

06

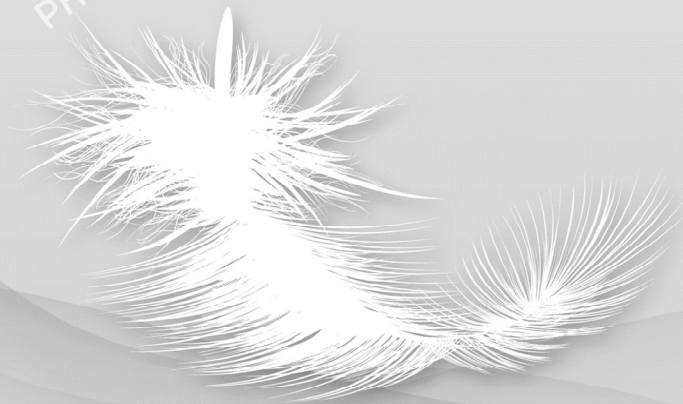
CHAPTER

例外與錯誤處理

6-1 結構化例外處理

6-2 錯誤處理

PHP & MySQL



6-1 結構化例外處理

「結構化例外處理」(structured exception handling) 對 Java、C# 等程式語言來說，早已行之數年，其優點是使程式的開發、偵錯與維護變得更有彈性和效率，但對 PHP 來說，還是到了 PHP 5 才開始支援結構化例外處理。

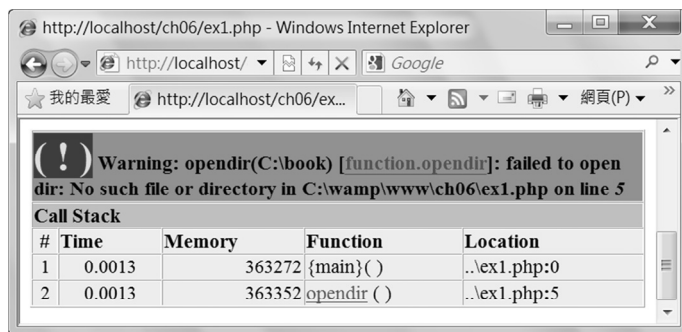
所謂「例外」(exception) 指的並不單純是錯誤 (error)，舉凡程式沒有處理到的情況或錯誤，都可以稱為例外。為了讓您瞭解結構化例外處理的用途，我們來看個例子，其中第 05 行試圖開啟不存在的資料夾，因而得到如下圖的一串錯誤訊息。

\ch06\ex1.php

```

01:<html>
02: <head><meta http-equiv="content-type" content="text/html; charset=utf-8"></head>
03: <body>
04:   <?php
05:     opendir("C:\\book");           //試圖開啟不存在的資料夾
06:   ?>
07: </body>
08:</html>

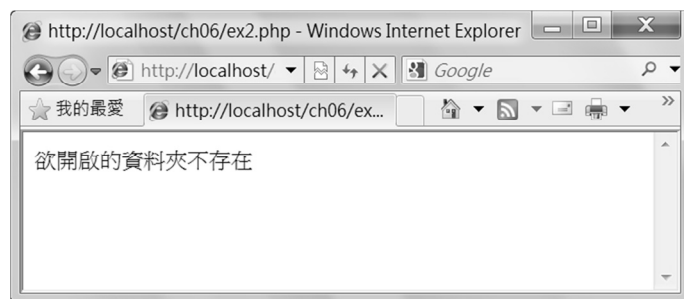
```



然這樣的一串錯誤訊息實在不太友善，為此，我們將程式碼改寫成 <ch06\ex2.php>，也就是在開啟資料夾之前，先檢查資料夾是否存在 (第 09 行)，若存在，就加以開啟 (第 10 行)，否則顯示「欲開啟的資料夾不存在」(第 12 行)，因而得到了如下圖的結果。

