

## 3.6

# 自訂開始畫面

在 Windows 8.1 環境操作時，最直覺也最先看到的即是 **開始** 畫面以及 **鎖定** 畫面，現在就來看看如何自訂這二個畫面的背景與色彩。

## 更換「開始」畫面的底紋與色彩

Windows 8.1 的 **開始** 畫面是由底紋與色彩所組成，可以依喜好設計出個人專屬的視覺效果。

**01** 於 **開始** 畫面，將滑鼠指標移至畫面右下角再往上滑動，**工具選單** 就會從畫面右側滑出，選按  **設定** \ **個人化**。



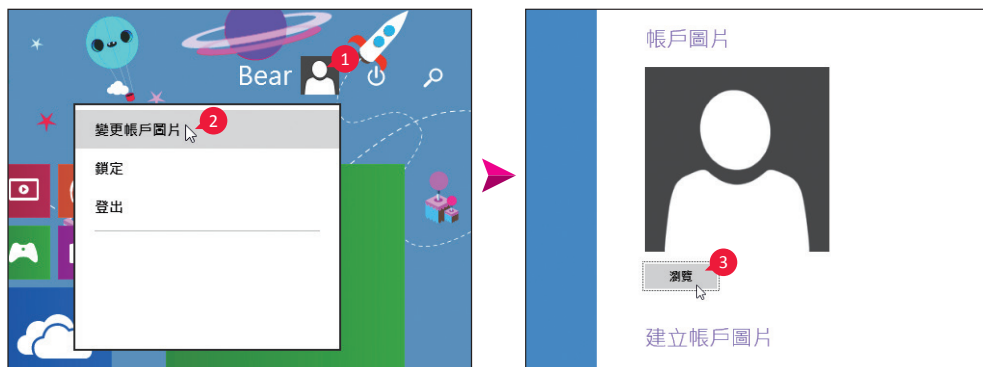
**02** 首先選擇底紋樣式，於喜愛的縮圖上按一下滑鼠即可變更，接著在下方 **背景色彩** 與 **輔色** 上選按合適的色彩，最後於左側 **開始** 畫面空白處按一下滑鼠左鍵即回到 **開始** 畫面，就可看到已套用剛才指定的底紋與配色。



