

4-7 | FILLET-圓角

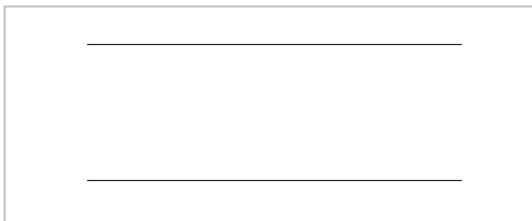
圓角用於將圖元相交的直角轉換成圓弧，配合 **SHIFT** 鍵也可以接合未相交的圖元。聚合線圓角可以一次將聚合線內部所有直角轉換為圓角，相當具有效率。

指令	FILLET	快捷鍵	F	圖示	
工具列按鈕	常用頁籤 → 修改面板 → 圓角 				

操作說明 平行線圓角

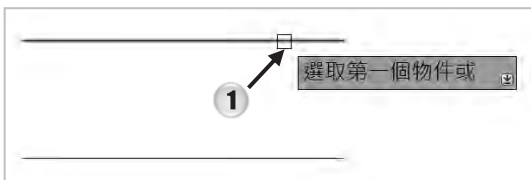
準備工作

- 任意繪製兩條等長且平行的線段。
- 點擊【常用】頁籤 → 【修改】面板 → 【圓角】按鈕。

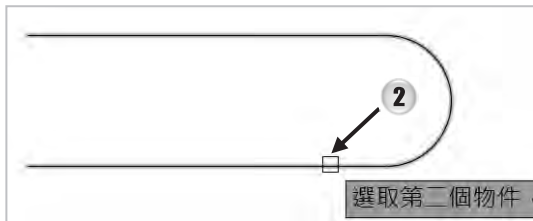


正式操作

- 點選上方線段偏右邊的位置，當作製作圓角的第一個物件。

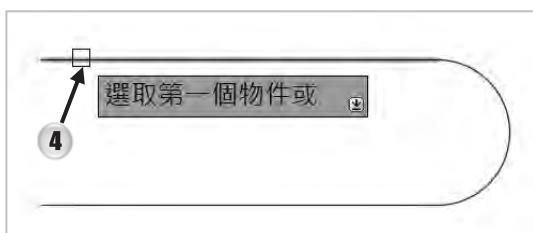


- 點選下方線段偏右邊的位置，當作製作圓角的第二個物件。

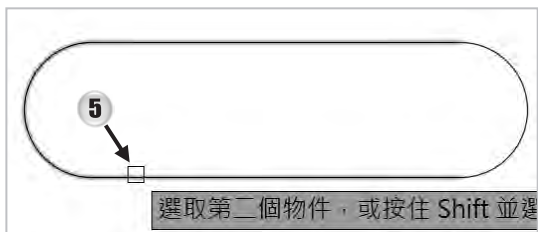


- 點選【常用】頁籤 → 【修改】面板 → 【圓角】按鈕。

- 點選上方的線段偏左邊的位置，當作製作圓角的第一個物件。



- 點選下方的線偏左邊的位置，當作製作圓角的第二個物件。



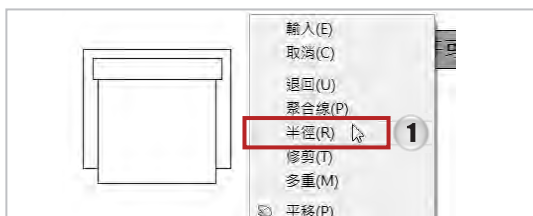
操作說明 單一圓角

準備工作

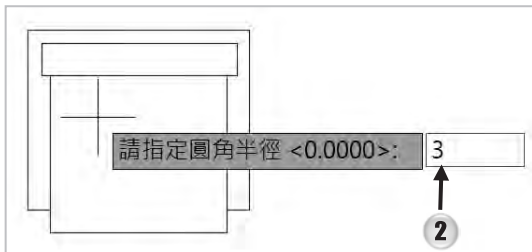
- 開啟光碟中的範例檔〈4-7_ex1.dwg〉。
- 點選【常用】頁籤 → 【修改】面板 → 【圓角】按鈕。

