

串列

2.1 串列表示法

在未談及串列(array) 之前，讓我們先來看看線性串列(linear list)。線性串列又稱循序串列(sequential list) 或有序串列(ordered list)。其特性是每一項資料是依據它在串列的位置，所形成的一個線性排列，所以 $x[i]$ 會出現在 $x[i+1]$ 之前。

線性串列經常的操作如下：

取出串列中的第 i 項的資料； $0 \leq i \leq n-1$ 。

計算串列的長度。

由左至右或由右至左取出此串列的資料。

在第 i 項加入一個新值，使其原來的第 $i, i+1, \dots, n$ 項變為第 $i+1, i+2, \dots, n+1$ 項。亦即在 i 之後的資料都要退後一個位址。

刪除第 i 項，使其原來的第 $i+1, i+2, \dots, n$ 項變為第 $i, i+1, \dots, n-1$ 項。亦即在 i 之後的資料都會往前面一個位址。

在 Python 程式語言中，我們利用串列來表示線性串列，以線性的對應方式將元素 a_i 置於串列的第 i 個位置上，若要讀取 a_i 時，可利用 $a_i = a_0 + i*d$ 求得。其中 a_0 為串列的起始位址， d 為每一個元素所佔的空間大小。要注意的是，Python 串列的索引或稱註標是從 0 開始。

以下將介紹串列的表示法。

2.1.1 一維串列

若一維串列(one dimension array)是 $A(0 : u - 1)$ ，而且每一個元素佔 d 個空間，則 $A(i) = a_0 + i * d$ ，其中 a_0 是串列的起始位置。若每一元素，所佔的空間為 d ，且起始的元素為 0，則串列 A 的每一元素所對應的位址表示如下：(假設 $d=1$)

串列元素：	$A(0)$	$A(1)$	$A(2)$...	$A(i)$...	$A(u-1)$
位 址：	a_0	a_0+1	a_0+2	...	$a_0+(i)$...	$a_0+(u-1)$

若串列是 $A(t : u)$ ，則 $A(i) = a_0 + (i-t)*d$ 。

如串列 $A(2 : 12)$ ，則 $A(6)$ 與 $A(2)$ 起始點相差 4 個單位(6-2)，相當於上述 $(i-t)$ 。

若串列為 $A(1 : u)$ ，表示串列的起始元素位置從 1 開始，則 $A(i) = a_0 + (i-1)*d$ ，其中 d 表示每一元素所佔的空間大小。

範例》

1. 有一串列 $A(0 : 100)$ ，而且 $A(0)$ 的位址是 100， d 為 2，試問 $A(16)$ 是多少？

解 由於 $A(i) = 100 + (i)*d$

$$A(16) = 100 + 16*2 = 132$$

2. 有一串列 $A(-3 : 10)$ ，而且 $A(-3)=100$ ， $d=1$ ，求 $A(5)=?$

解 由於陣列的形式是 $(t : u)$ ，所以

$$A(i) = a_0 + (i-t)*d$$

$$A(5) = 100 + (5-(-3))*1$$

$$= 108$$

2.1.2 二維串列

假若有一個二維串列(two dimension array) 是 $A[0 : u_1-1, 0 : u_2-1]$ ，表示此串列有 u_1 列及 u_2 行；也就是每一列是由 u_2 個元素所組成。二維串列化成一維串列時，對應的方式有二種：(1)以列為主 (row major)，(2)以行為主 (column major)。

1. **以列為主**：視此串列有 u_1 個元素 $0, 1, 2, \dots, u_1-1$ ，每一元素有 u_2 個單位，每個單位佔 d 個空間。其情形如圖 2-1 所示

