

第一篇 第九章

填充指令

單元	工具列	中文指令	說 明	頁碼
1	HATCH	 建立填充線	建立填充線與填實	9-2
2	HATCHEDIT	 填充線編輯	修改填充線性質	9-15
3	TOOLPALETTES  工具選項板	工具選項板	快速拖曳建立填充線與圖塊	9-16
4	各種標準填充圖案介紹			9-19

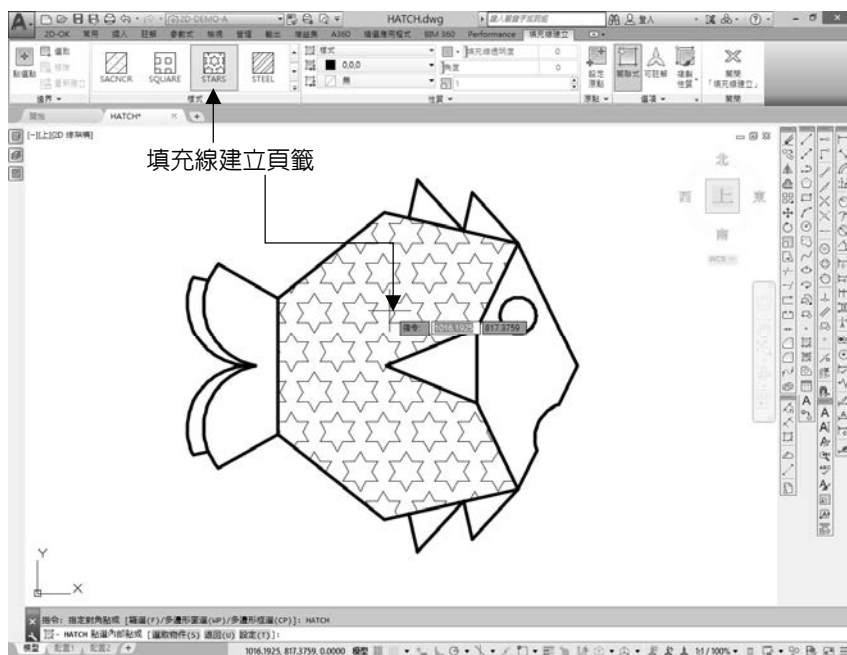
1 HATCH—建立填充線

指令	HATCH	快捷鍵	H
說明	建立填充線與填實		



功能指令敘述

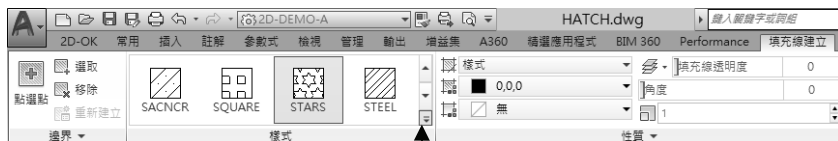
指令: HATCH (上方出現填充線建立頁籤)