\ch06\ex2.php

```
01:<html>
02: <head><meta http-equiv="content-type" content="text/html; charset=utf-8"></head>
03: <body>
04:   <?php
05:     open_folder("C:\\book");           //試圖開啟不存在的資料夾
06:
07:     function open_folder($folder)
08:     {
09:       if (file_exists($folder))       //檢查資料夾是否存在
10:         opendir($folder);           //存在的話就加以開啟
11:       else
12:         echo '欲開啟的資料夾不存在'; //不存在的話就顯示錯誤訊息
13:     }
14:   ?>
15: </body>
16:</html>
```



嗯，這樣的錯誤訊息看起來清楚多了，原本我們可以就此打住，但若我們希望除了錯誤訊息之外，還可以顯示檔案路徑、錯誤代碼、錯誤行數等資訊，那麼 `<\ch06\ex2.php>` 是沒有辦法達成這個任務的，此時，結構化例外處理就可以派上用場了。

PHP 的結構化例外處理主要包含下列兩個部分：

- ◀ **Exception** 物件：這是例外本身，包含錯誤訊息、錯誤代碼、檔案路徑、錯誤行數等資訊。
- ◀ **try...catch** 語法：用來捕捉代表例外本身的 **Exception** 物件。

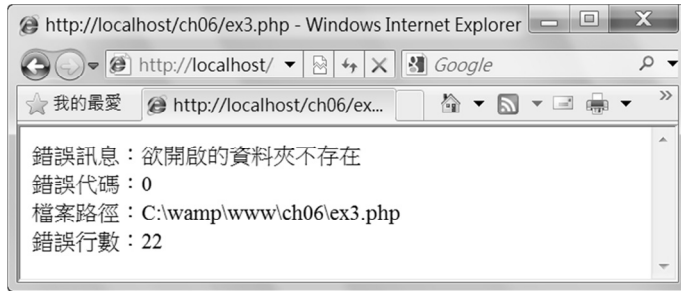
現在，我們就以結構化例外處理的方式將 `<ch06\ex2.php>` 改寫成如下。

`\ch06\ex3.php`

```

01:<html>
02: <head><meta http-equiv="content-type" content="text/html; charset=utf-8"></head>
03: <body>
04:   <?php
05:     try
06:     {
07:       open_folder("C:\\book");           //試圖開啟不存在的資料夾
08:     }
09:     catch(Exception $ex)                //捕捉可能產生的例外
10:     {
11:       echo '錯誤訊息：'. $ex->getMessage(). '<br>'; //顯示例外的錯誤訊息
12:       echo '錯誤代碼：'. $ex->getCode(). '<br>';   //顯示例外的錯誤代碼
13:       echo '檔案路徑：'. $ex->getFile(). '<br>';   //顯示例外的檔案路徑
14:       echo '錯誤行數：'. $ex->getLine(). '<br>';  //顯示例外的錯誤行數
15:     }
16:
17:     function open_folder($folder)
18:     {
19:       if (file_exists($folder))           //檢查資料夾是否存在
20:         opendir($folder);                //存在的話就加以開啟
21:       else
22:         throw new Exception('欲開啟的資料夾不存在'); //不存在的話就丟出例外
23:     }
24:   ?>
25: </body>
26:</html>

```



- ◀ 05 ~ 15：第 05 ~ 08 行的 `try` 區塊必須放在可能產生例外的程式碼周圍，在此，第 07 行的 `open_folder("C:\\book");` 敘述就是可能產生例外的程式碼，而第 09 行的 `catch(Exception $ex)` 敘述則是用來捕捉可能產生的例外，若沒有捕捉到例外，就跳出第 10 ~ 15 行的 `catch` 區塊。

相反的，若有捕捉到例外，就將它存放在物件變數 `ex` 中，然後將程式的控制權轉移到第 10 ~ 15 行的 `catch` 區塊，執行第 11 ~ 14 行，透過物件變數 `ex` 的 `getMessage()`、`getCode()`、`getFile()`、`getLine()` 等方法，取得例外的錯誤訊息、錯誤代碼、檔案路徑、錯誤行數等資訊並顯示出來。

- ◀ 19 ~ 22：第 19 行用來檢查資料夾是否存在，若存在，就執行第 20 行加以開啟，否則執行第 22 行丟出一個例外（隸屬於 `Exception` 類別），並設定其錯誤訊息為「欲開啟的資料夾不存在」。現在，您總明白第 09 行所捕捉到的例外，其實就是第 22 行所丟出的。