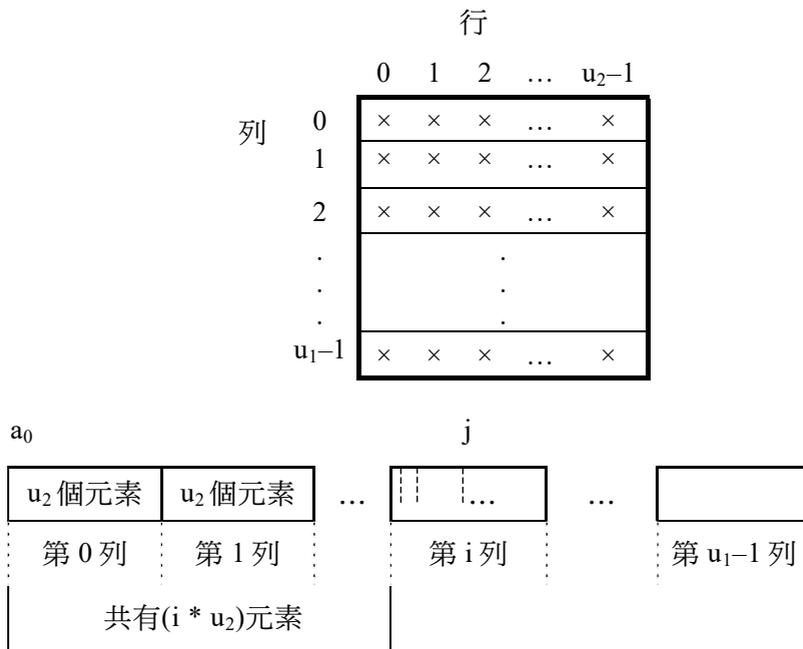


圖 2-1 以列為主的二維串列循序表示

由上圖可知 $A(i, j) = a_0 + i * u_2 * d + j * d$

2. 以行為主：視此串列有 u_2 個元素 $1, 2, \dots, u_2$ ，每一元素有 u_1 個單位，每個單位佔 d 個空間。其情形如圖 2-2 所示：

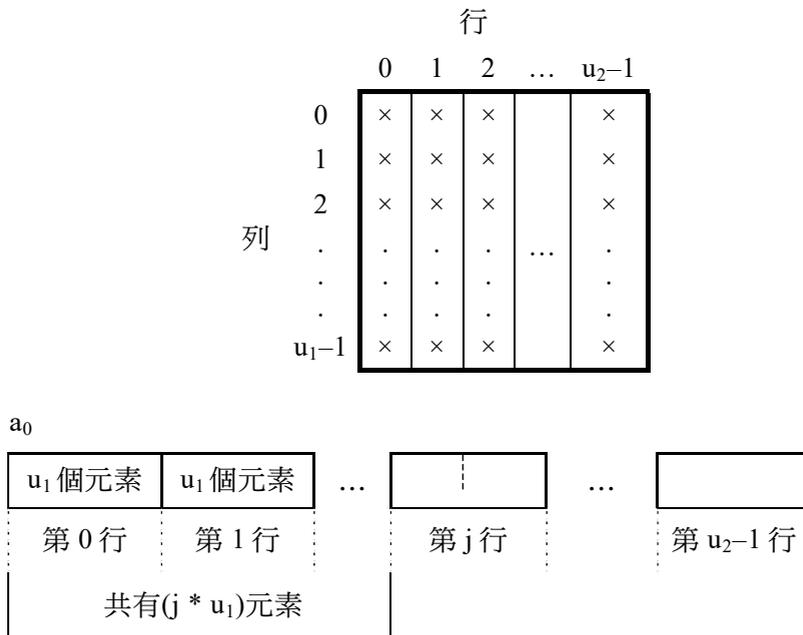


圖 2-2 以行為主的二維串列循序表示

由上圖可知 $A(i, j) = a_0 + j * u_1 * d + i * d$

假若串列是 $A(s_1 : u_1, s_2 : u_2)$ ，則此串列共有 $m = u_1 - s_1 + 1$ 列， $n = u_2 - s_2 + 1$ 行。
計算 $A(i, j)$ 的位址如下：

1. 以列為主

$$A(i, j) = a_0 + (i - s_1) * n * d + (j - s_2) d$$

2. 以行為主

$$A(i, j) = a_0 + (j - s_2) * m * d + (i - s_1) d$$

範例》

假設二維串列為 $A(-3 : 5, -4 : 2)$ ，起始位址是 $A(-3, -4) = 100$ ，而且是以列為主排列，請問 $A(1, 1)$ 所在的位址？($d=1$)