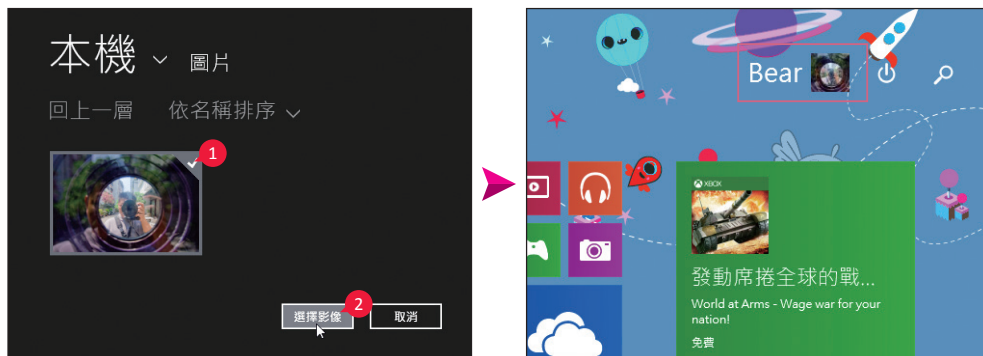
## 更換使用者的個人圖片

帳戶 圖片預設為 ，出現於 開始 畫面右上角 帳戶名稱 的一旁，若將圖片替換成使用者圖片，可更清楚辨識目前的使用者。

**01** 於 開始 畫面右上角，選按  帳戶 縮圖 \ 變更帳戶圖片，接著按 瀏覽 鈕開始選擇合適的圖片。



**02** 找到要使用的圖片後，選按圖片縮圖再按 選擇影像 鈕，完成設定即會切換回 開始 畫面，於右上角使用者的圖片已放上指定圖片。



### point

如果電腦有網路攝影機時，在 帳戶 畫面 建立帳戶圖片 項目中可選按 相機，就會開啟拍照模式，將拍好的影像直接使用在帳戶圖片上。



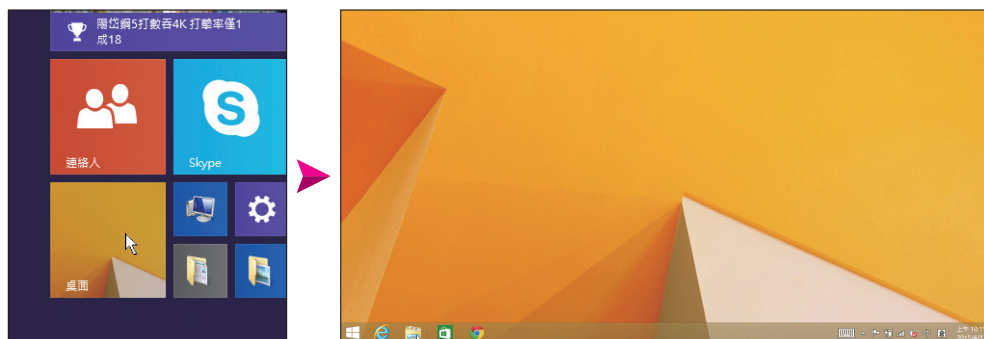
## 3.7

# 自訂桌面環境

Windows 8.1 擁有最新的 **開始** 畫面與動態應用程式磚，但很多人還是習慣回到 Windows 傳統桌面上來處理工作，一起來看看該如何切換到傳統桌面。

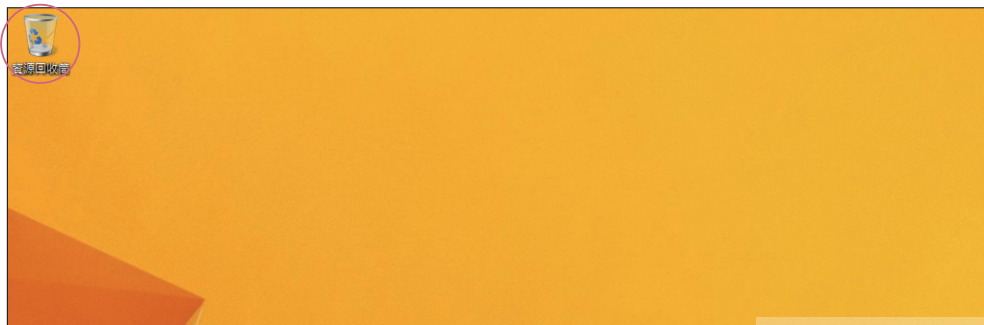
## 關於桌面

**桌面** 是開啟電腦、進入 Windows 8.1 系統後，於 **開始** 畫面選按 **桌面** 磚即可以看見的主要畫面。電腦桌面主要為擺放視窗、圖示、功能表及對話方塊的工作區域。



## 桌面圖示的介紹與使用

當第一次使用 **桌面** 環境，預設會於左上角看到 **資源回收筒** 圖示，除了此圖示外，桌面上還可以擺放如程式、捷徑、資料夾、文件或常用工具...等各類型圖示，如果要開啟程式或檔案時，只要在桌面圖示上連按二下滑鼠左鍵，即可啟動或開啟其所代表的項目。



## 5.5

## 各種傳輸線與讀取設備

在讀入設備內的相片之前要先將設備正確的與電腦連接，而各種設備有不同的連接埠或傳輸線，以下以最常用的相片放置設備一一介紹。

## 認識 USB 接頭及符號

設備的接頭有很多種，但目前最常使用的規格為 USB 接頭，在 USB 接頭及要接到電腦上的 USB 連接埠上都會有 USB 的符號。

將設備上的 USB 接頭，對準了電腦上的 USB 連接埠進行插入，因為 USB 接頭有方向性，所以當插不進去的時候，換個方向再試試。



USB符號



設備上 USB 接頭

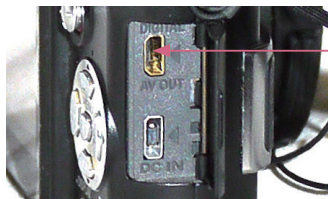


電腦上 USB 連接埠

## 認識相機的讀取方式

要從相機中讀出相片，必須使用傳輸線將相機連接到電腦的 USB 連接埠上進行讀取，由於市面上傳輸線的廠牌眾多，連接相機端子接頭也會有些差異，所以最好使用原廠傳輸線比較不容易影響傳輸。