正式操作

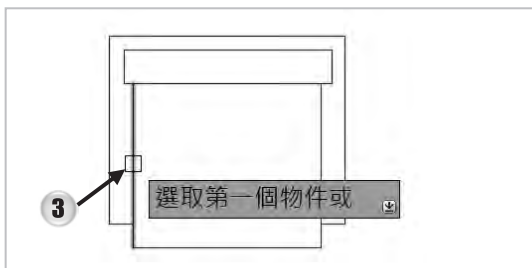
- 點擊滑鼠右鍵，選擇【半徑】。



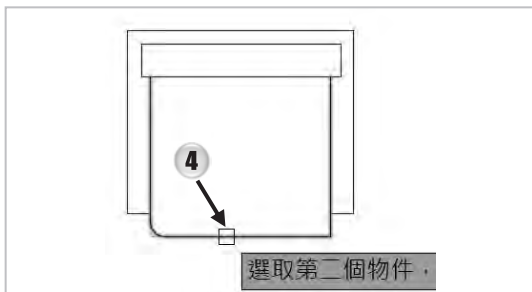
2. 輸入「3」為圓角半徑後，按下 **Enter** 鍵來指定半徑數值。



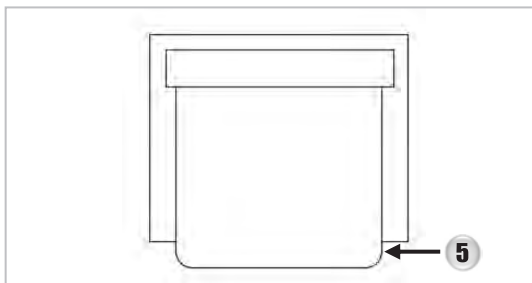
3. 選擇箭頭指示的線段來當作製作圓角的第一個物件。



4. 選擇箭頭指示的線段來當作製作圓角的第二個物件。



5. 依照上述步驟來完成右邊圓角。
6. 完成圖。



小秘訣

圓角要先設定半徑，再
選取兩條邊線製作圓
角。

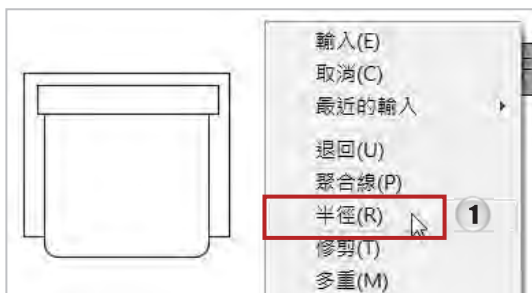
操作說明 聚合線圓角

準備工作

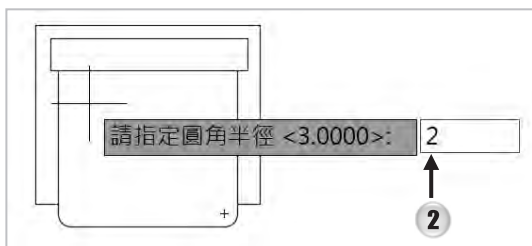
- 延續上一小節的圖元操作。
- 點擊【常用】頁籤 → 【修改】面板 → 【圓角】按鈕。