解 $m = 5 - (-3) + 1 = 9, n = 2 - (-4) + 1 = 7, s_1 = -3, s_2 = -4, i = 1, j = 1$

$$A(i, j) = a_0 + (i - s_1) * n * d + (j - s_2) d$$

$$A(1, 1) = 100 + (1 - (-3)) * 7 * 1 + (1 - (-4)) * 1$$

$$= 100 + 4 * 7 + 5$$

$$= 133$$

另一解法是將其化為標準式

$$A(-3 : 5, -4 : 2) \rightarrow A(0 : 8, 0 : 6), \text{ 得知 } u_1 = 9, u_2 = 7$$

$$A(-3, -4) \rightarrow A(0, 0), \text{ 得知 } A(1, 1) \rightarrow A(4, 5)$$

$$\therefore A(4, 5) = 100 + 4 * 7 + 5 = 100 + 28 + 5 = 133$$

2.1.3 三維串列

假若有一個三維串列(three dimension array) 是 $A(0 : u_1 - 1, 0 : u_2 - 1, 0 : u_3 - 1)$ ，如圖 2-3 所示：

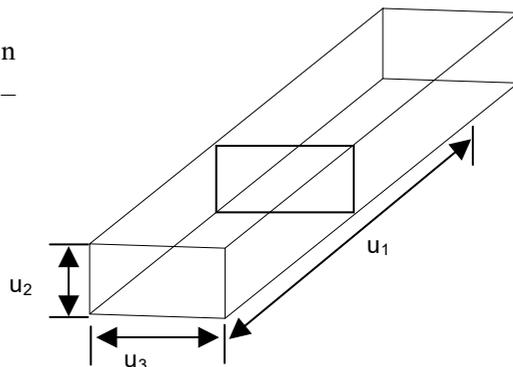
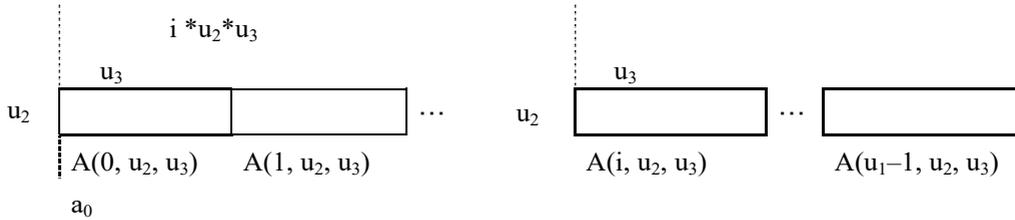


圖 2-3 三維串列以 u_1 個二維串列來表示

一般三維串列皆先轉為二維串列後，再對應到一維串列，對應方式也有二種：(1)以列為主，(2)以行為主。

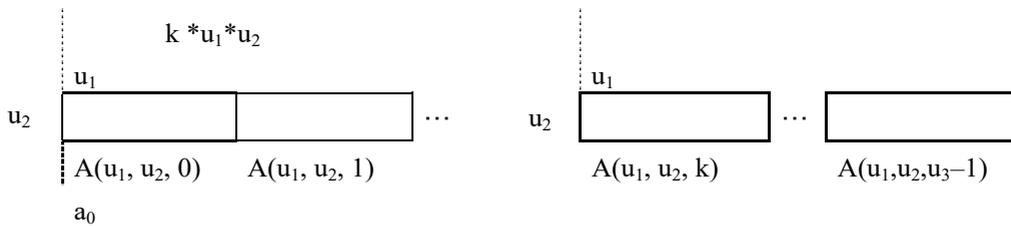
1. 以列為主

視此串列有 u_1 個 $u_2 * u_3$ 的二維串列，每一個二維串列有 u_2 個元素，每個 u_2 皆有 $u_3 d$ 個空間。



$$A(i, j, k) = a_0 + i * u_2 * u_3 * d + j * u_3 * d + k * d$$

2. 以行為主



$$A(i, j, k) = a_0 + k * u_1 * u_2 * d + j * u_1 * d + i * d$$

假設串列為 $A(s_1 : u_1, s_2 : u_2, s_3 : u_3)$ ，則 $p = u_1 - s_1 + 1$ ， $q = u_2 - s_2 + 1$ ， $r = u_3 - s_3 + 1$ 。