多數相機的傳輸端子連接埠是在相機的側邊並會加上保護蓋，在使用前要先將保護蓋打開，打開以後一般會看到標示「AV out」的傳輸端子連接埠，接著再將傳輸線分別接上相機連接埠和電腦的 USB 連接埠，這樣就完成連接設備的動作了。



相機傳輸端子連接埠



原廠傳輸線



電腦的 USB 連接埠

## 認識記憶卡的讀取方式

記憶卡裡的資料要讀取到電腦裡除了可由相機直接讀出外，也可以使用讀卡機進行讀取，在一般狀況下以讀卡機讀取速度會比較快而省時。

有些讀卡機複合多種記憶卡的讀取功能，所以先了解自己的記憶卡種類，依照標示插入讀卡機中正確的讀寫埠，再將讀卡機的 USB 接頭連接到電腦的 USB 連接埠就可以了。



記憶卡

多功能讀卡機

電腦的 USB 連接埠

## 認識行動裝置的讀取方式

由於行動裝置機型眾多，在此以 iPad 與 iPhone 為例說明，iPad 或 iPhone，若為較新一代，所使用的連接線為左圖規格，若為之前的機型，則為右圖規格，其差異只在連接線與設備連接的那一端接頭有所不同，但操作方式均是相同的。



將連接線的一頭接上 iPad 或 iPhone 的連接孔，接著將連接線的 USB 接頭接上電腦的 USB 連接埠就可以了。



iPad、iPhone 底部

Lightning 連接線


電腦的 USB 連接埠

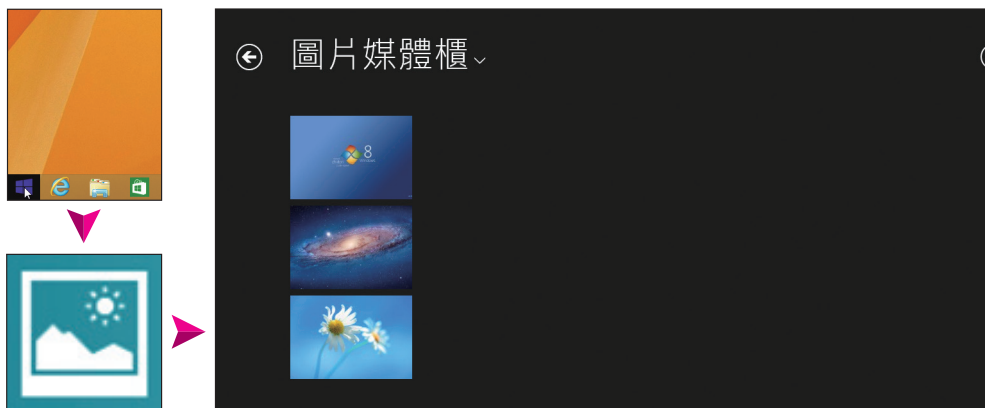
## 5.6

## 讀入外接設備內的相片

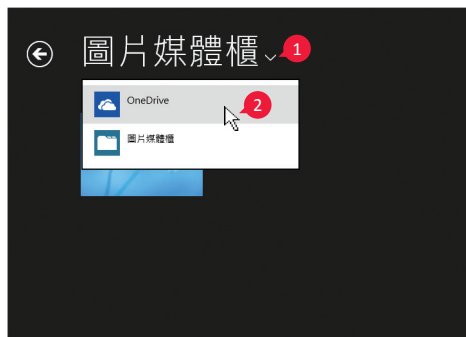
正確的連接設備之後，可將剛拍好的相片全部或是選擇性的匯入 相片 應用程式當中進行更多的瀏覽與編輯。

