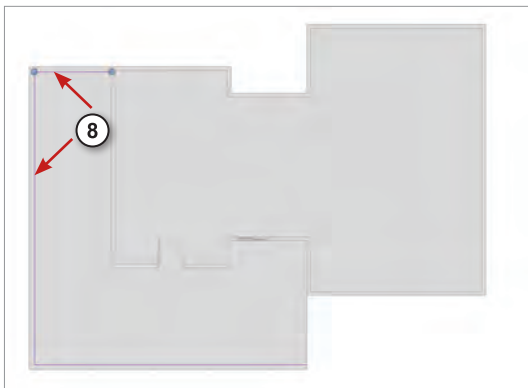
- 05.** 在選項列【偏移】輸入「20」，
再按下【確定】。



- 06.** 將滑鼠移動到要偏移線段的上方，往上偏移的線段將會出現藍色虛線。
07. 按下滑鼠左鍵，偏移完成。




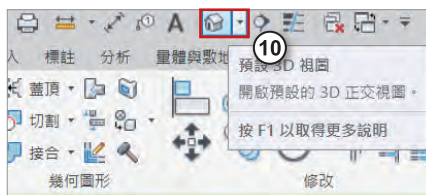
- 08.** 依相同的方式偏移出其餘兩條欄
杆的路徑，如圖所示。



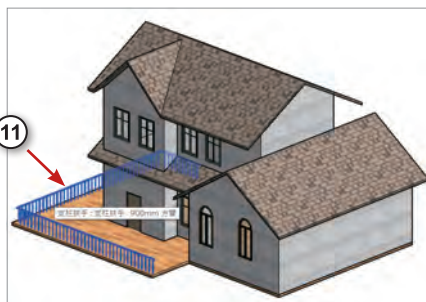
09. 完成後點擊【】按鈕完成。



10. 點擊快速存取區上的【】，將畫面切換到 3D 視角。



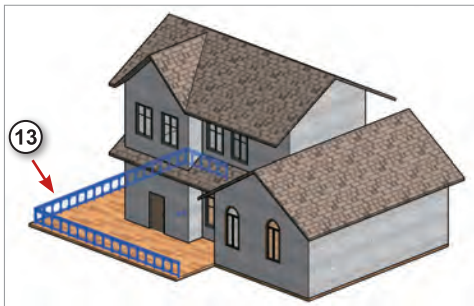
11. 點選欄杆。



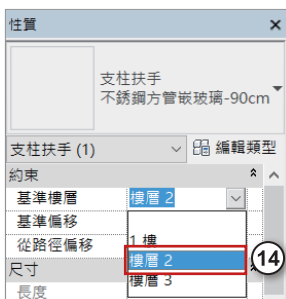
12. 點擊性質下方下拉式選單中，並點選【不鏽鋼方管嵌玻璃 90 cm】類型。



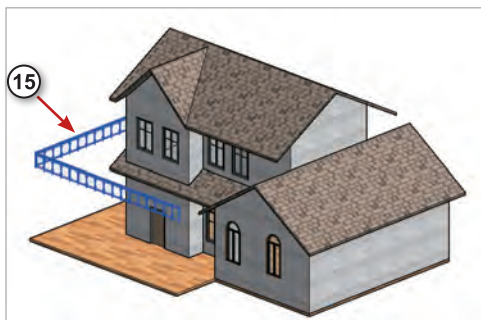
13. 可以將欄杆更換成其他的樣式。



