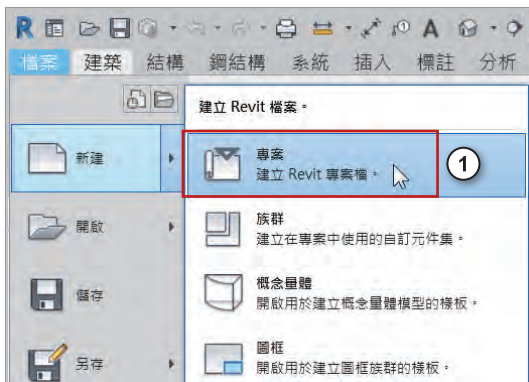
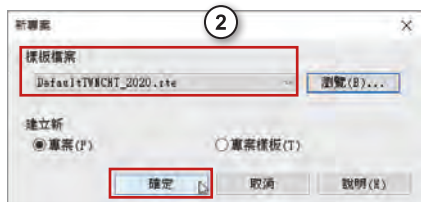


6-1 樓梯元件繪製

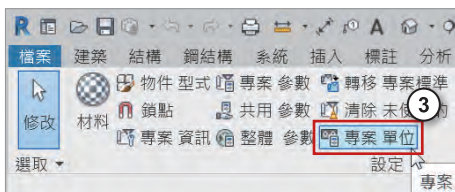
各種樓梯的繪製

01. 點擊【檔案】→【新建】→【專案】。

02. 點擊【瀏覽】→選擇 Default.TWNCHT_2020.rte 樣板檔來建立專案。



03. 點擊【管理】頁籤→【設定】面板→【專案單位】。



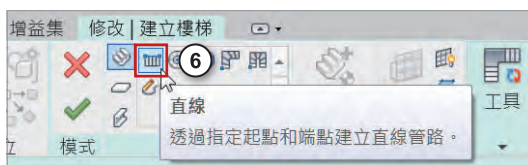
04. 確認長度的單位為 cm 公分，點擊【確定】。



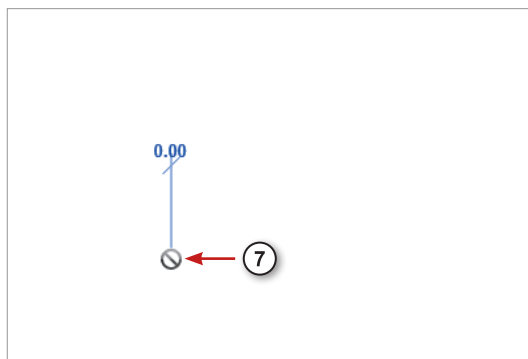
05. 點擊【建築】頁籤 → 【通道】
面板→【樓梯】。



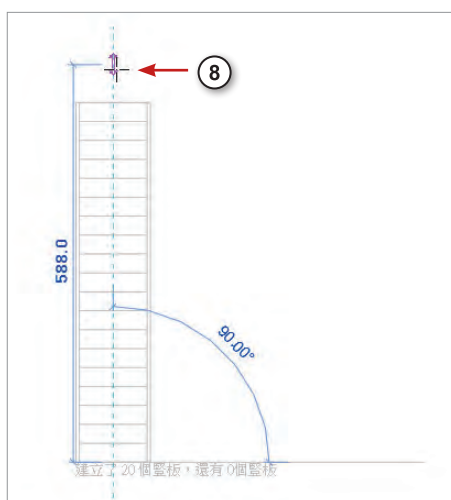
06. 點擊【修改 / 建立樓梯】頁籤 →
【元件】→【直線】。



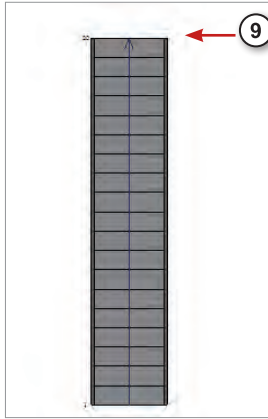
07. 在畫面中點擊滑鼠左鍵，決定樓
梯的起點。



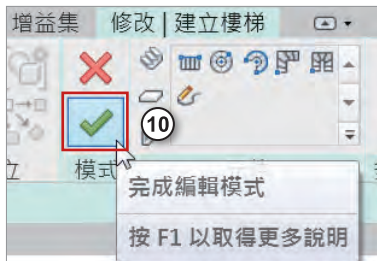
08. 移動滑鼠決定樓梯的方向，使
樓梯下方顯示「建立了 20 個豎
板，還有 0 個豎板」，表示使用
完所有豎板，樓梯將會從 1F 長
到 2 樓，否則樓梯高度會不足。




