

6.3 樓梯繪製

在 Autodesk Revit 內，製作樓梯功能在「建築」頁籤，「通道」-「樓梯」功能，如圖 6-29。

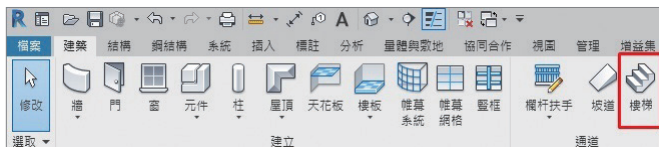


圖 6-29

① 於功能區「視圖」頁籤，點選「工作平面」內的「參考平面」，② 依圖 6-30，完成參考平面繪製，如圖 6-30。

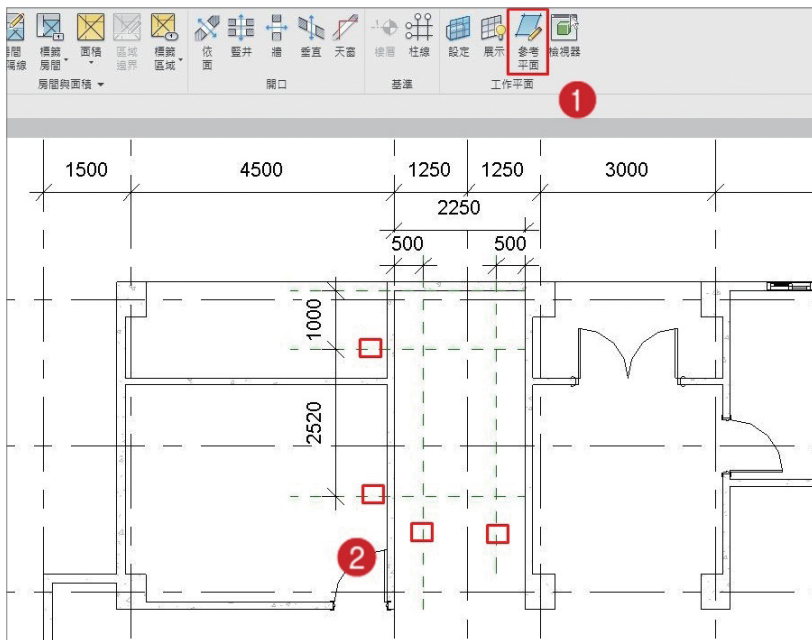


圖 6-30

- ② ① 在「修改 | 建立樓梯」頁籤，② 在繪圖功能區，點選「梯段」，③ 設定「定位線」為「梯段：中心」，④ 設定「實際梯段寬度」為「1000」，⑤ 勾選「自動平台」，如圖 6-31。



圖 6-31

- ③ ① 選擇「性質」對話框內，② 點選「編輯類型」，③ 開啟「類型性質」對話框，④ 設定「豎版高度最大值」為「180」，⑤ 設定「最小踏板深度」為「280」，⑥ 點選「梯段類型」右邊按鈕，⑦ 開啟「類型性質」對話框，⑧ 選擇「更名」，⑨ 將名稱更改為「180mm 深度」，⑩ 設定「結構深度」為「180」，⑪ 完成後按「確定」，⑫ 在「性質」中之「尺寸」會自動計算，⑬ 完成後按「套用」，如圖 6-32。

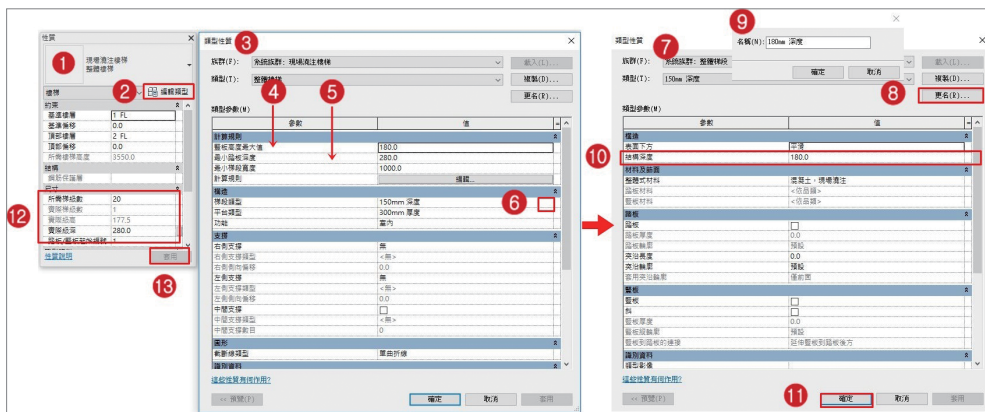


圖 6-32

- ④ 完成步驟 3 後，① 沿著參考平面線位置，逆時針繪製樓梯，② 在繪製過程中，在視圖中可看見灰色字體，計算已繪製之梯段，③ 完成後，按✔建立樓梯，如圖 6-33。