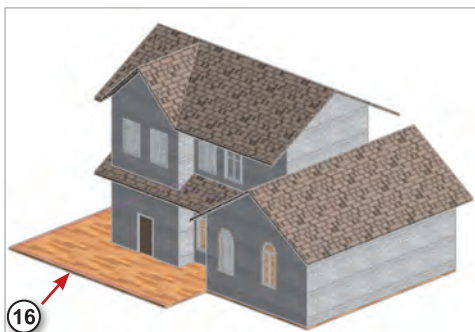
14. 在性質面板中，【基準樓層】選擇【樓層 2】，並點選【套用】。




15. 可以將欄杆移動到 2F 的位置。



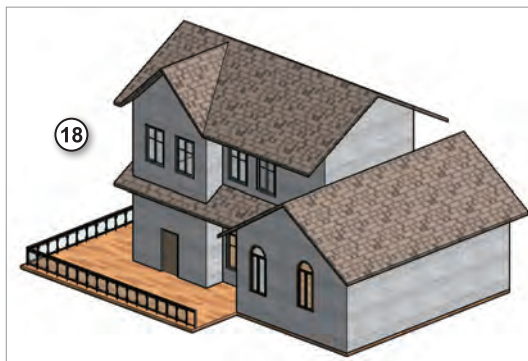
16. 【基準樓層】選擇【樓層 1】，將欄杆恢復到 1F 的位置，並連續點擊兩次欄杆，可以再次進入到編輯模式，可看見粉紅色的扶手路徑。



17. 點擊【】按鈕離開編輯模式。

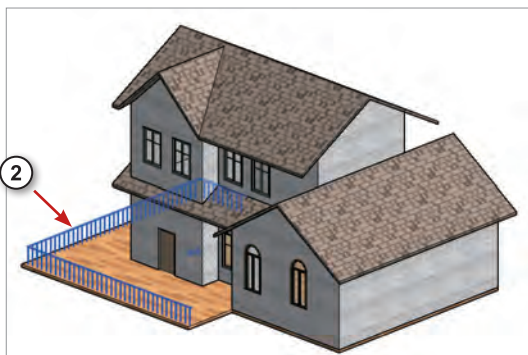
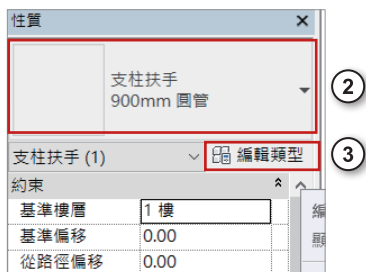


18. 完成欄杆繪製。

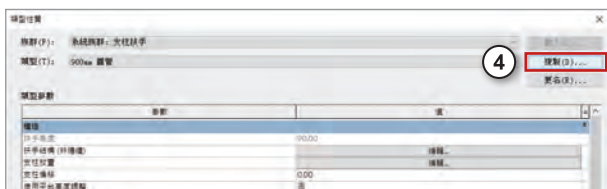


扶手設定

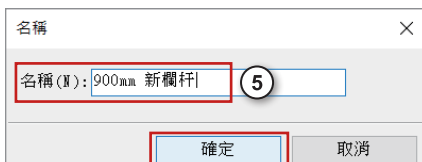
01. 延續上一個章節的檔案。
02. 選取要編輯的欄杆，切換為【900mm 圓管】類型。
03. 點擊性質下方的【編輯類型】，如圖所示。