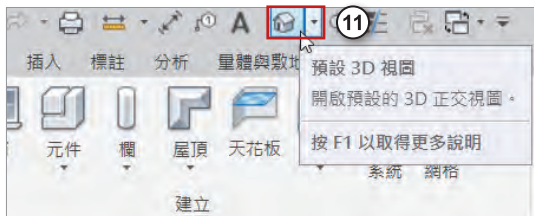
09. 按下滑鼠的左鍵，決定樓梯的終點。



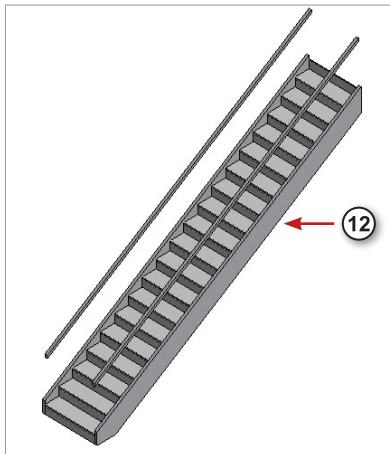
10. 完成後點擊【修改 / 建立樓梯】
頁籤 → 【】按鈕。



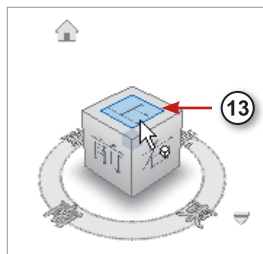
11. 點擊快速存取區上的【】，將
畫面切換到 3D 視角。



12. 樓梯繪製完成。



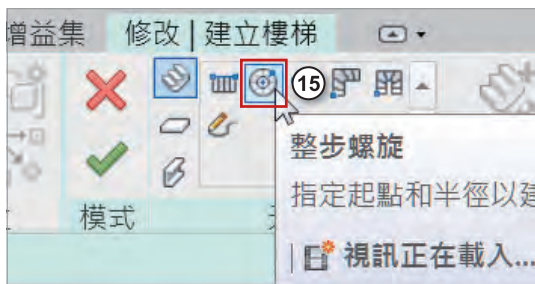
13. 點擊右上方的視圖方塊 →【上】，切換到從上面看。



14. 點擊【建築】頁籤 →【通道】面板→【樓梯】。



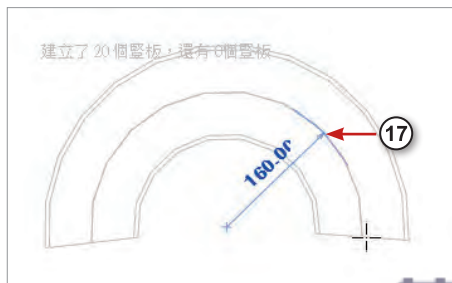
15. 點擊【整步螺旋】。



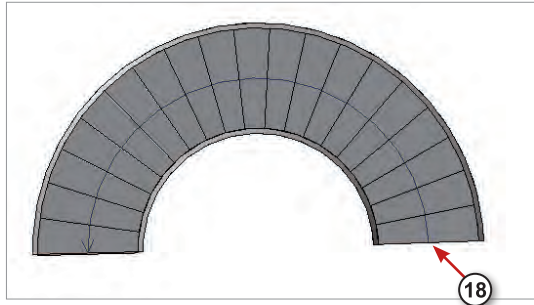
16. 在畫面中點擊滑鼠左鍵，決定螺旋樓梯的中心點。




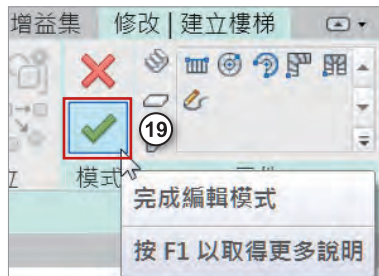
17. 移動滑鼠決定方向以及半徑大小。



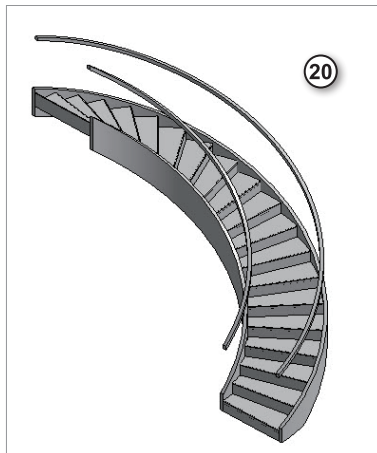
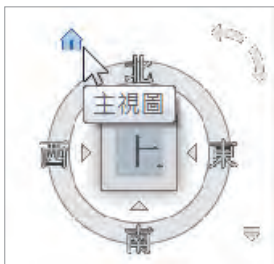
18. 確認後按下滑鼠左鍵，如圖所示。