正式操作

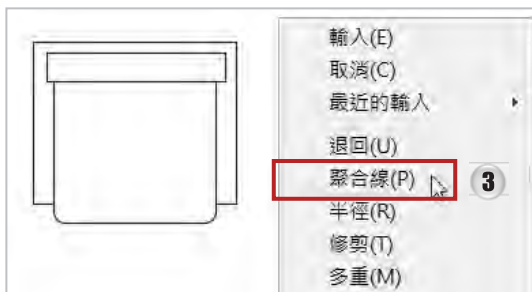
1. 按下滑鼠右鍵，選擇【半徑】。



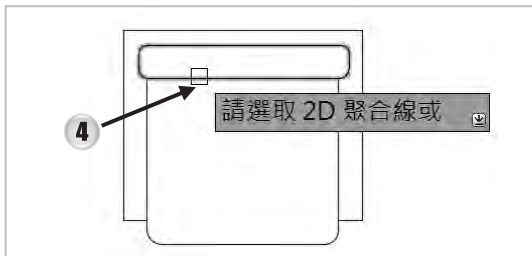
2. 輸入「2」為圓角半徑，按下 **Enter** 鍵來指定半徑數值。



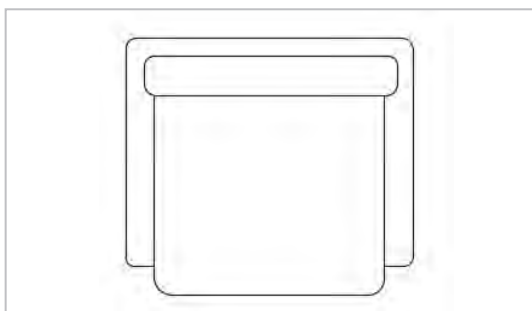
3. 按下滑鼠右鍵，選擇【聚合線】，來開啟聚合線圓角選項。



4. 選擇上方的矩形。



5. 依照上述步驟來完成外圍的矩形。
6. 完成圖。



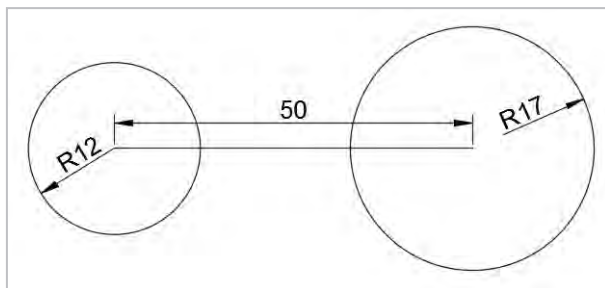
小秘訣

聚合線圓角可以一次完成聚合線上所有轉角的圓角。

操作說明 內凹型相切弧

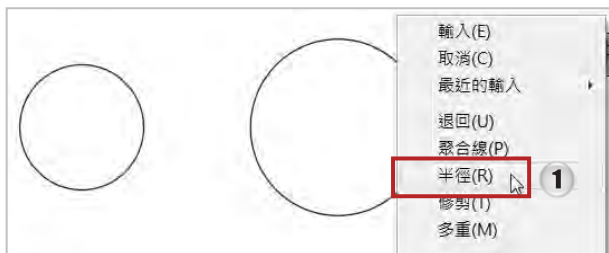
準備工作

- 繪製一個半徑 12 的圓，一個半徑 17 的圓，兩個圓之間的距離為 50，如下圖所示，也可以直接開啟範例檔〈4-7_ex2.dwg〉。
- 點擊【常用】頁籤 → 【修改】面板 → 【圓角】按鈕。