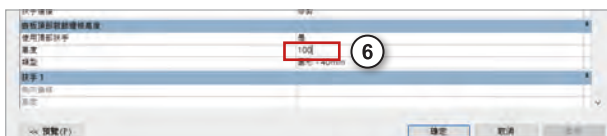
04. 點擊【複製】，複製一個欄杆類型。



05. 將名稱變更為【900mm 新欄杆】，並按下【確定】。



06. 在【嵌板頂部裝飾邊條高度】的【高度】參數中輸入「100」。



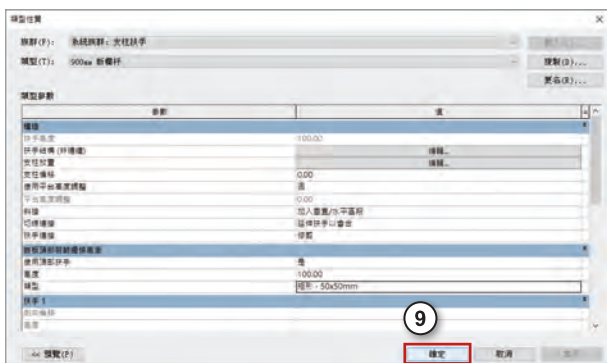
07. 點擊【類型】欄位，再點擊右側出現的【...】，編輯頂部扶手類型。



08. 在【類型】的下拉式選單中點擊【矩形 50X 50mm】，並點擊下方的【確定】。



09. 設定完成後，再按下【確定】結束類型編輯。



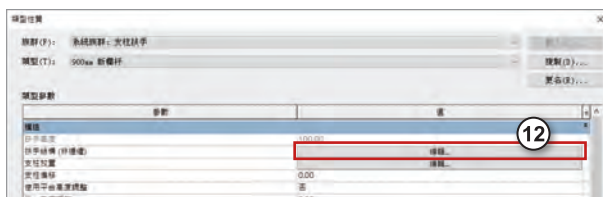
10. 欄杆將會設置成矩形 50x50 的方管，高度會變 100。



11. 再次點擊【編輯類型】。



12. 點擊【扶手結構 (非連續)】旁邊的【編輯】。



13. 點擊【插入】，插入新的欄杆。



14. 在高度的位置中輸入「90」，並在輪廓的下拉式選單中點選【矩形扶手：40x30mm】。



15. 再次點擊【插入】，插入新的欄杆。



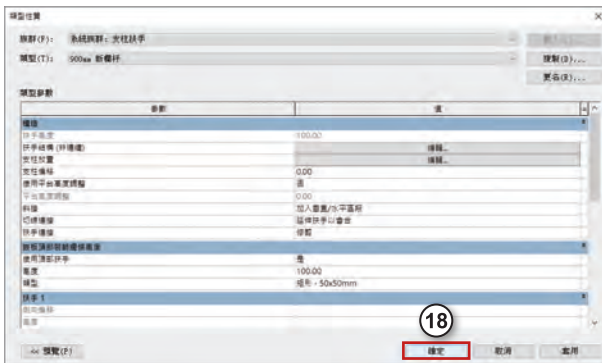
16. 在【高度】的位置中輸入「80」，並在【輪廓】的下拉式選單中點選【矩形扶手：40x30mm】。



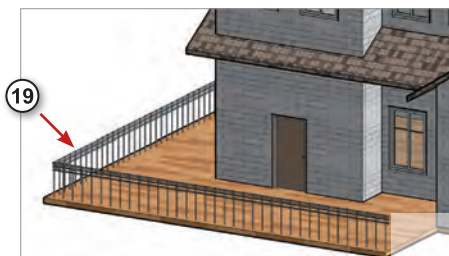
17. 點擊【新扶手 (2)】，並點選【向下】調整排序，完成後點擊下方的【確定】。



18. 再次按下【確定】結束類型編輯。



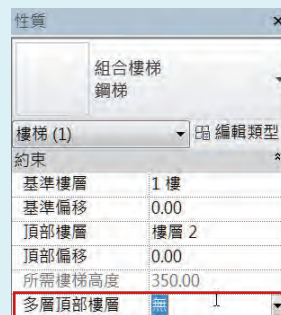
19. 完成扶手的設定，可以從圖中看出扶手已經變換成新的樣式。





小秘訣

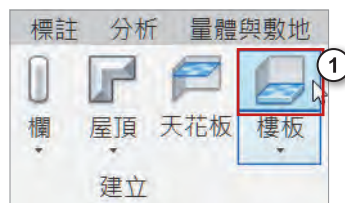
若您是使用 Revit 2016 版本，直接點選樓梯，在性質面板，設定【多層頂部樓層】的最高樓層即可。