以列為主的公式為：

$$A(i, j, k) = a_0 + (i - s_1) * q * r * d + (j - s_2) * r * d + (k - s_3) * d$$

以行為主的公式為：

$$A(i, j, k) = a_0 + (k - s_3) * p * q * d + (j - s_2) * p * d + (i - s_1) * d$$

範例

假設有一三維串列 $A(-3 : 5, -4 : 2, 1 : 5)$ ，其起始位址為 $A(-3, -4, 1) = 100$ ，且是以列為主的排列，試求 $A(1, 1, 3)$ 所在的位址？(d=1)

解 $p = 5 - (-3) + 1 = 9$, $q = 2 - (-4) + 1 = 7$, $r = 5 - 1 + 1 = 5$,

$$s_1 = -3, s_2 = -4, s_3 = 1; i = 1, j = 1, k = 3$$

$$A(1, 1, 3) = 100 + (1 - (-3)) * 7 * 5 * 1 + (1 - (-4)) * 5 * 1 + (3 - 1) * 1 = 267$$

另一種計算方式是為將式子化為標準式來看

$$A(-3 : 5, -4 : 2, 1 : 5) \rightarrow A(0 : 8, 0 : 6, 0 : 4)$$

從上式得知 $u_1=9$ ， $u_2=7$ ， $u_3=5$

$$A(1, 1, 3) \rightarrow A(4, 5, 2)$$

此乃第 式化為標準式，將(-3, -4, 1) 分別加 3，加 4 及減 1 的原故，所以也要對(1, 1, 3) 加 3，加 4 及減 1 的動作，使其成為第 式。同時 $A(-3, -4, 1) \rightarrow A(0, 0, 0)=100$ (已知)

$$\begin{aligned} \therefore A(4, 5, 2) &= 100 + 4*7*5 + 5*5 + 2 \\ &= 100 + 140 + 25 + 2 \\ &= 267 \end{aligned}$$

此答案與上一種解法所求出的答案是相同。

2.1.4 n 維串列

若有一 n 維串列(n dimension array)為 $A(0 : u_1-1, 0 : u_2-1, 0 : u_3-1, \dots, 0 : u_n-1)$ ，表示 A 串列為 n 維串列，同樣 n 維串列亦有二種表示方式：(1) 以列為主，(2) 以行為主。

1. **以列為主**：若 A 串列以列為主，表示 A 串列有 u_1 個 n-1 維串列， u_2 個 n-2 維串列， u_3 個 n-3 維串列， \dots 及 u_n 個一維串列。假設起始位址為 a_0 ，則

$$\begin{aligned} A(0, 0, 0, \dots, 0)\text{-之位址為} & a_0 \\ A(i_1, 0, 0, \dots, 0)\text{-之位址為} & a_0 + i_1 * u_2 * u_3 \cdots u_n \\ A(i_1, i_2, 0, \dots, 0)\text{-之位址為} & a_0 + i_1 * u_2 * u_3 \cdots u_n \\ & + i_2 * u_3 * u_4 \cdots u_n \\ \dots & \\ A(i_1, i_2, i_3, \dots, i_n)\text{-之位址為} & a_0 + i_1 * u_2 * u_3 \cdots u_n \\ & + i_2 * u_3 * u_4 \cdots u_n \\ & + i_3 * u_4 * u_5 \cdots u_n \\ \dots & \\ & + i_{n-1} * u_n \\ & + i_n \end{aligned}$$

上述可歸納為：

$$A(i_1, i_2, i_3, \dots, i_n) = a_0 + \sum_{m=1}^n i_m * a_m, \text{ 其中}$$

$$\begin{cases} a_m = \prod_{p=m+1}^n u_p, 1 \leq m < n \\ a_n = 1 \end{cases}$$

(此處的 π 是連乘的意思)