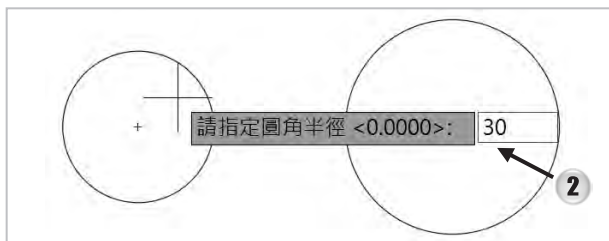


正式操作

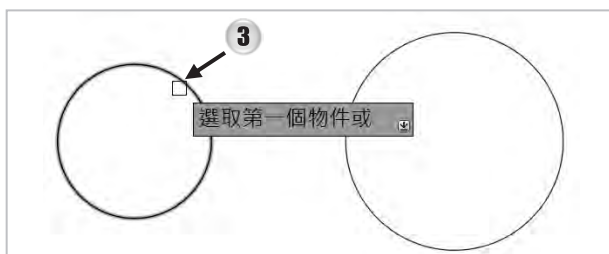
1. 按下滑鼠右鍵，選擇【半徑】。



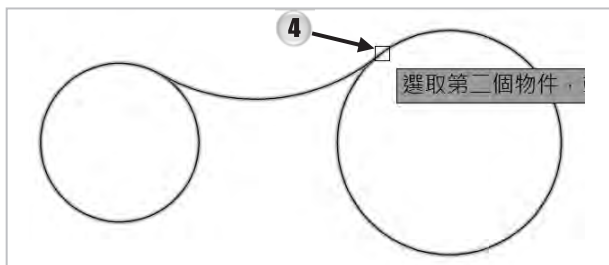
2. 輸入「30」為圓角半徑，按下 **Enter** 鍵來指定半徑數值。



3. 選擇箭頭指示的位置來當作製作圓角的第一個物件。



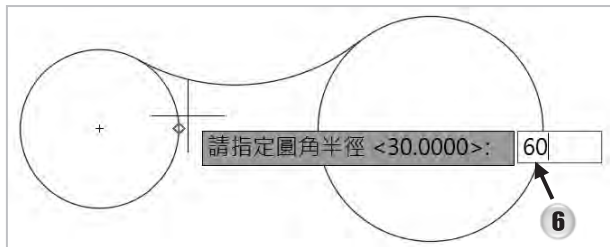
4. 選擇箭頭指示的位置來當作製作圓角的第二個物件。



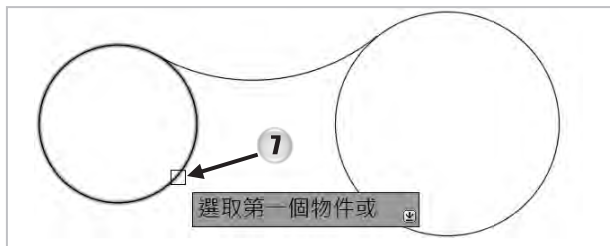
5. 按下滑鼠右鍵，選擇【半徑】。



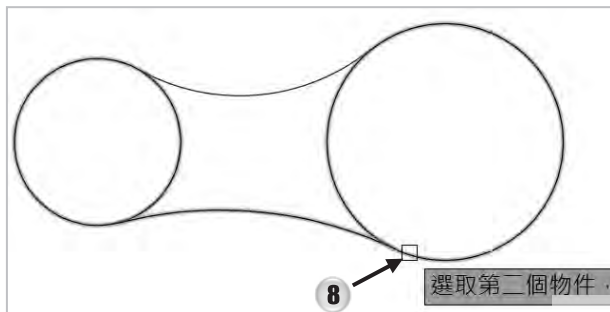
6. 輸入「60」為圓角半徑，按下 **Enter** 鍵來指定半徑數值。



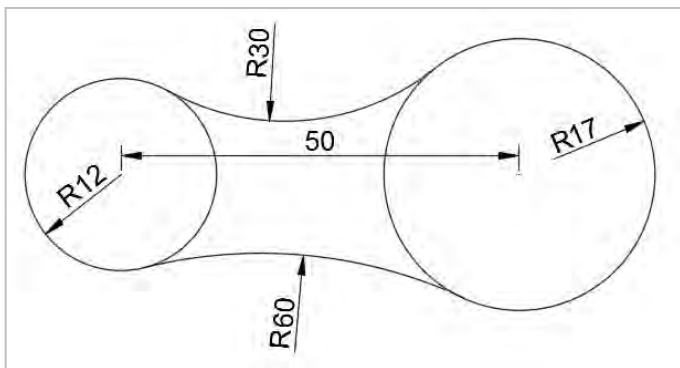
7. 選擇箭頭指示的位置來當作製作圓角的第一個物件。