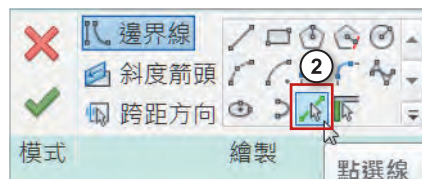
11-4 樓板與屋頂繪製

一樓樓板繪製

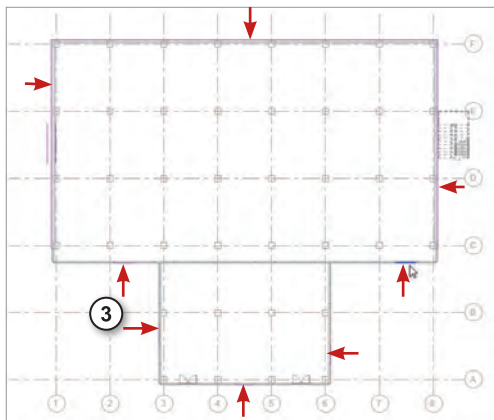
- 01.** 切換到【FL1】樓板平面圖，點擊【建築】頁籤 → 【樓板】。



- 02.** 選擇【點選線】繪製工具。

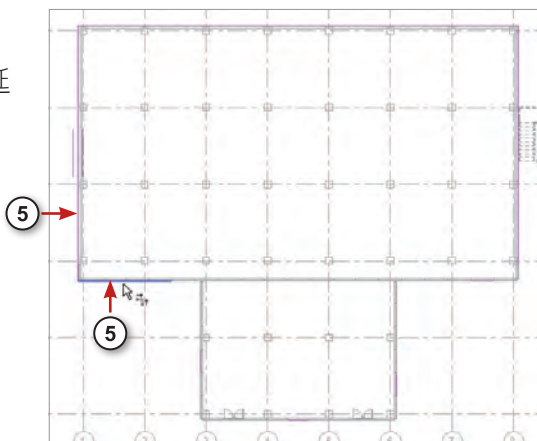


03. 點擊外牆邊緣，每個方向各點擊一次。

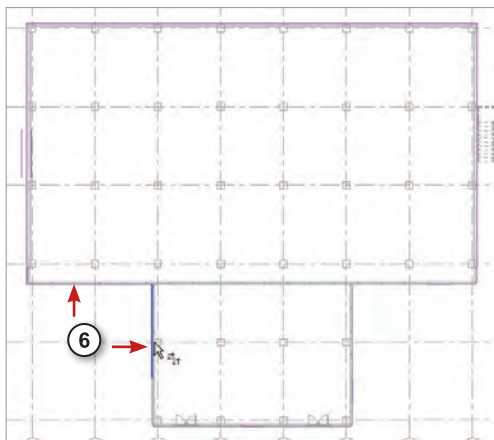


04. 點擊【修剪 / 延伸到角】指令。

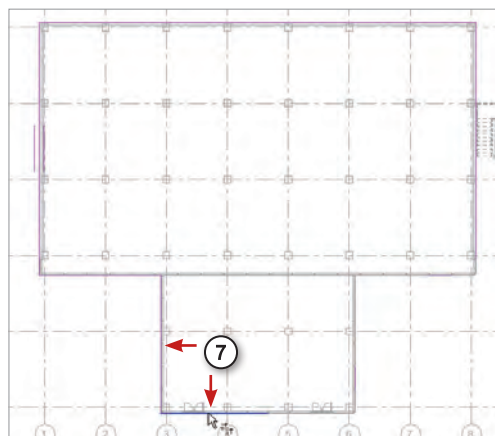
05. 點選左邊轉角的兩條線，使缺口延伸變成轉角。



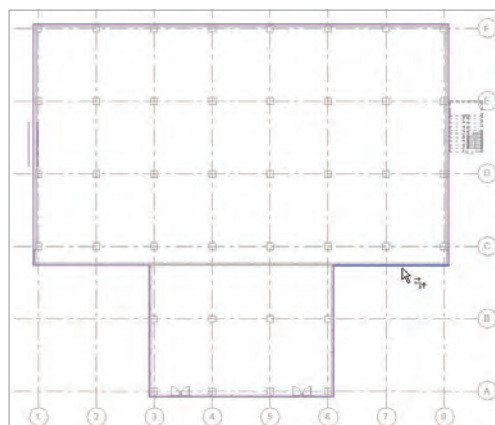
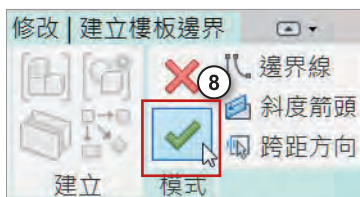
06. 再點擊另外兩條線。