2. **以行為主**：若 A 串列以行為主，表示 A 串列有 u_n 個 $n-1$ 維串列， u_{n-1} 個 $n-2$ 維串列， \dots ， u_j 個 $j-1$ 維串列及 u_2 個一維串列。假設起始位址亦是 a_0 ，則

$$\begin{aligned} A(0, 0, 0, \dots, 0) & \quad \text{之位址為 } a_0 \\ A(0, 0, 0, \dots, i_n) & \quad \text{之位址為 } a_0 + i_n * u_1 u_2 \dots u_{n-1} \\ A(0, 0, 0, \dots, i_{n-1}, i_n) & \quad \text{之位址為 } a_0 + i_n * u_1 u_2 \dots u_{n-1} \\ & \quad + i_{n-1} * u_1 u_2 \dots u_{n-2} \\ & \quad \dots \\ A(i_1, i_2, i_3, \dots, i_n) & \quad \text{之位址為 } a_0 + i_n * u_1 u_2 \dots u_{n-1} \\ & \quad + i_{n-1} * u_1 u_2 \dots u_{n-2} \\ & \quad + i_{n-2} * u_1 u_2 \dots u_{n-3} \\ & \quad \dots \\ & \quad + i_2 * u_1 \\ & \quad + i_1 \end{aligned}$$

上述可歸納為：

$$A(i_1, i_2, i_3, \dots, i_n) = a_0 + \sum_{m=1}^n i_m * a_m, \text{ 其中}$$

$$\begin{cases} a_m = \prod_{p=1}^{m-1} u_p, 2 \leq m < n \\ a_1 = 1 \end{cases}$$

練習題

1. 有一個二維串列如下： $A(1 : u_1, 1 : u_2)$ ，若分別寫出(a)以列為主(b)以行為主的 $A(i, j) = ?$
2. 假設 $A(-3 : 5, -4 : 2)$ 且其起始位址 $A(-3, -4) = 100$ ，以行為主排列，請問 $A(1, 1)$ 所在的位址？(d=1)

3. 若有一串列為 $A(1 : u_1, 1 : u_2, 1 : u_3)$ ，試問 $A(i, j, k)$ 分別以列為主，和以行為主所在的位址各為何？
4. 假設有一個三維串列 $A(-3 : 5, -4 : 2, 1 : 5)$ ，其起始位址為 $A(-3, -4, 1) = 100$ ，而且是以行為主排列，則 $A(2, 1, 2)$ 所在的位址為何？(d=1)
5. 假設有一個 n 維串列 $A(1 : u_1, 1 : u_2, 1 : u_3, \dots, 1 : u_n)$ ，試分別寫出以列為主和以行為主的 $A(i_1, i_2, i_3, \dots, i_n)$ 之位址為何？

2.2 Python 語言的串列表示法

Python 語言的一維串列表示如下：

```
A = [0] * 20
```

表示 A 串列有 20 個整數元素，從 $A[0]$ 到 $A[19]$ 。注意！Python 語言的串列註標起始值為 0，而二維串列表示方法為

```
A = [[0] * 10 for rows in range(20)]
```

表示 A 串列有 20 列、10 行，如下圖所示：

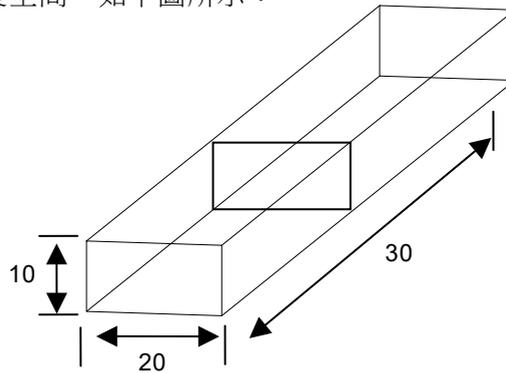
		共 10 行			
				...	
				...	
				...	
20 列	:	:			
	.	.			