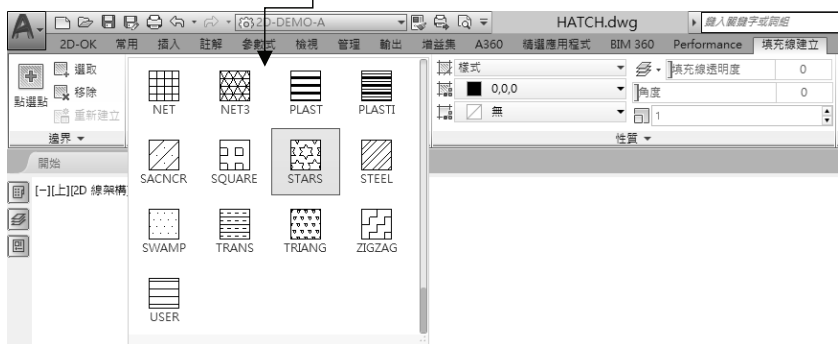
★ 填充線類型：

❖ 選用 ACADISO.PAT 切換至『樣式』。

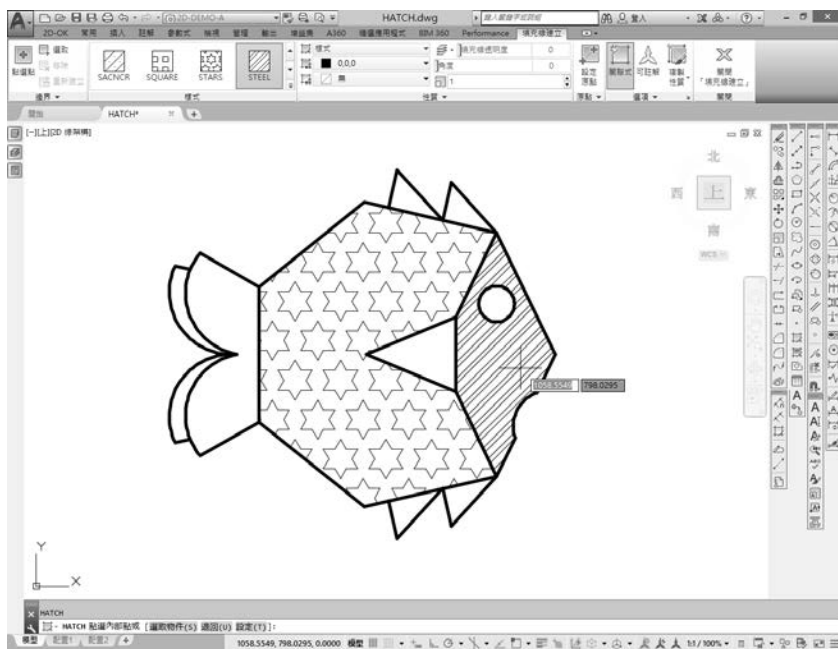




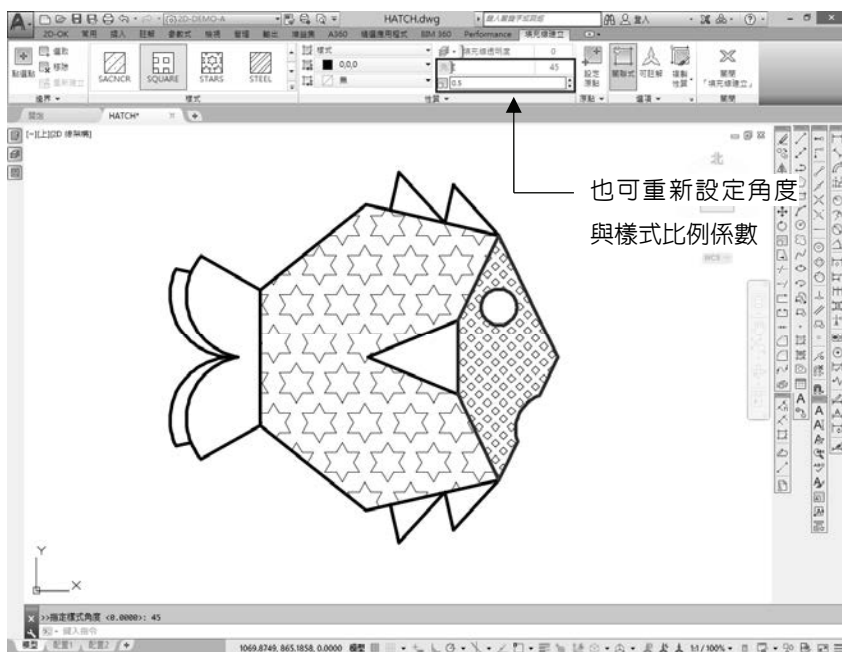
碰選箭頭，出現更多填充線樣式



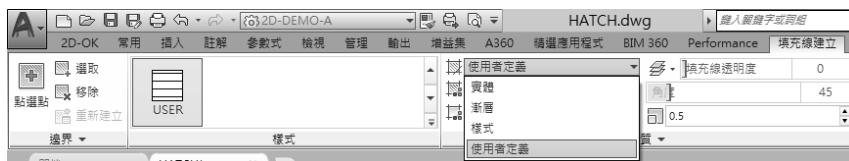