07. 點擊左下兩條線。



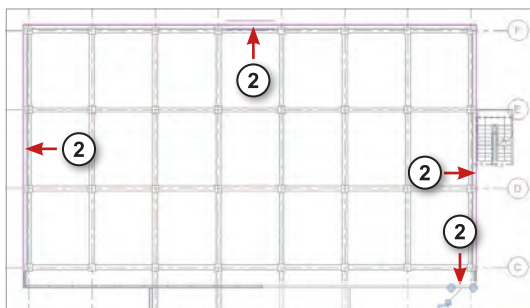
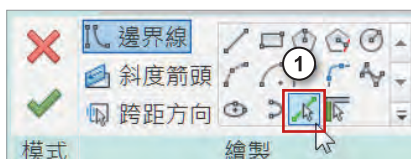
08. 使用同樣方式，完成所有轉角，使樓板為封閉形狀。點擊打勾按鈕。



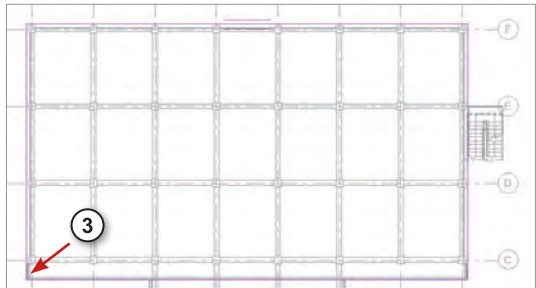
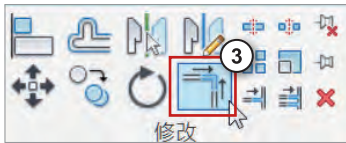
二樓至頂樓的樓板繪製