從 $A[0][0]$ ， $A[0][1]$ ， \dots ， $A[19][9]$ 等 200 個元素，其初始值皆為 0。

以此類推，三維串列就是由三個中括號表示之，如

```
A = [[[0 for z in range(10)] for x in range(20)] for y in range(30)]
```

其所表示的圖形就像三度空間，如下圖所示：



此串列共有 6000 個元素，每一元素的初始值為 0。

練習題

1. 試問下列片段程式的輸出結果為何？

(a)

```
i = []
total=0
for k in range(10):
    i.append(k+1)
for k in range(10):
    total += i[k]
print("%d" % total)
```

(b)

```
arr2 = []
total = 0
for i in range(5):
    new = []
    for j in range(5):
        new.append(i + j)
        print("%3d" % new[j], end = ' ')
    arr2.append(new)
    print()

for i in range(5):
    for j in range(5):
        total += arr2[i][j]
    print("\ntotal = %d" % total)
```

2. 將第一章動動腦時間的第 2 題，實際以 Python 程式來執行，並檢查你做的答案是否與它相符合。

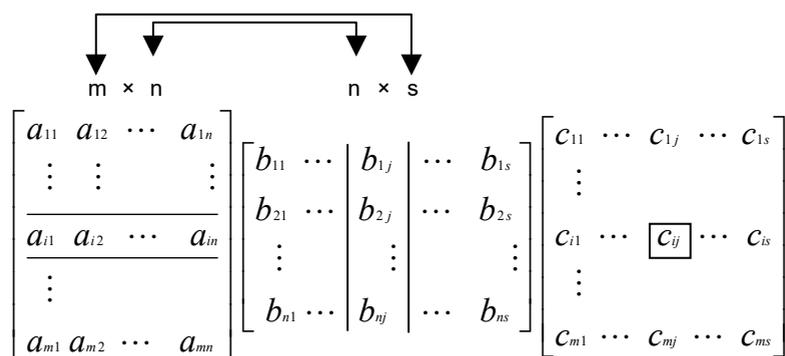
2.3 矩陣

1. 矩陣相乘

假設 $A = (a_{ij})$ 是一 $m \times n$ 的矩陣，而 $B = (b_{ij})$ 為 $n \times s$ 的矩陣，則 AB 的乘積為 $m \times s$ 的矩陣

$$(AB)_{ij} = \sum_{k=1}^n a_{ik}b_{kj}$$

如下圖所示：



表示 c 串列的第 i 列第 j 行的值為 a 串列的第 i 列乘以 b 串列的第 j 行

$$\text{即 } C_{ij} = a_{i1} * b_{1j} + a_{i2} * b_{2j} + \cdots + a_{in} * b_{nj}$$

範例》

$$\begin{bmatrix} 2 & 1 & -3 \\ -2 & 2 & 4 \end{bmatrix}
 \begin{bmatrix} -1 & 2 \\ 0 & -3 \\ 2 & 1 \end{bmatrix}
 =
 \begin{bmatrix} 2(-1) + 1(0) + (-3)2 & 2(2) + 1(-3) + (-3)1 \\ (-2)(-1) + 2(0) + 4(2) & (-2)2 + 2(-3) + 4(1) \end{bmatrix} \\
 =
 \begin{bmatrix} -8 & -2 \\ 10 & -6 \end{bmatrix}$$

矩陣相乘的片段程式如下：

Python 片段程式》 矩陣相乘

```
def matrix(A, B, N):
    # 將 A 矩陣每一列元素與 B 矩陣每一列元素
    # 相乘之和放入 C 矩陣之中
    for i in range(N):
        for j in range(N):
            sum = 0
            for k in range(N):
```

```
sum += A[i][k] * B[k][j]
C[i][j] = sum
```

有關矩陣相乘之程式實作，請參閱 2.8 節。

2. 稀疏矩陣

若一矩陣中有大多數元素為 0 時，則稱此矩陣為稀疏矩陣(sparse matrix)，到底要多少個 0 才算是疏稀，則沒有絕對的定義，一般而言，大於 1/2 個就可稱之，如圖 2-4 是一稀疏矩陣。

$$\begin{bmatrix} 0 & 15 & 0 & 0 & -8 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -6 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 18 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 16 \\ 72 & 0 & 0 & 0 & 20 & 0 \end{bmatrix}$$