將游標移至要填充的區域，點選左鍵完成填充線建立



也可移至樣式中，即時預覽與變更填充線樣式

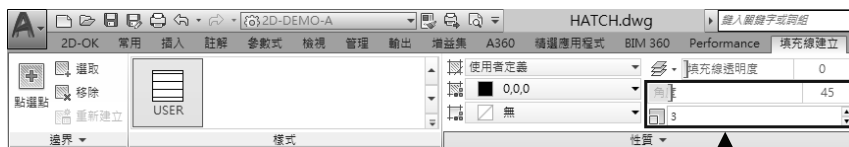


❖ 選用『使用者定義』：

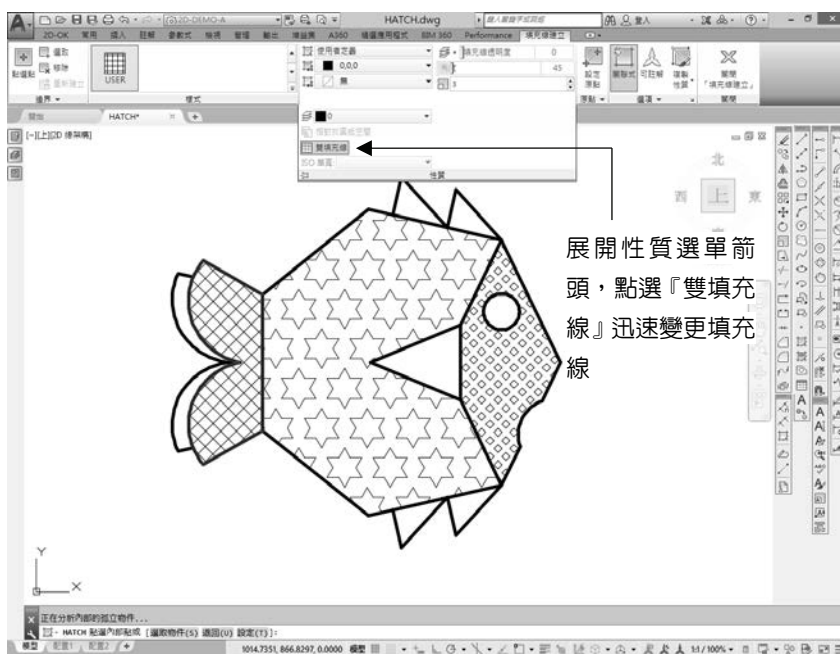
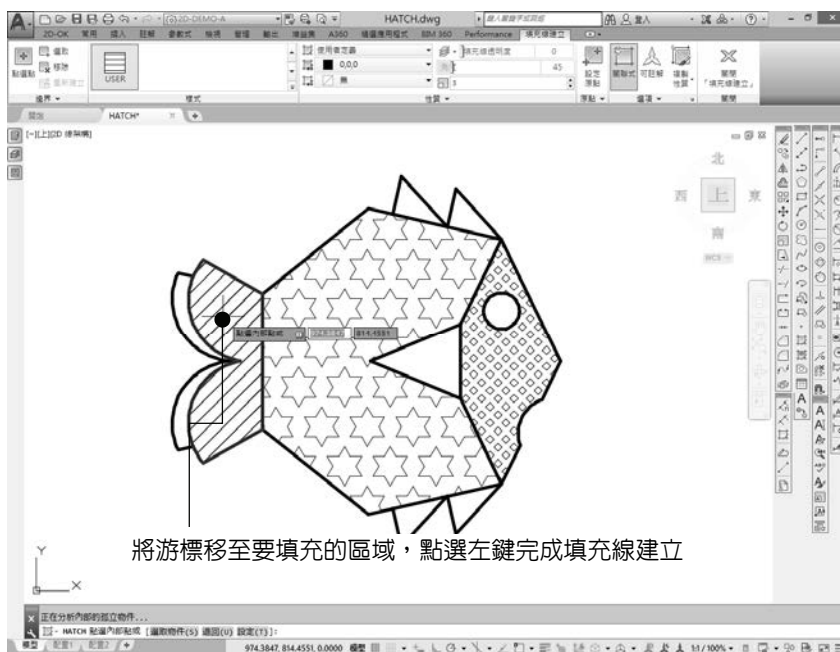