01. 切換到【FL2】樓板平面圖，點擊【建築】頁籤 → 【樓板】。選擇【點選線】繪製工具。

02. 點擊外牆邊緣，每個方向各點一條邊線。



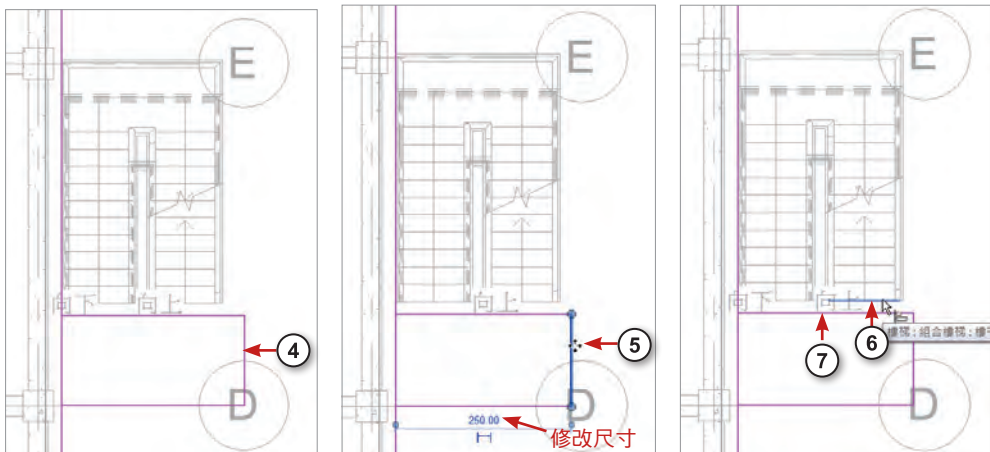
- 03.** 點擊【修剪 / 延伸到角】指令，
將四個角落的轉角皆封閉。



- 04.** 選擇【線】的繪製工具，在樓梯前繪製平台形狀，按下 [Esc] 鍵結束畫線。

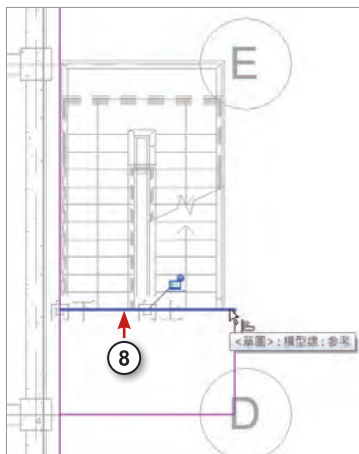
- 05.** 點選右側線段，可以修改平台尺寸為「250」。

- 06.** 點擊【修改 / 建立樓板邊界】頁籤 → 【對齊】指令。先選樓梯線。



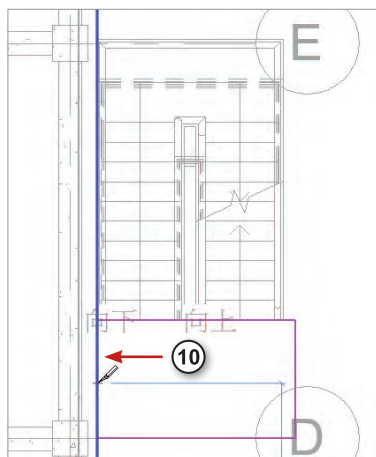
- 07.** 再選樓板線，將線段對齊。

- 08.** 對齊完成。

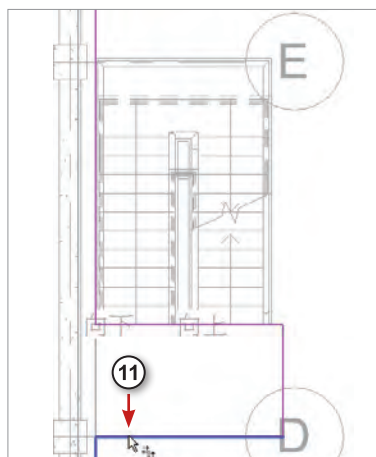


09. 點擊【分割元素】指令。

10. 點擊如圖所示位置，分割此線段。

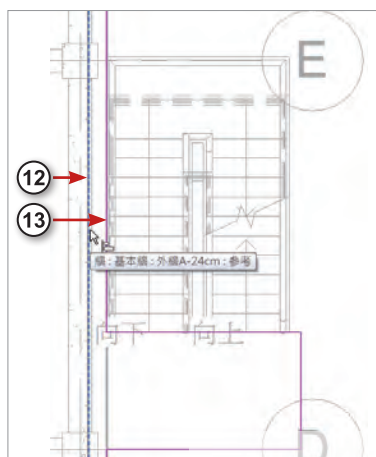