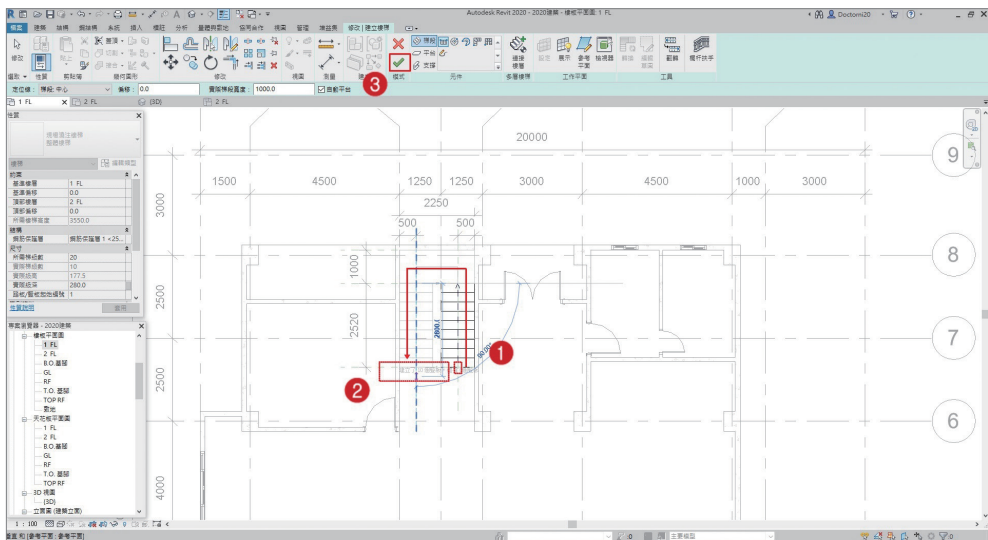


圖 6-33

5 完成後之樓梯平面，1 外部扶手，2 平台，3 內部扶手，4 梯階，5 向上標誌，如圖 6-34。

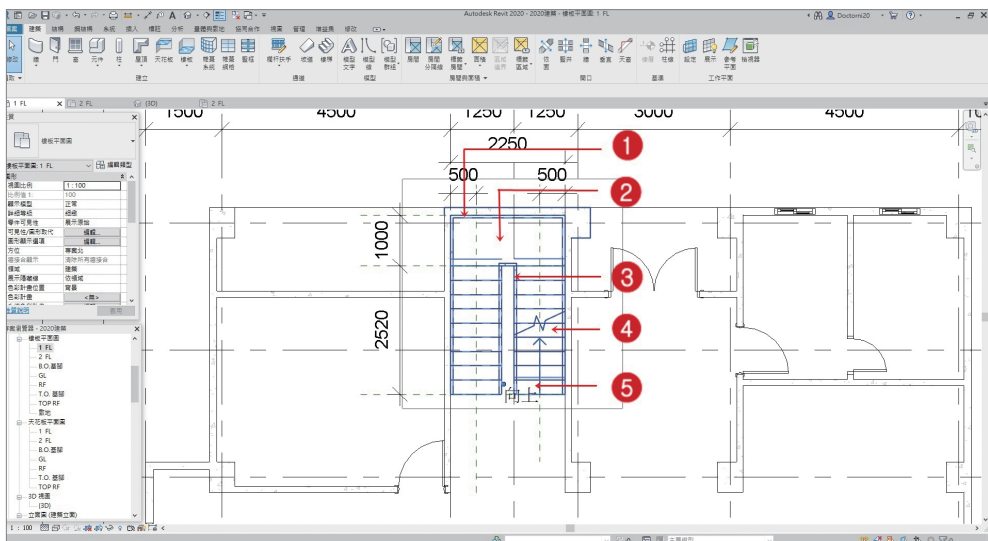


圖 6-34

- ⑥ 切換到 3D 視圖，① 在「性質」對話框內，② 勾選「剖面框」，③ 視圖會產生剖面框範圍線，④ 點選剖面框線，⑤ 會出現拖曳符號，如圖 6-35。

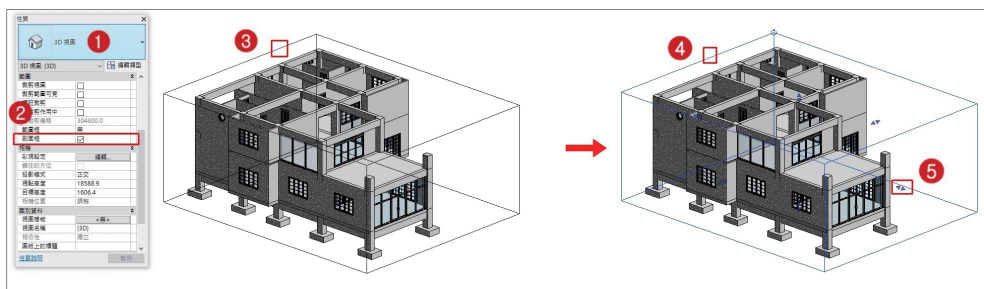


圖 6-35

- ⑦ ① 將剖面框拖曳至適當範圍，如圖 6-36，② 可看見外部扶手貼著牆，可以點選它，並刪除，③ 二樓樓梯突出於樓板外，樓板並挑空，如圖 6-36。