切換至『使用者定義』

樣式圖示只出現一個 USER 圖示，填充前先修改角度與距離



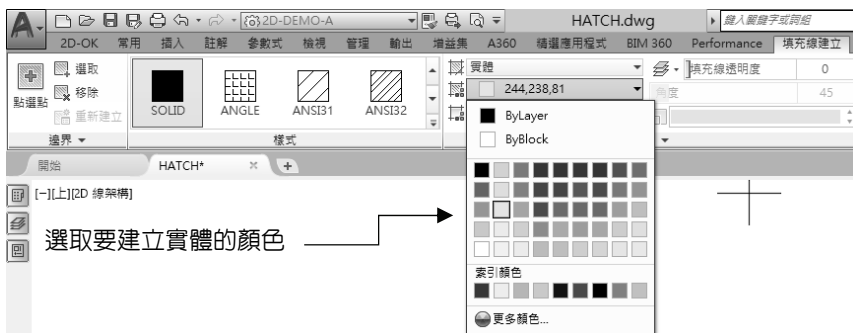
設定角度 45 度距離 3



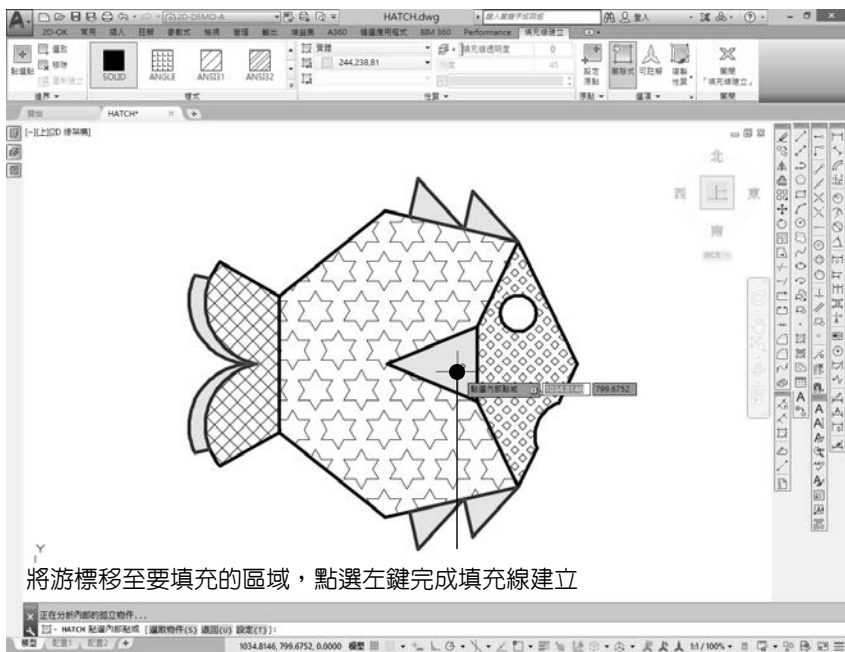
❖ 選用『實體』：



切換至『實體』樣式



選取要建立實體的顏色



將游標移至要填充的區域，點選左鍵完成填充線建立

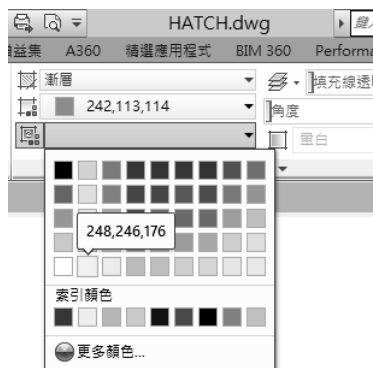
❖ 選用『漸層』：



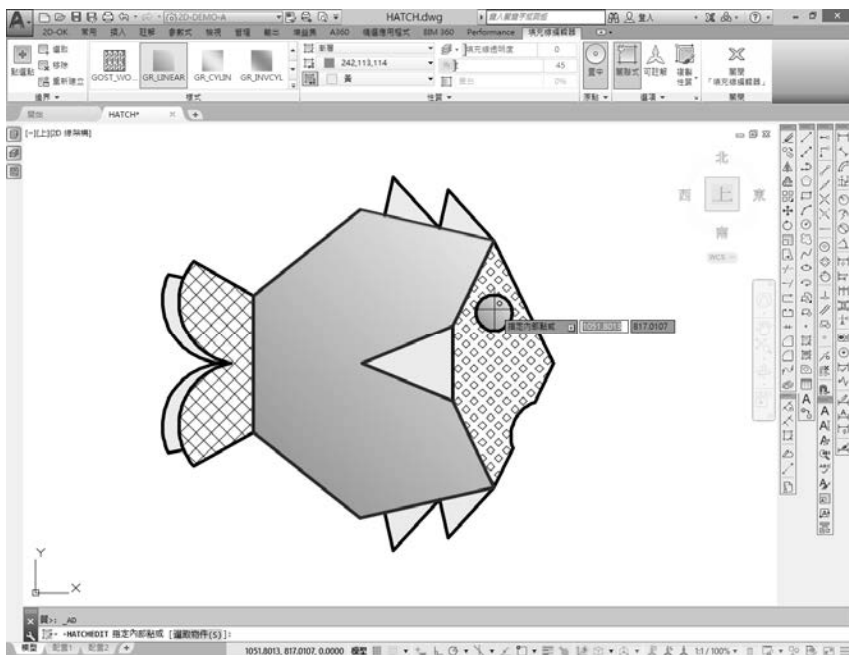
定義漸層外圍顏色



定義漸層內側顏色



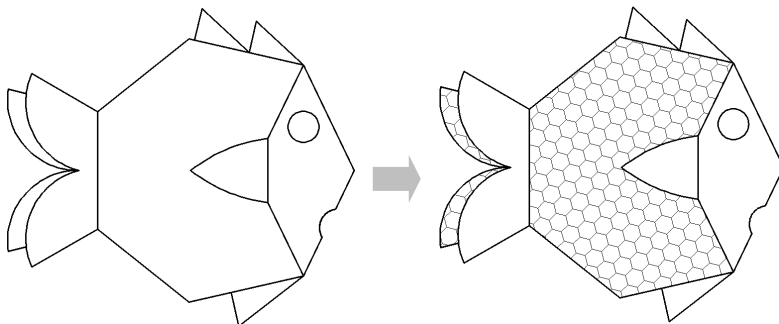
定義漸層的樣式後，再將游標移至要填充的區域，點選左鍵完成填充線建立



✪ 邊界定義：



❖ 『點選點』選取內部點，進入繪圖區，選取要填充的內部點



❖ 移除邊界物件 

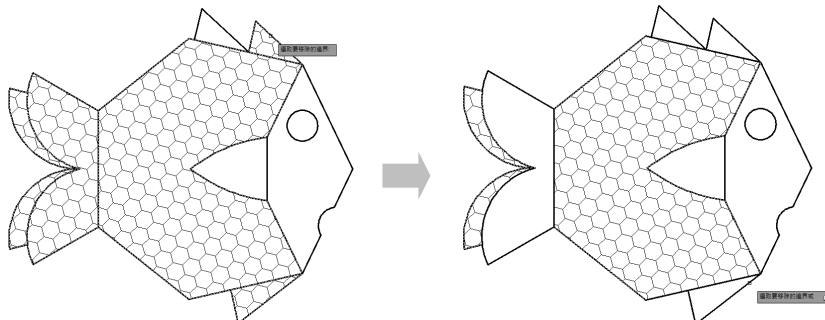
點選內部點或 [選取物件(S)/設定(T)]: ← 碰選內部點，或選取物件

選取要移除的邊界:

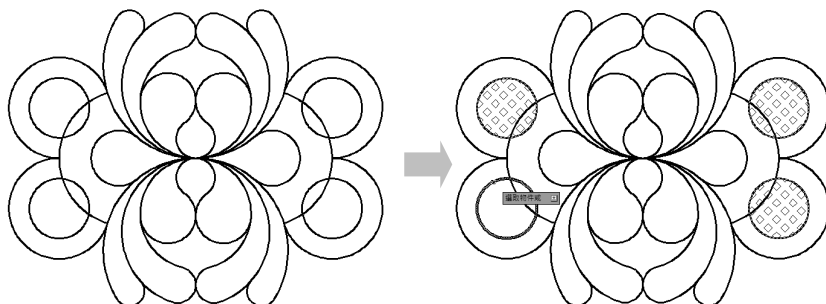
選取要移除的邊界或 [退回(U)]: ← 碰選邊界邊緣

: :

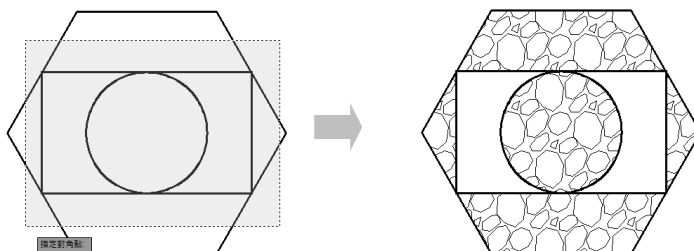
選取要移除的邊界或 [退回(U)]: ← [Enter] 離開



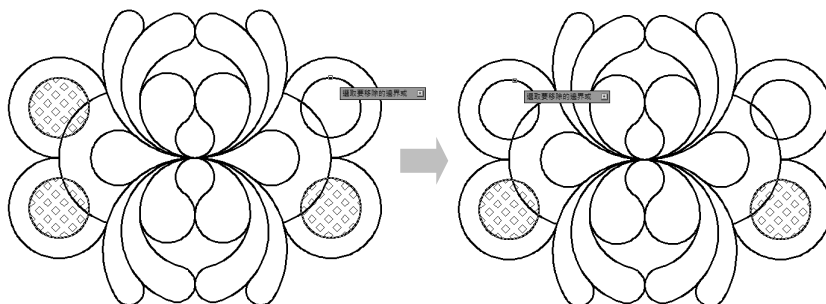
- ❖ 選取物件  選取：直接選取或框選欲填充物件。



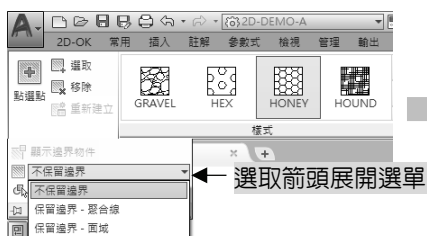
框選多個物件時，會由外至內奇數面填充偶數面不填充。



- ❖ 移除邊界物件  移除



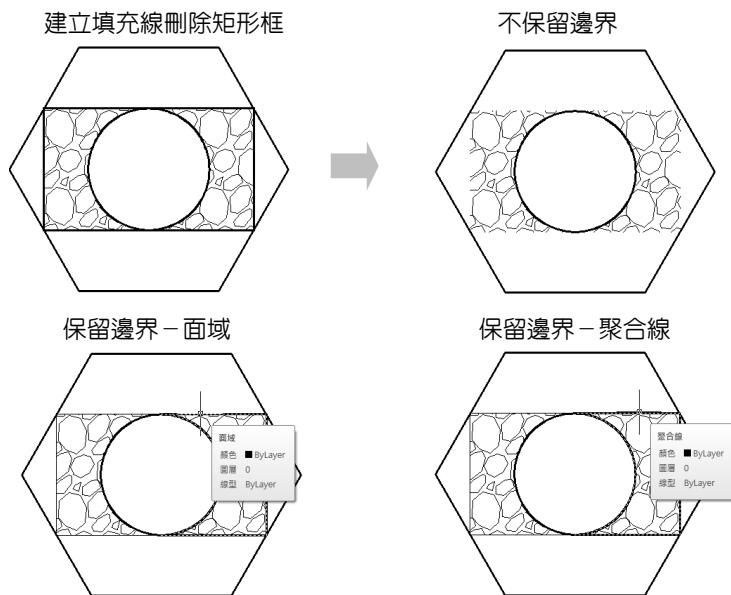
- ❖ 保留邊界：



不保留邊界：建立填充線時不建立邊界範圍。

保留邊界－聚合線：建立填充線時同時也建立聚合線邊界物件。

保留邊界－面域：建立填充線時同時也建立面域邊界物件。

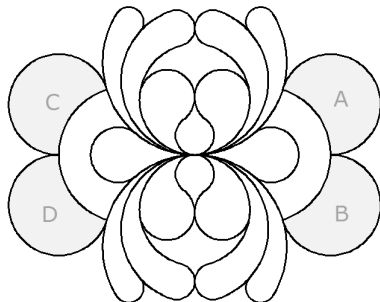


★ 性質：

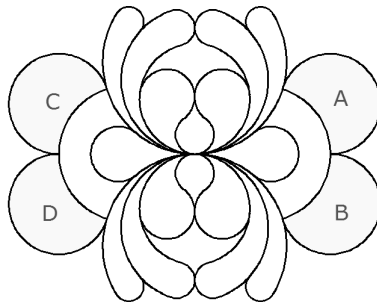
❖ 透明度：  填充線透明度 0



透明度=30

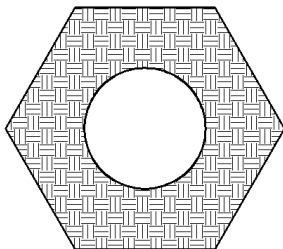