11. 點擊【修剪 / 延伸到角】指令，分別選取上面兩條轉角線，與下面兩條轉角線，來修剪線段。

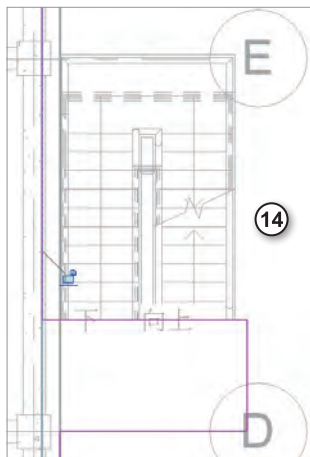


12. 點擊【對齊】指令，先點選內牆面。

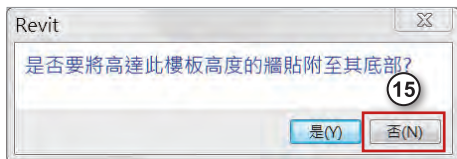
13. 再點選樓板線，可對齊線段，如右圖。



14. 完成如圖，在 Revit 修改圖面非常方便。同理，將其他樓板線往內對齊。



15. 點擊功能區的打勾按鈕，完成二樓樓板，出現對話框，點選【否】。



16. 切換至 3D 視圖。點擊【建築】頁籤 → 【門】指令，再點擊【載入族群】。



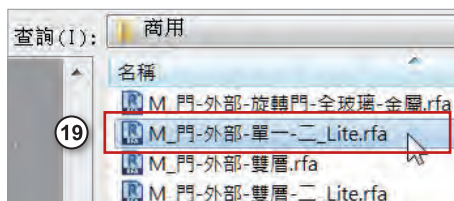
17. 點擊查詢下拉選單，選擇【Libraries】資料夾。



18. 再依序點擊【Chinese_Trad_INTL】→【門】→【商用】的資料夾。



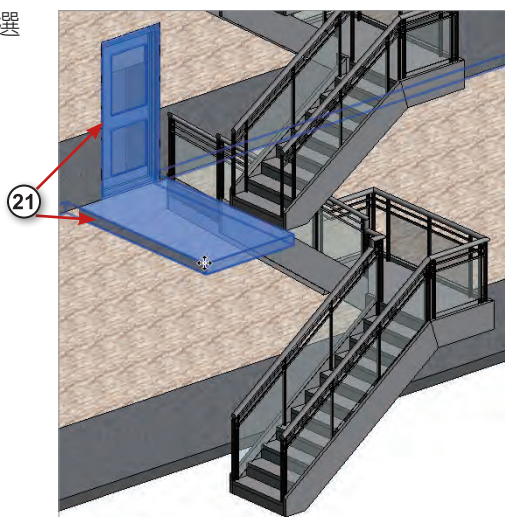
19. 選擇匯入【M_門-外部-單一-二 Lite.rfa】族群。



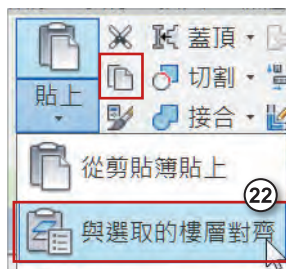