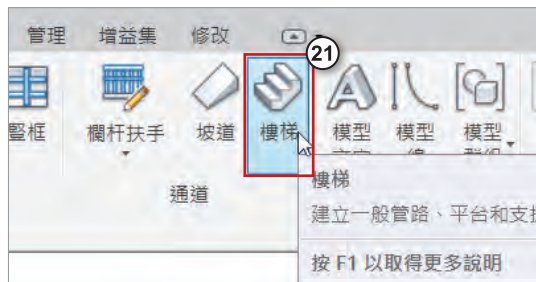
19. 完成後點擊上方【】按鈕。



20. 點擊右上角視圖方塊的小房子，
切換到主視圖來觀察螺旋樓梯。



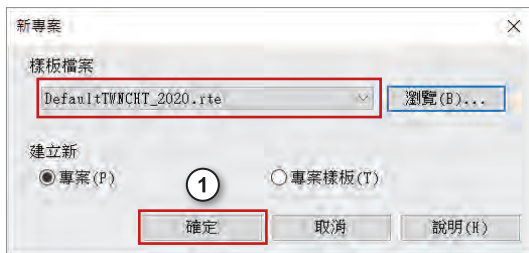
21. 接著我們來繪製不同模式的螺旋樓梯，
點擊【建築】頁籤→【通道】面板→【樓梯】。



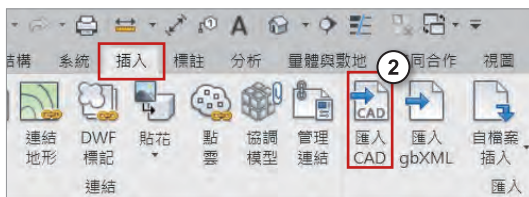
12-1 住宅大樓建立

牆面與柱子

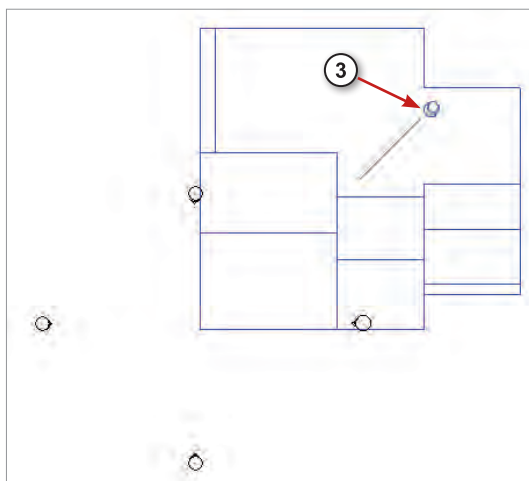
01. 開啟 Revit 後，點擊【瀏覽】→ 選擇 DefaultTWNCHT_2020.rte 樣板檔來建立專案，此樣板檔已有住宅會使用到的族群，且專案單位已設定為公分。若您選擇建築樣板，則請您自行設定或載入類似族群。