透明度=65

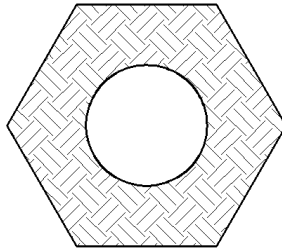




角度=0，比例=1



角度=45，比例=2

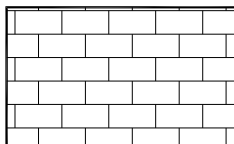


★ 原點：

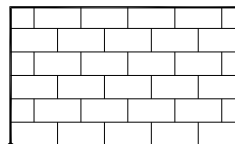


❖ 設定原點：設定填充線繪製起始原點。

沒有指定原點圖形

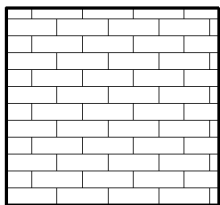


有指定原點圖形

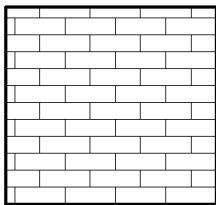


原點

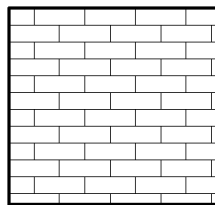
左下



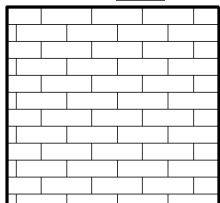
右下



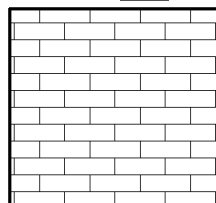
左上



右上

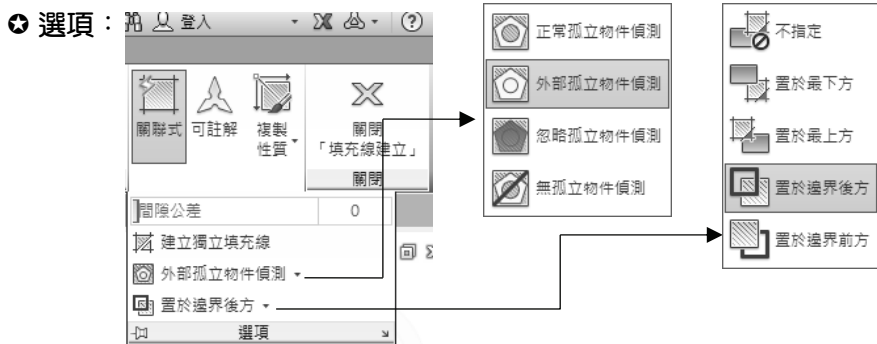


中心點



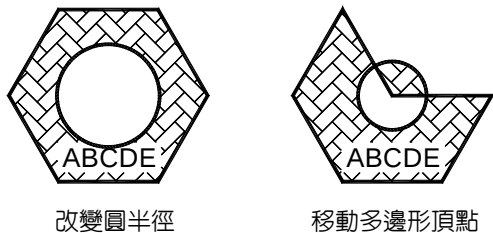
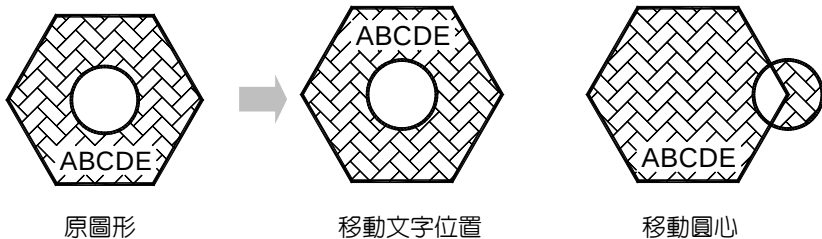
❖ 儲存成預設原點：將目前指定的原點儲存為後續填充線的預設原點。