20. 可選擇需要的類型尺寸來匯入，或直接點擊【確定】。



21. 在樓梯平台建立門，按 [Esc] 結束。選取門與二樓樓板。

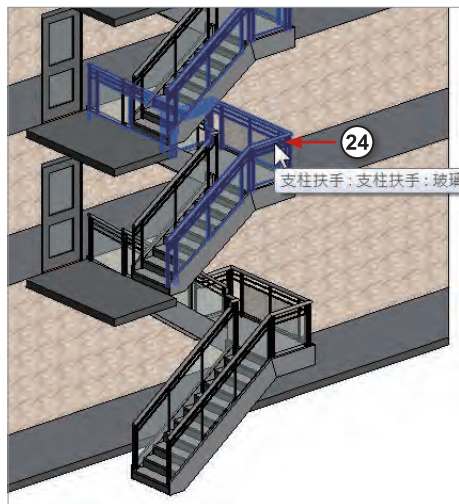


22. 點擊【複製】，再點擊【貼上】→【與選取的樓層對齊】。



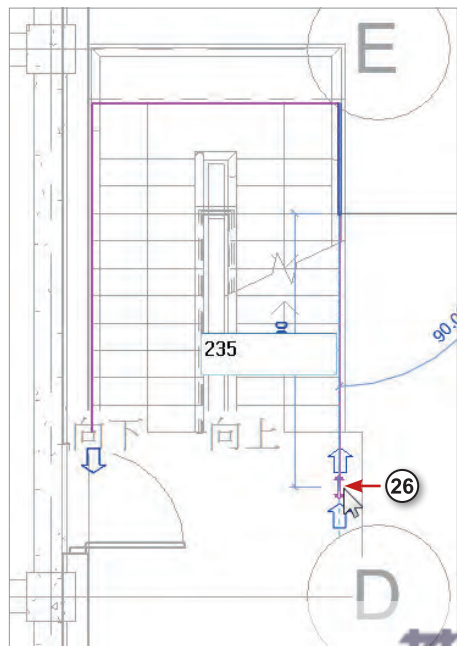
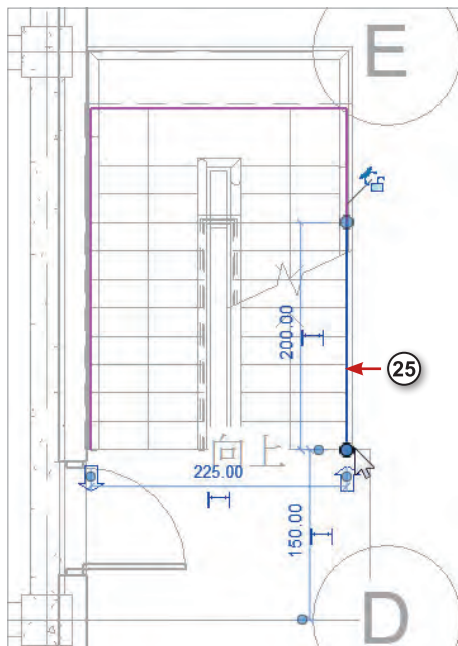
23. 選取 FL3 到 FL10 樓層，按下【確定】。

24. 點擊 2 樓樓梯扶手左鍵兩下，編輯扶手路徑。

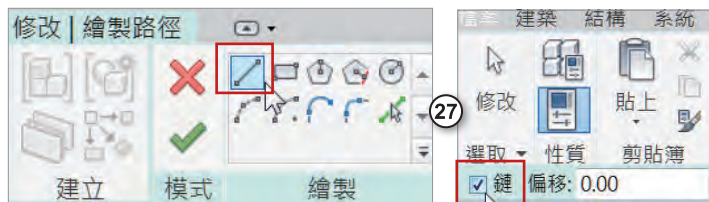


25. 切換到【FL2】平面圖，點選右側線段。

26. 往下拖曳端點，並輸入「235」長度，按下 [Enter] 鍵。

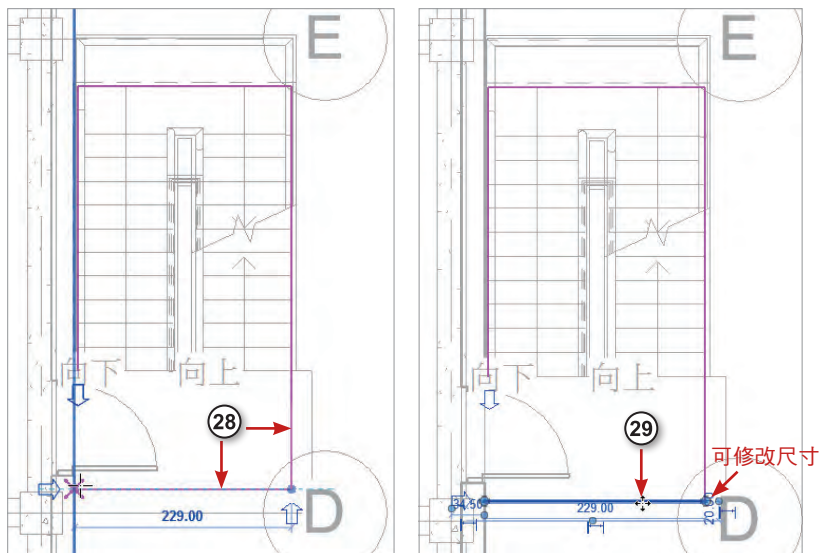


27. 選擇【線】繪製工具，勾選【鏈】選項，可以連續繪製。



28. 從剛剛拖曳的端點往下繪製，再往左繪製到牆面，按下 [Esc] 結束。

29. 選取線段，可修改到平台邊緣的尺寸為「20」。



30. 點擊功能區的打勾按鈕完成。