## 開啟「相片」應用程式

**01** 在 桌面 環境下，將滑鼠指標移至畫面左下角，於 **開始** 鈕上按一下滑鼠左鍵進入 **開始** 畫面，選按  **相片** 磚開啟應用程式。



**02** 於 **相片** 應用程式首頁中可以看到預設 **圖片媒體櫃** 裡的圖片，於圖片上按一下滑鼠左鍵即可瀏覽。如果要瀏覽其他圖片來源時，可選按 **圖片媒體櫃** 右側清單鈕，再選按要瀏覽的來源名稱即可。

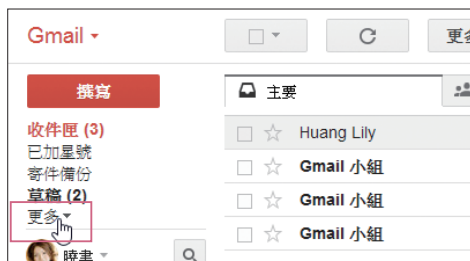


**圖片媒體櫃** 預設可看到的相片就是位於電腦 <圖片> 資料夾中。

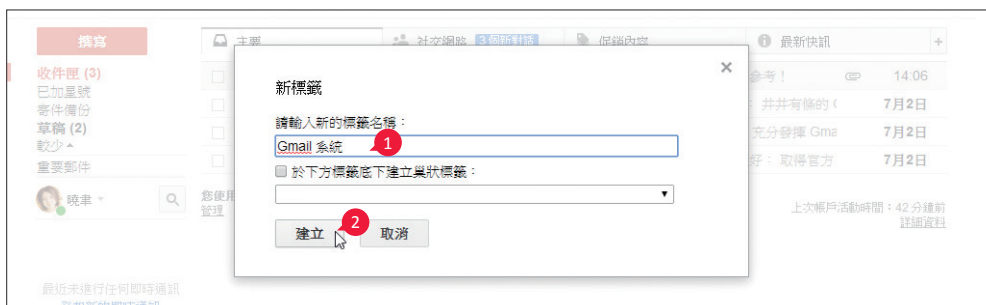
## 建立標籤讓電子郵件分類更清楚

如果覺得自動分類功能所提供的分頁不太夠用，也可以透過手動方式建立需要的標籤，讓郵件透過分頁標籤管理。

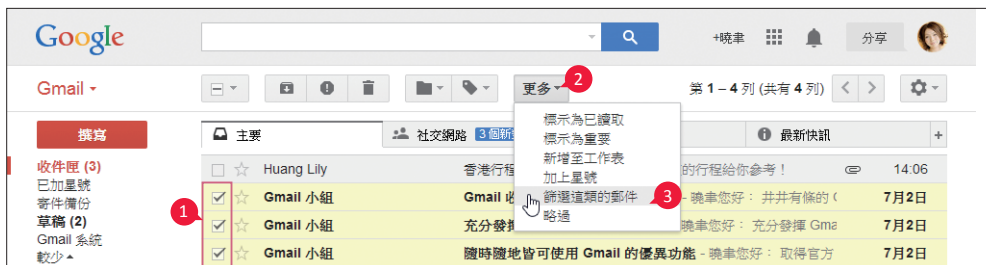
- 01** 選按 Gmail 畫面左側 **更多**，於展開的清單中選按 **建立新標籤**。