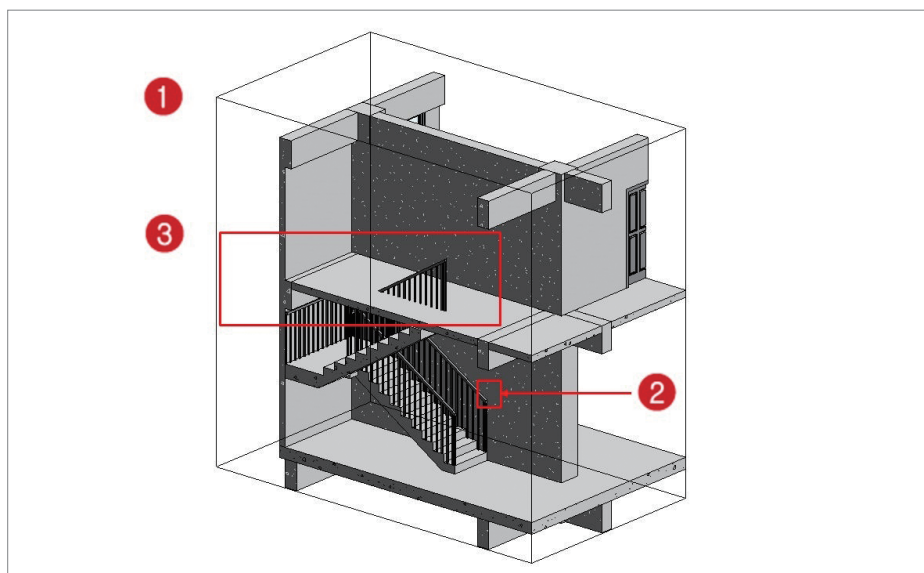


圖 6-36

22.2 繪製照明設備

① 樓板平面圖將視圖切換到「專案瀏覽器」-「電氣」-「動力」-「樓板平面圖」-「MEP 1FL - 照明」，選擇點擊功能區「系統」-「電氣」-「裝置」-「照明裝置」，會切換到選擇功能區「修改 | 放置裝置」頁籤，②選擇「載入族群」，③開啟「載入族群」視窗，④選擇「M_螢光燈管槽 - 拋物線狀矩形」。(樣板檔案位置在 C:\ProgramData\Autodesk\RVT 2020\Libraries\Chinese_Trad_INTL\照明\MEP\內部 M_螢光燈管槽 - 拋物線狀矩形.rfa) 如圖 22-6 及圖 22-7。