圖 2-4 稀疏矩陣

此矩陣共有 36 個元素，但只有 7 個元素非為 0，因此 0 的個數佔了 80% 左右，若是將 1000×1000 矩陣以二維串列來儲存，勢必會浪費許多空間，因為這些 0 根本不必管它，只要儲存非零的元素即可，因此，我們以下列的資料結構表示之。

(i, j, value)，其中 i 表示第幾列，j 表示第幾行，而 value 表示要儲存的值，若將此矩陣的非零值儲存於二維串列 A(0 : n, 1 : 3) 的結構中，其中 n 表示非零的數字。上一矩陣若以此結構表示的話，情況如下所示(假設二維串列的第一個元素為 A(1, 1))：

	1)	2)	3)
A(0,	6	6	7
A(1,	1	2	15
A(2,	1	5	-8
A(3,	3	4	-6
A(4,	4	3	18
A(5,	5	6	16
A(6,	6	1	72
A(7,	6	5	20

某一細胞若相鄰的活細胞為 2 或 3，則它將會存活下來。但圖中的死細胞其相鄰的活細胞都是小於或等於 2，故不能再生，所以已成為穩定狀態。

📄 範例三》

	0	0	0	0	0	
	1	2	3	2	1	
	1	@1	@2	@1	1	
	1	2	3	2	1	
	0	0	0	0	0	

根據上述規則，它的下一代將為

	0	1	1	1	0	
	0	2	@1	2	0	
	0	3	@2	3	0	
	0	2	@1	2	0	
	0	1	1	1	0	

這二張圖將會來回的互換。

有關生命細胞遊戲的程式實作，請參閱 2.8 節。

2.8 程式實作

(一) 矩陣相乘

📄 Python 程式語言實作》兩個矩陣相乘

```

01 | # 矩陣相乘實作
02 | # 將兩矩陣行列相乘之和放入第三個矩陣
03 | # File Name: matrixMultiply.py
04 | # Version 4.0 (Updated on May 8, 2021)
05 |
06 | N = 5
07 | C = [[0] * N for row in range(N)]
08 |
09 | def access_matrix(A, B):

```

```

10     global C
11
12     # 將A 矩陣每一列元素與B 矩陣每一列元素
13     # 相乘之和放入C 矩陣之中
14     for i in range(N):
15         for j in range(N):
16             sum = 0
17             for k in range(N):
18                 sum += A[i][k] * B[k][j]
19             C[i][j] = sum
20
21 def output_result(A, B):
22     global C
23
24     # 列出三矩陣內容
25     print("\nContent of Matrix A :\n")
26     output_matrix(A)
27     print("\nContent of Matrix B :\n")
28     output_matrix(B)
29     print("\nContent of Matrix C :\n")
30     output_matrix(C)
31
32 def output_matrix(m): # 輸出陣列內容
33     for i in range(N):
34         for j in range(N):
35             print(" ", m[i][j], end = '')
36         print() # 輸出完一列跳行
37
38 def main(): # 主函數
39     A = [[0]*N for row in range(N)] # 宣告 5x5 陣列A, 並將所有元素指定為0
40     B = [[0]*N for row in range(N)] # 宣告 5x5 陣列B, 並將所有元素指定為0
41
42     for i in range(N):
43         for j in range(N):
44             A[i][j] = j + 1 # 給 5x5 的陣列A 指定初始值
45     for i in range(N):
46         for j in range(N):
47             B[i][j] = -(j - 5) # 給 5x5 的陣列B 指定初始值
48
49     access_matrix(A, B)
50     output_result(A, B)
51
52 main()

```

📄 輸出結果

Content of Matrix A :

```
1 2 3 4 5
1 2 3 4 5
1 2 3 4 5
1 2 3 4 5
1 2 3 4 5
```

Content of Matrix B :

```
5 4 3 2 1
5 4 3 2 1
5 4 3 2 1
5 4 3 2 1
5 4 3 2 1
```

Content of Matrix C :

```
75 60 45 30 15
75 60 45 30 15
75 60 45 30 15
75 60 45 30 15
75 60 45 30 15
```