- 02** 在 **新標籤** 中，輸入新的標籤名稱後，按 **建立** 鈕。

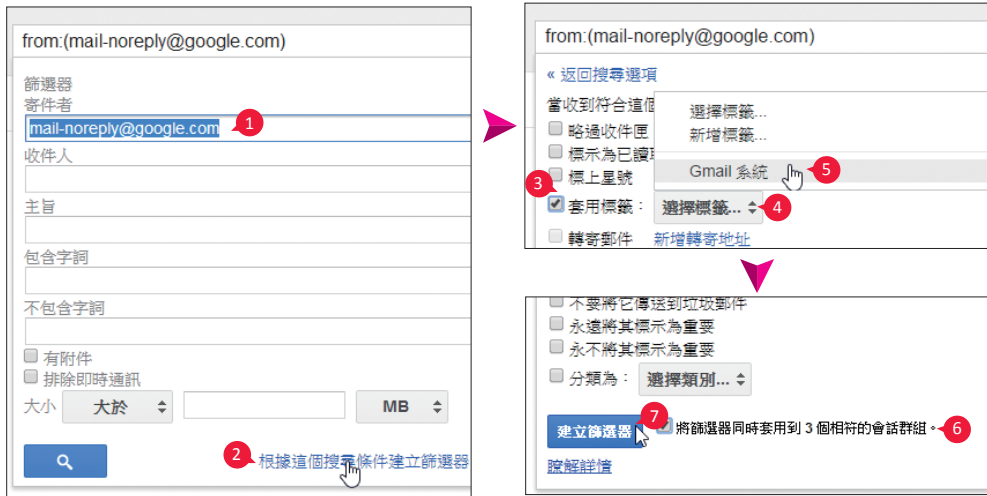


- 03** 回到 **收件匣**，先核選要建立篩選條件的一或多封電子郵件後，選按 **更多** \ **篩選這類的郵件** 準備建立篩選條件。

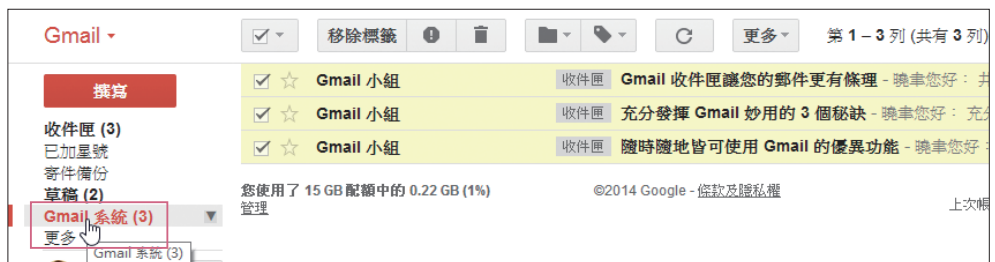
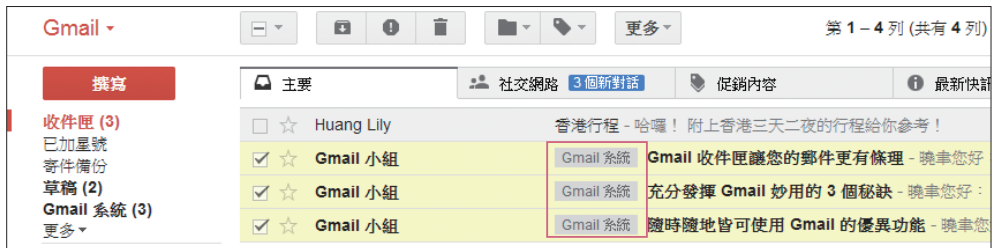


04 在篩選器中，寄件者會自動填入對方的電子郵件，確認無誤後選按 **根據這個搜尋條件建立篩選器**。

05 接著核選 **套用標籤**，選按 **選擇標籤 \ Gmail 系統** (剛才建立的新標籤)，再核選將篩選器同時套用到 **3 個相符的會話群組** 後按 **建立篩選器** 鈕。



06 回到 **收件匣** 中，會發現之前核選的電子郵件，會標示 **Gmail 系統** 文字 (剛剛建立的新標籤)，而左側會出現 **Gmail 系統** 標籤，相關電子郵件都已歸納於此處。







## 7.6

## 在電子郵件結尾處自動附加簽名

電子郵件簽名可以是公司名稱、姓名、地址、手機...等資訊，以文字或圖片方式附加在信件後方，讓收到這封電子郵件的人能掌握相關資訊。

- 01 在 Gmail 畫面中選按  設定 鈕 \ 設定。



- 02 在 設定 畫面中，於 一般設定 \ 簽名 項目核選如圖標示處，輸入簽名資料並設定文字格式後，選取要加入連結的電子郵件或網址，按  連結 鈕。



- 03 加入連結的電子郵件會呈現藍字底線 (選按 變更 可編輯連結，選按 移除 可刪除連結)，最後於最下方按 儲存變更 鈕，之後在新增電子郵件時便會附加簽名。



## 13.7

## 圖片的插入與編輯

只有文字，在文件的視覺上難免感到單調，如果可以適時利用美工圖案或圖片進行點綴，並套用一些美術設計，相信能大大提升文件的「好感度」！

## 插入美工圖案

- 01 將插入點移至文件最下方(表格之後)的段落中，於 **插入** 索引標籤選按 **線上圖片**。(確認網路已在連線狀態，才能搜尋更多圖案。)



- 02 接著會開啟 **插入圖片** 視窗，在 **Bing 圖像搜尋** 右側輸入「旅行」按 **Enter** 鍵，一開始會顯示 Creative Commons 所授權的圖片，完成圖片選取後按 **插入** 鈕。(圖片若選按 **顯示所有 Web 結果** 鈕則可擴大選擇範圍，但圖片使用過程中請遵守智慧財產的規範，確保授權與否。)