8. 選擇箭頭指示的位置來當作製作圓角的第二個物件。



9. 完成圖。



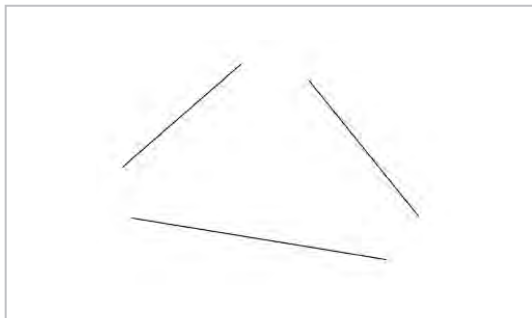
小提醒

【圓角】可快速取代圖的【相切、相切、半徑】的功能，可以省去使用【相切、相切、半徑】來產生內凹型相切弧後，還需使用修剪功能的步驟。

操作說明 使用 SHIFT 鍵製作轉角

準備工作

- 任意繪製三條線段，此三條線未連接，如下圖。
- 點擊【常用】頁籤 → 【修改】面板 → 【圓角】按鈕。

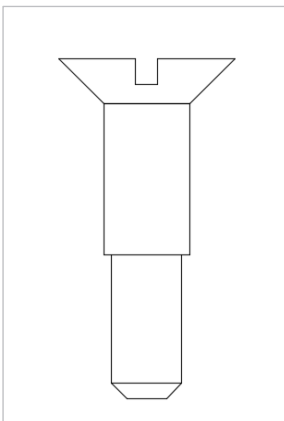


操作說明 製作圖塊

指令	WBLOCK	快捷鍵	W	圖示	
工具列按鈕	插入頁籤 → 圖塊定義面板 → 建立圖塊的下拉式選單 → 製作圖塊 				

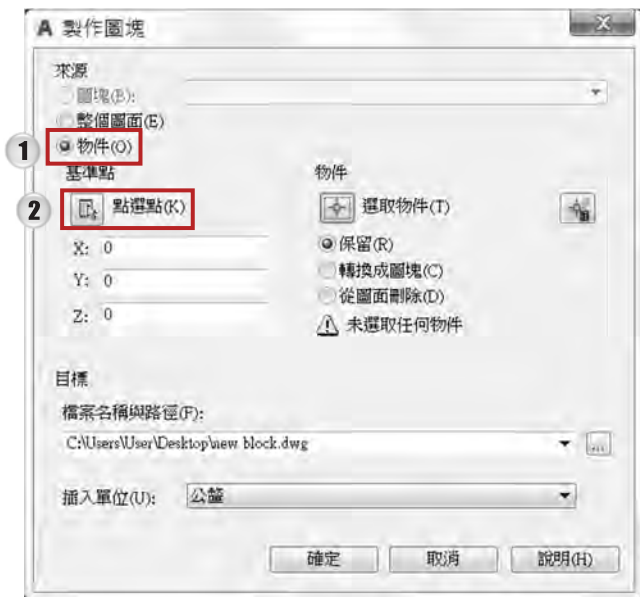
準備工作

- 在 C 槽建立一個檔名為「零件庫」的資料夾。
- 開啟光碟中的範例檔〈9-1_ex3.dwg〉。
- 點擊【插入】頁籤 → 【圖塊定義】面板 → 【建立圖塊】按鈕中的下拉式選單 → 【製作圖塊】按鈕。