- 所有例外均隸屬於 `Exception` 類別，我們可以使用這個類別的 `getMessage()`、`getCode()`、`getFile()`、`getLine()` 等方法，取得例外的錯誤訊息、錯誤代碼、檔案路徑、錯誤行數。
- 我們可以使用下列語法丟出例外，其中參數 `error_message` 用來設定例外的錯誤訊息：

```
throw new Exception(error_message);
```

6-2 錯誤處理

PHP 程式所產生的錯誤可以分成下列三種類型：

- 一、**Notice** (注意)：由於這種錯誤不會影響程式的執行，所以會被忽略，不會顯示錯誤訊息，也不會終止程式。舉例來說，假設我們在 PHP 程式中撰寫類似 `echo TRUE / FALSE;` 的敘述，就會被忽略。
- 二、**Warning** (警告)：這種錯誤會顯示錯誤訊息，但不會終止程式。舉例來說，假設我們在 PHP 程式中進行除法運算，而且除數為 0，就會得到類似 "Warning: Division by zero in C:\wamp\www\ch06\a.php on line 7" 的警告，若這個敘述後面還有其它程式碼，就會繼續執行。
- 三、**Fatal error** (嚴重錯誤)：這種錯誤不僅會顯示錯誤訊息，同時會終止程式，舉例來說，假設我們在 PHP 程式中呼叫沒有定義的函式，就會得到類似 "Fatal error: Call to undefined function open_folder() in C:\wamp\www\ch06\a.php on line 2" 的嚴重錯誤，若這個敘述後面還有其它程式碼，就會終止執行。

在示範如何在 PHP 程式中進行「錯誤處理」(error handling) 之前，我們先來介紹幾個相關函式：

- ◀ `error_reporting([int error_type])`：用來設定 PHP 會報告哪些類型的錯誤，例如：

```
//關閉所有錯誤報告
error_reporting(0);
//報告所有錯誤
error_reporting(E_ALL);
//報告執行期間 (runtime) 的錯誤
error_reporting(E_ERROR | E_WARNING | E_PARSE);
//報告除了 Notice 之外的錯誤
error_reporting(E_ALL ^ E_NOTICE);
```

參數 `error_type` 代表的是錯誤類型 (常數)，如下表。

值	常數	說明
1	<code>E_ERROR</code>	執行期間嚴重錯誤 (runtime fatal errors)，會顯示錯誤訊息並終止程式。
2	<code>E_WARNING</code>	執行期間警告 (runtime warnings)，會顯示錯誤訊息，但不會終止程式。
4	<code>E_PARSE</code>	編譯期間剖析錯誤 (compile-time parse errors)。
8	<code>E_NOTICE</code>	執行期間注意 (runtime notices)，不會顯示錯誤訊息，也不會終止程式。
16	<code>E_CORE_ERROR</code>	PHP 初始啟動時所產生的嚴重錯誤，有點像 <code>E_ERROR</code> ，但是由 PHP 的核心所產生。
32	<code>E_CORE_WARNING</code>	PHP 初始啟動時所產生的警告，有點像 <code>E_WARNING</code> ，但是由 PHP 的核心所產生。
64	<code>E_COMPILE_ERROR</code>	編譯期間嚴重錯誤 (compile-time fatal errors)，有點像 <code>E_ERROR</code> ，但是由 PHP 的 Zend Scripting Engine 所產生。
128	<code>E_COMPILE_WARNING</code>	編譯期間警告 (compile-time warnings)，有點像 <code>E_WARNING</code> ，但是由 PHP 的 Zend Scripting Engine 所產生。
256	<code>E_USER_ERROR</code>	使用者所產生的嚴重錯誤 (fatal errors)，有點像 <code>E_ERROR</code> ，但是由使用者呼叫 PHP 的內建函式 <code>trigger_error()</code> 所產生。
512	<code>E_USER_WARNING</code>	使用者所產生的警告 (warnings)，有點像 <code>E_WARNING</code> ，但是由使用者呼叫 PHP 的內建函式 <code>trigger_error()</code> 所產生。
1024	<code>E_USER_NOTICE</code>	使用者所產生的注意 (notices)，有點像 <code>E_NOTICE</code> ，但是由使用者呼叫 PHP 的內建函式 <code>trigger_error()</code> 所產生。
2047	<code>E_ALL</code>	所有錯誤。
2048	<code>E_STRICT</code>	執行期間注意 (runtime notices)。