❖ 使用目前的原點 ：使用目前預設填充線的原點。

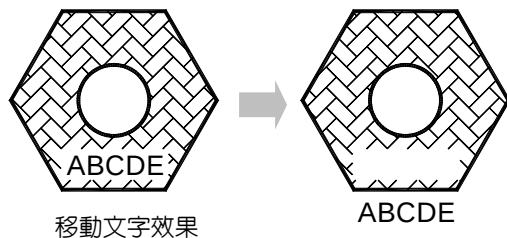


❖ 關聯式：物件與填充線關聯定義。

打開關聯式

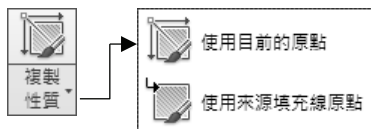


關閉關聯式



- ❖ 可註解 ：指定填充樣式比例會依據視埠比例做調整，請參考第十六章介紹。

- ❖ 複製性質：複製圖面上已存在的填充線之性質為目前的性質。

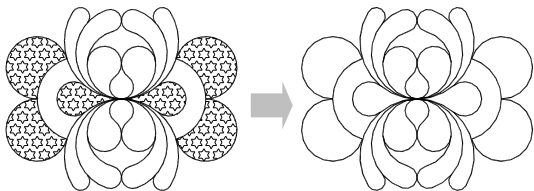


使用目前的原點：填充線以目前的原點為預設值。

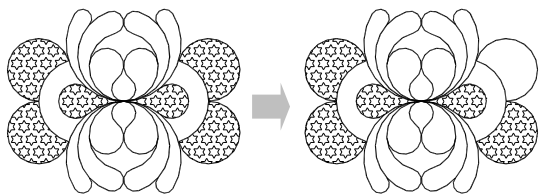
使用來源填充線原點：以來源填充線原點為預設值。

- ❖ 間隙公差：延伸後可封閉邊界的幾何物件之間可彌合的最大間隙大小。
- ❖ 建立獨立填充線：在同時定義填充線建立時，新建為同一物件或個別獨立物件。

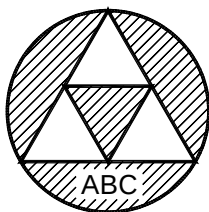
非獨立物件時，會整組填充都刪除。



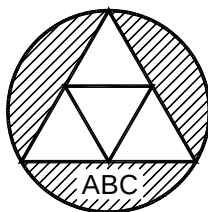
是獨立物件時，會只刪除該組獨立物件。



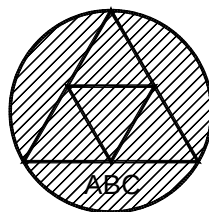
- ❖ 外部孤立物件偵測：



正常孤立物件偵測

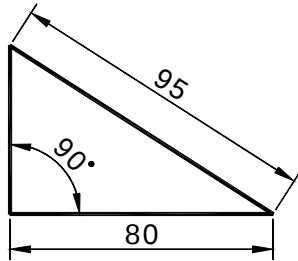


外部孤立物件偵測

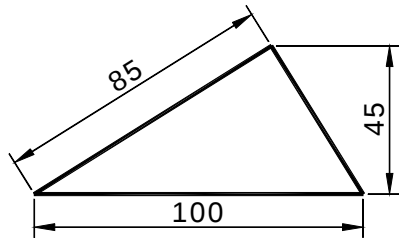