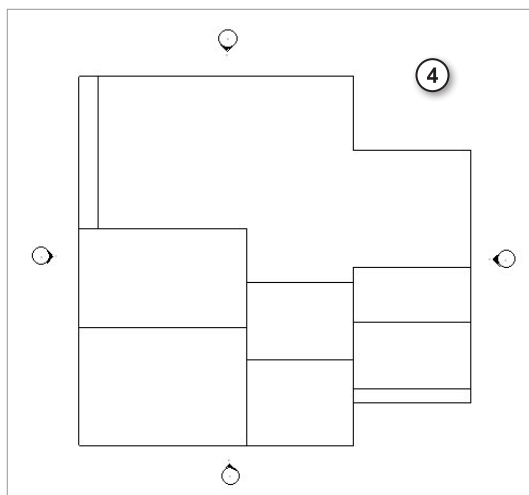
02. 點擊【插入】頁籤→【匯入 CAD】，並選擇範例檔「cad.dwg」。




03. 匯入後可以發現畫面出現匯入的 cad 檔案，點擊圖釘解鎖。

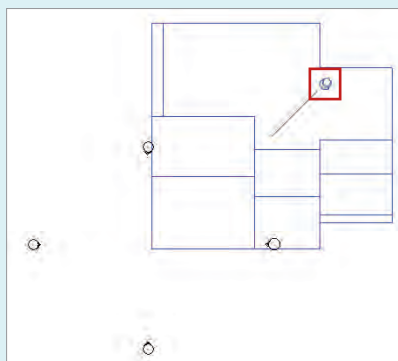



04. 並將 cad 圖移動至四個立面符號中。且 cad 圖超過範圍，可以調整立面符號的位置。



小秘訣

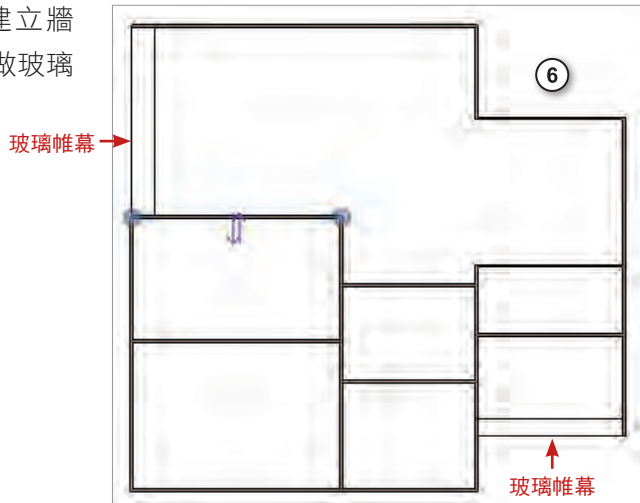
若無法移動 cad 底圖可能是因為被鎖住了，點擊底圖中的  即可解鎖。



05. 點擊【建築】頁籤→【牆】，並在牆的【關聯式功能區頁籤】點擊【 點選線】。



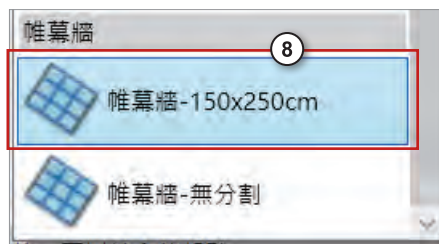
06. 點選如右圖所示的線段建立牆面，未點選的線段則是要做玻璃帷幕。



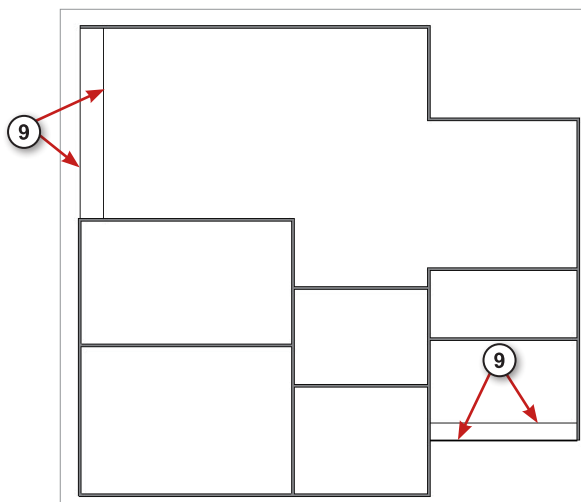
07. 點擊【建築】頁籤→【牆】，將性質面板下的類型選取器展開。



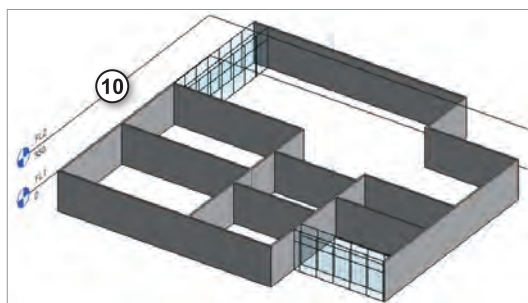
08. 選擇【帷幕牆 -150x250cm】。



09. 依據右圖所示，點擊 4 條線。



10. 切換至 3D 視圖可以發現玻璃帷幕已建立好。



11. 選取所有最外側的玻璃帷幕後，在性質面板將【頂部約束】改為「未連接」，【不連續高度】改為「120」，即可將玻璃帷幕改為 120cm。