圖 22-6

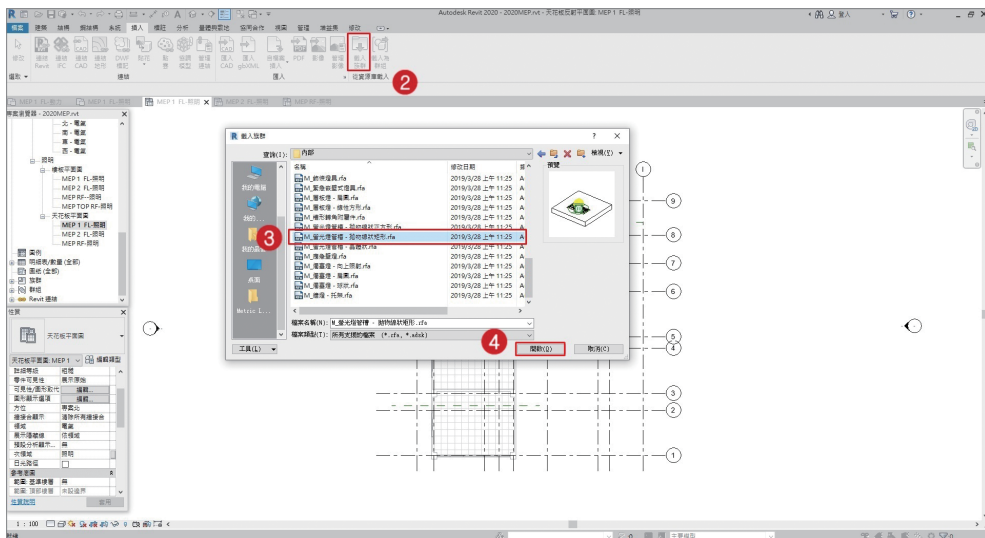


圖 22-7

- ② 畫面回到樓板平面圖，再次選擇點擊功能區「系統」-「電氣」-「裝置」-「照明裝置」，會切換到選擇功能區「修改 | 放置裝置」頁籤，①在「性質」視窗下，選擇「M_ 螢光燈管槽 - 拋物線狀矩形 - 0600x1200mm(2 燈)120V」，②在功能區點選「放置」-「放置在面上」，③勾選「放置後旋轉」，④放置燈具⑤旋轉燈具，如圖 22-8。

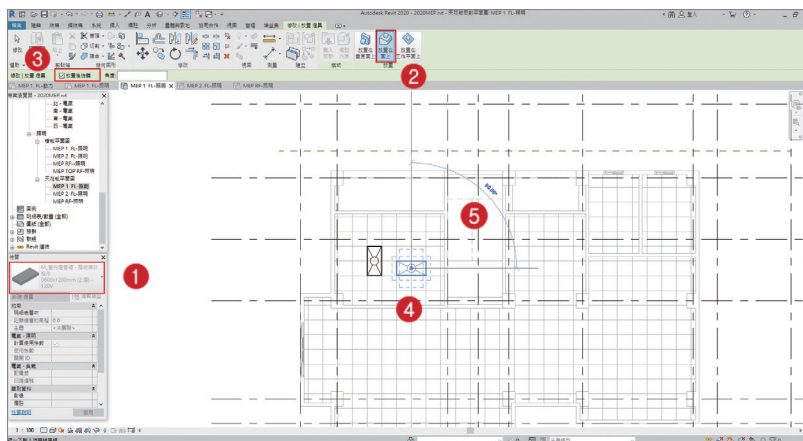


圖 22-8

- ③ ①樓板平面圖將視圖切換到「MEP 1FL - 照明」平面圖，②在「專案瀏覽器」下選擇「族群」-③點選「照明裝置」-「M_ 燈光開關」族，點選「三向」開關，④在功能區點選「放置」-「放置在垂直面上」，⑤拖曳三向開關到所需位置，按「修改」確定，如圖 22-9。