- ◀ `set_error_handler(callback error_handler)`：將錯誤處理程式設定為參數 `error_handler` 所設定的函式。
- ◀ `restore_error_handler()`：將錯誤處理程式恢復為之前的設定。
- ◀ `trigger_error(string error_msg [, int error_type])`：觸發一個錯誤情況，進而呼叫預設的錯誤處理程式或使用者自訂的錯誤處理程式，參數 `error_msg` 用來設定錯誤訊息，參數 `error_type` 用來設定錯誤類型，意義和 `error_reporting()` 函式的參數一樣。請注意，PHP 還有一個函式叫做 `user_error()`，這個函式其實是 `trigger_error()` 函式的別名，使用方式均相同。
- ◀ `error_log(string message [, int message_type [, string destination [, string extra_headers]])`：將參數 `message` 指定的錯誤訊息傳送至 Web 伺服器的錯誤記錄檔案、TCP 連接埠或指定的檔案，由參數 `message_type` 來決定，它的值如下表。

值	說明
0	將參數 <code><i>message</i></code> 指定的錯誤訊息傳送至 Web 伺服器的錯誤記錄檔案，這是預設值。
1	將參數 <code><i>message</i></code> 指定的錯誤訊息傳送至參數 <code><i>destination</i></code> 指定的電子郵件地址，若要傳送額外的郵件標頭資訊，可以透過參數 <code><i>extra_headers</i></code> 來指定，這個參數的意義和 <code>mail()</code> 函式的第三個參數相同，詳細的說明可以參考第 18-2 節。
2	將參數 <code><i>message</i></code> 指定的錯誤訊息傳送至參數 <code><i>destination</i></code> 指定的遠端主機 IP 位址（或許還會包含連接埠）。
3	將參數 <code><i>message</i></code> 指定的錯誤訊息傳送至參數 <code><i>destination</i></code> 指定的檔案。

現在，我們就換以錯誤處理的方式來改寫前一節的 `<\ch06\ex3.php>`，其中第 05 行用來關閉所有錯誤報告，第 06 行用來設定錯誤處理程式是一個名為 `error_handler` 的函式，第 15 行用來觸發一個 `E_USER_ERROR` 錯誤，而第 18 ~ 24 行用來定義錯誤處理程式 `error_handler()`。

\ch06\ex4.php

```
01:<html>
02: <head><meta http-equiv="content-type" content="text/html; charset=utf-8"></head>
03: <body>
04:   <?php
05:     error_reporting(0);           //關閉所有錯誤報告
06:     set_error_handler('error_handler'); //設定錯誤處理程式
07:
08:     open_folder("C:\\book");      //試圖開啟不存在的資料夾
09:
10:     function open_folder($folder)
11:     {
12:         if (file_exists($folder))
13:             opendir($folder);
14:         else
15:             trigger_error('欲開啟的資料夾不存在', E_USER_ERROR); //觸發一個錯誤
16:     }
17:
18:     function error_handler($errno, $errmsg, $filename, $linenum) //定義錯誤處理程式
19:     {
20:         echo '錯誤代碼：'. $errno. '<br>';           //參數 $errno 代表錯誤代碼
21:         echo '錯誤訊息：'. $errmsg. '<br>';         //參數 $errmsg 代表錯誤訊息
22:         echo '檔案路徑：'. $filename. '<br>';       //參數 $filename 代表檔案路徑
23:         echo '錯誤行數：'. $linenum. '<br>';       //參數 $linenum 代表錯誤行數
24:     }
25:   ?>
26: </body>
27:</html>
```