(二) 多項式相加

📄 Python 程式語言實作》多項式相加－利用串列表示法做多項式相加

```
01 # 多項式相加實作
02 # 利用陣列表示法做多項式相加
03 # File Name: polynomialAdd.py
04 # Version 4.0 (Updated on May 8, 2021)
05
06 DUMMY = -1
07
08 def padd(a, b, c):
09     p = q = r = m = n = 0
10     m = a[1]
11     n = b[1]
12     p = q = r = 2
13
14     while p <= 2*m and q <= 2*n:
15         # 比較a與b的指數
16         result = compare(a[p], b[q])
17
```

```

-----
-----
Continue next Generation ? (y/n): y
Game of life cell status
-----Generation 5-----

-----
-----@@@-----
-----@-@-----
-----@-@-----
-----@-@-----
-----@-@-----
-----@@@-----
-----
-----
-----
-----
Continue next Generation ? (y/n): n

```

2.9 動動腦時間

1. 假設有一串列 A，其 A(0, 0)與 A(2, 2) 的位址分別在 $(1204)_8$ 與 $(1244)_8$ ，求 A(3, 3) 的位址(以 8 進位表示)。[2.1]
2. 有一三維串列 A(-3 : 2, -2 : 4, 0 : 3)，以列為主排列，串列的起始位址是 318，試求 A(1, 3, 2) 所在的位址。[2.1]
3. 有一二維串列 A(0 : m-1, 0 : n-1)，假設 A(3, 2) 在 1110，而 A(2, 3) 在 1115，若每個元素佔一個空間，請問 A(1, 4) 所在的位址。[2.1]
4. 若將一對稱矩陣(symmetric matrix) 視為上三角形矩陣來儲存，亦即 a_{11} 儲存在 A(1)， $a_{12} = a_{21}$ 儲存在 A(2)， a_{22} 在 A(3)， $a_{13} = a_{31}$ 在 A(4)， $a_{23} = a_{32}$ 在 A(5)，及 a_{ij} 在 A(k) 地方。

$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & a_{14} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & a_{24} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} & a_{34} \\ a_{41} & a_{42} & a_{43} & a_{44} \end{bmatrix}
 \qquad
 \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & a_{14} \\ & a_{22} & a_{23} & a_{24} \\ & & a_{33} & a_{34} \\ & & & a_{44} \end{bmatrix}$$

試求 A(i, j) 儲存的位址(可用 MAX 與 MIN 函數來表示，其中 MAX 函數表示取 i, j 的最大值，MIN 函數則是取 i, j 最小值。)[2.5]

5. 有一正方形矩陣，其存放在一維串列的形式如下：

$$\begin{bmatrix} A(1) & A(2) & A(5) & A(10) & \dots \\ A(4) & A(3) & A(6) & A(11) & \dots \\ A(9) & A(8) & A(7) & A(12) & \dots \\ A(16) & A(15) & A(14) & A(13) & \dots \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \dots \end{bmatrix}$$

讓 a_{ij} 儲存在 $A(k)$ ，試求 $A(i, j)$ 所在的位址，可用 MAX 及 MIN 函數來表示。

[2.5]

6. 試回答下列問題：[2.5]

(a) 撰寫一演算法將 $A_{n \times n}$ 的下三角形儲存於一個 $B(1 : n(n+1)//2)$ 的串列中

(b) 撰寫一演算法從上述的串列 B 中取出 $A(i, j)$

7. 在 2.6 節我們談到一個很有趣的魔術方陣，首先在第一列的中間填上 1，之後往左上方走，再遵循一些規則便可完成。如今，若改變方向，填上 1 之後，往右上方走，是否也可以完成魔術方陣呢？略述您的規則。[2.6]

8. 試完成下列生命細胞遊戲。[2.7]

(a)

			@			
				@		
		@	@	@		

(b)

			@			
		@	@	@		