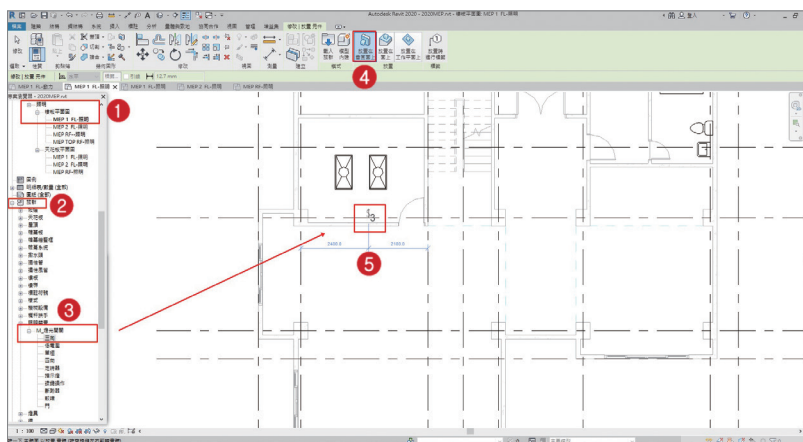


圖 22-9

- ④ ① 點擊開關，功能區會切換到「修改 | 燈具」頁籤，在頁籤中會有「建立系統」-「動力」，② 點擊「動力」具，③ 開啟「指定迴路資訊」視窗，選擇「120V」④ 完成後按「確定」，⑤ 會切換到「修改 | 回路」頁籤，點選「編輯回路」，⑥ 切換到「編輯回路」，點選「加入到回路」功能，⑦ 點選「燈具」，⑧ 選擇「選取配電盤」，點選「1PP-1」，如圖 22-10 至圖 22-13。

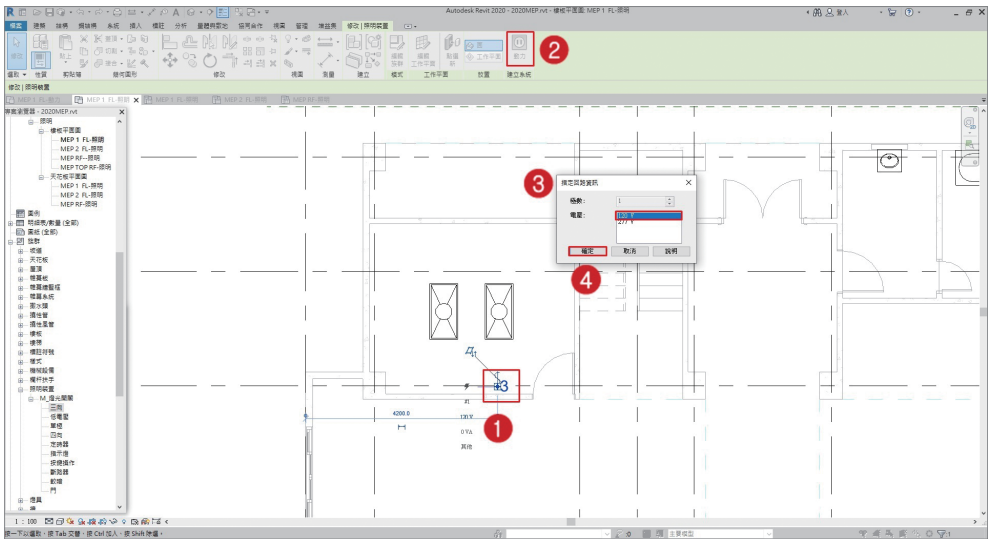


圖 22-10

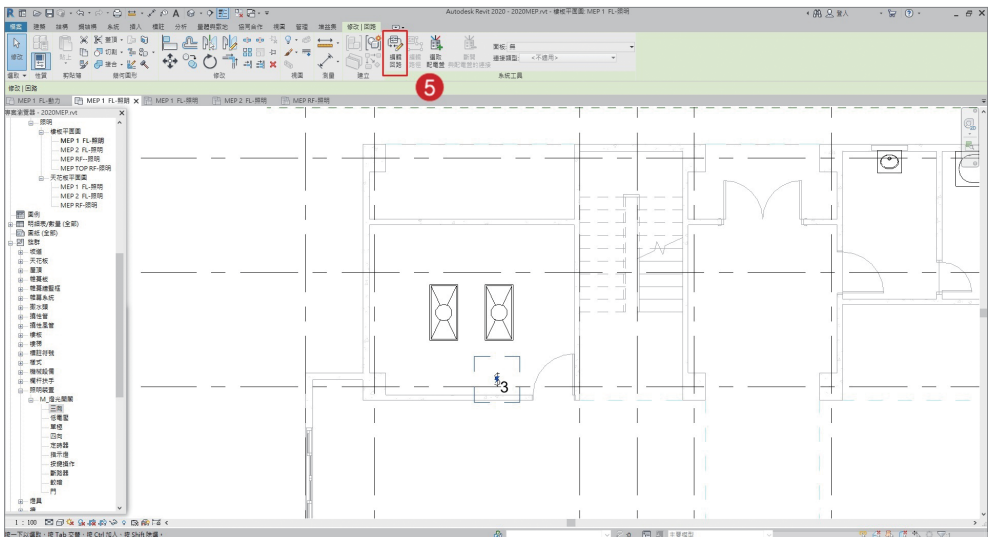


圖 22-11