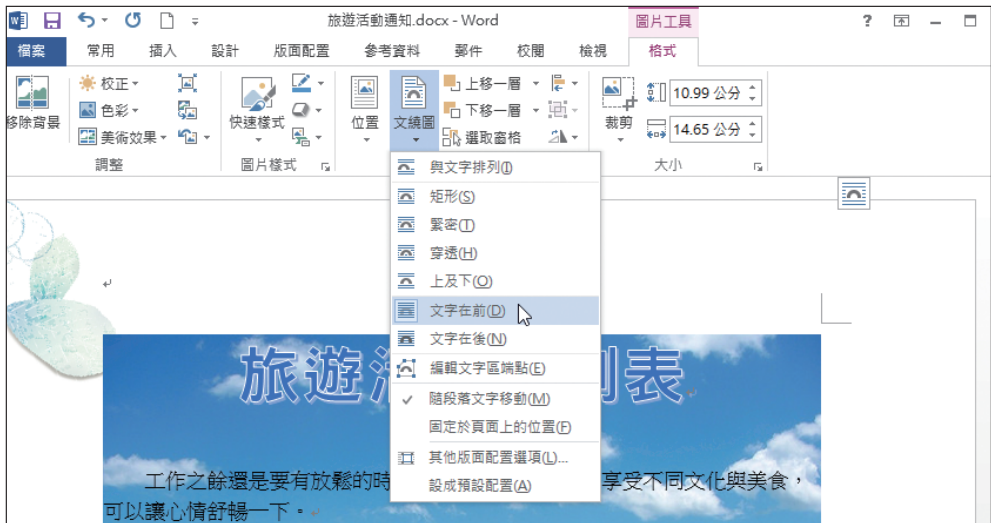



## 圖案大小與位置的調整

當插入美工圖案或其他圖片至文件時，預設會顯示於目前插入點的位置並與文字並排，相當於一個特大的文字。


為了讓圖片的大小與位置都可以依照需求擺放，請依如下說明調整！

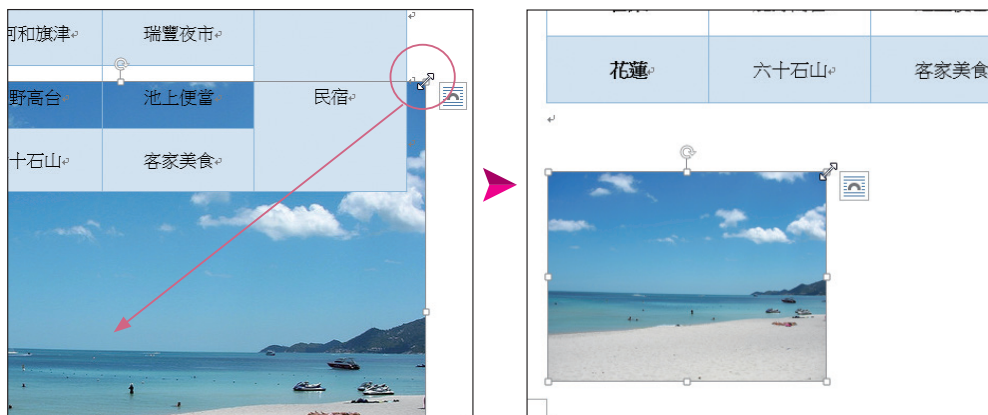
- 01 在選取美工圖案狀態下，於 **圖片工具 \ 格式** 索引標籤選按 **文繞圖 \ 文字在前** 將圖片放至文字之後。



- 02 將滑鼠指標移至圖片上呈  時，按滑鼠左鍵不放拖曳圖片至文件下方的空白處擺放。



- 03 將滑鼠指標移至圖片右上角的白色控點上，呈  狀，按滑鼠左鍵不放往左下角拖曳，等比例縮小圖片至適當大小。



- 04 再次於 **插入** 索引標籤選按 **線上** 圖片，於開啟 **插入圖片** 視窗，再插入另外一張「山」圖片，並透過前面學過的方法，同樣調整圖片的大小與位置。