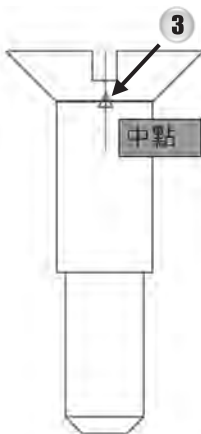


正式操作

1. 選擇【物件】作為圖塊來源。
2. 按下【點選點】按鈕。



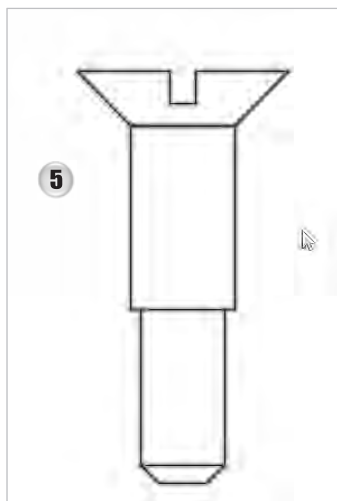
3. 選擇箭頭指示的中點來當作基準點。



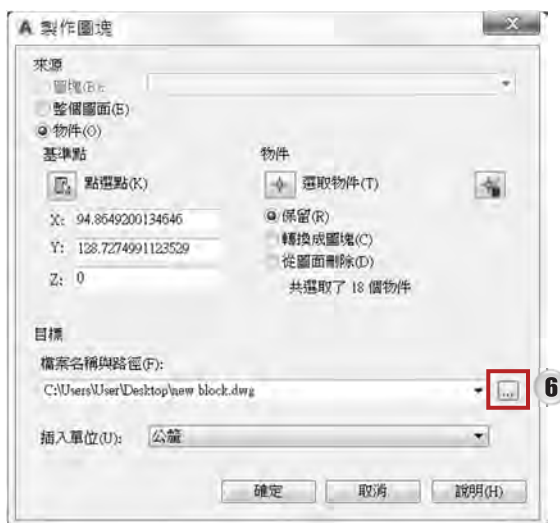
4. 按下【選取物件】按鈕。



5. 選取整個螺栓，按下 **Enter** 鍵來結束選取。



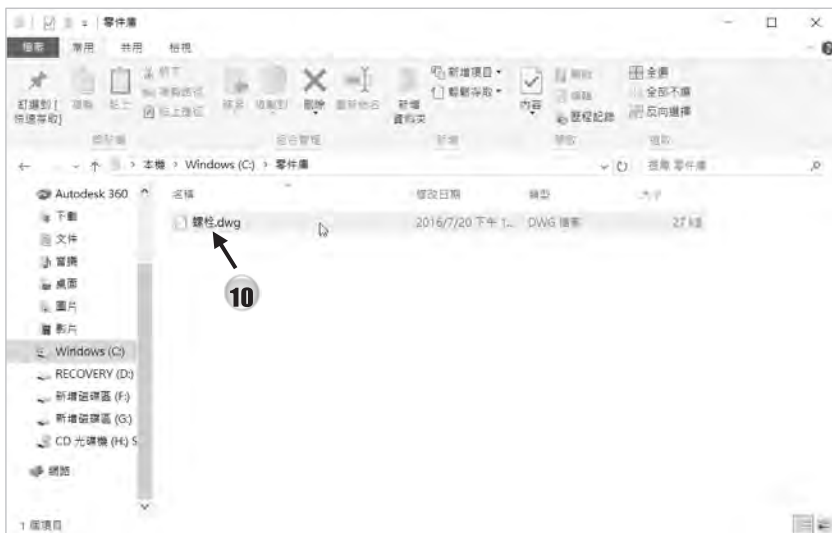
6. 按下【...】來指定圖塊存放的位置。



7. 指定瀏覽位置為「C:\零件庫」的資料夾。
8. 在檔名欄位輸入「螺栓」後，按下【儲存】按鈕。



9. 按下【確定】按鈕來完成寫出圖塊。
10. 完成圖，在零件庫的資料夾中可找到此檔案。



寫出圖塊是將圖塊儲存為.dwg 檔。

小提醒

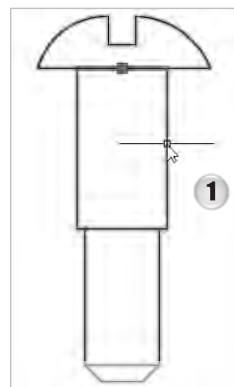
操作說明 編輯圖塊

準備工作

- 開啟光碟中的範例檔〈9-1_ex4.dwg〉。

正式操作

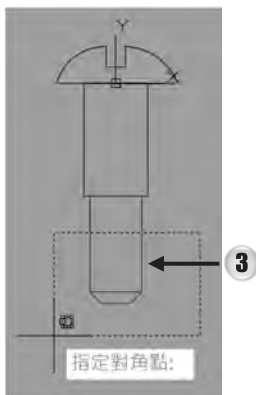
1. 選取畫面的圖塊。



2. 點擊滑鼠右鍵，點選【圖塊編輯器】。



3. 輸入【STRETCH】拉伸指令，並框選螺栓的下半部分，按下 **Enter** 鍵來結束選取。



4. 在螺栓的右邊空白處按下滑鼠左鍵，設定基準點的位置。