忽略孤立物件偵測

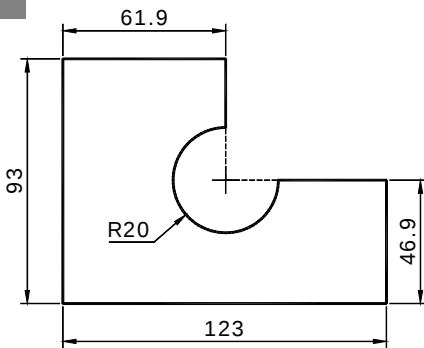
1



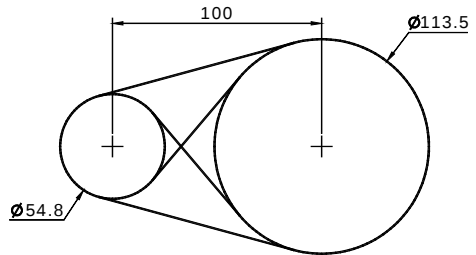
2



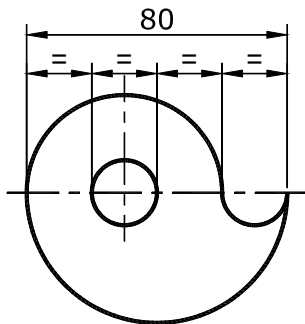
3



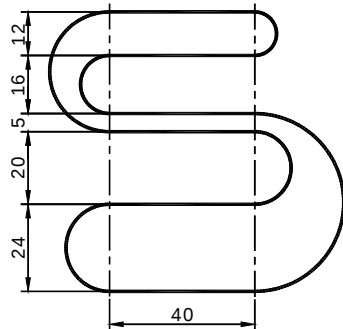
4



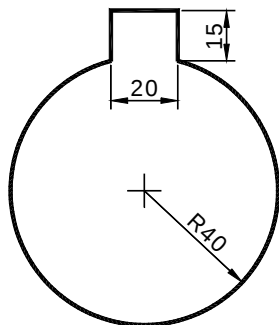
5



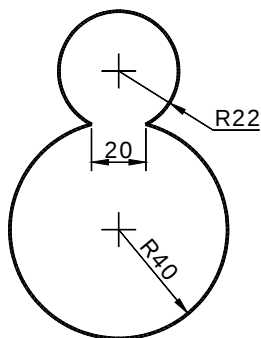
6



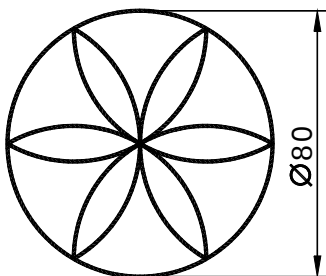
7



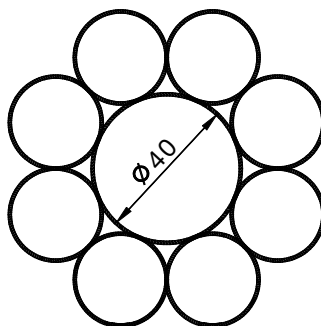
8



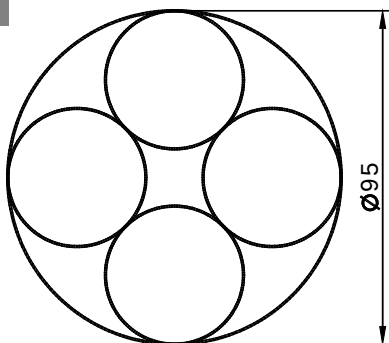
9



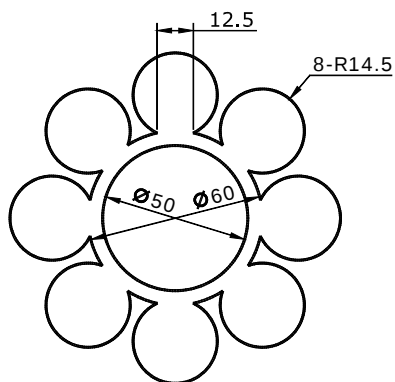
10



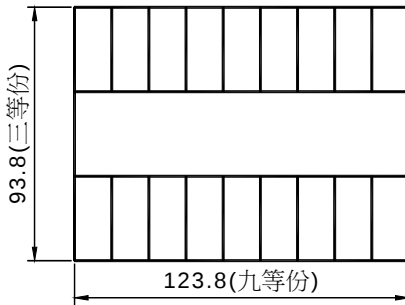
11



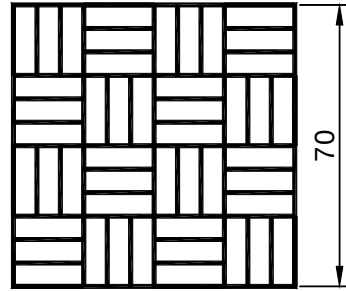
12



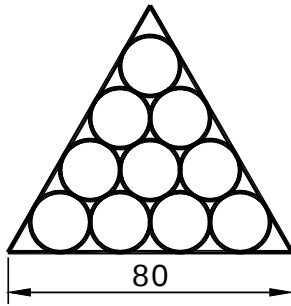
13



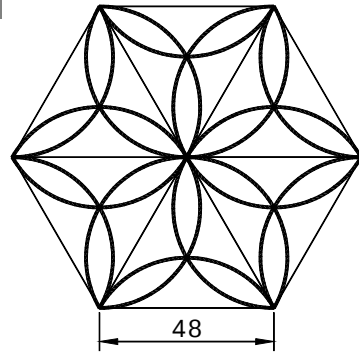
14



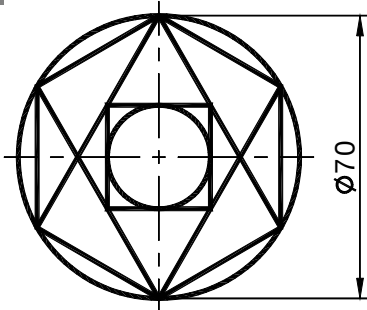
15



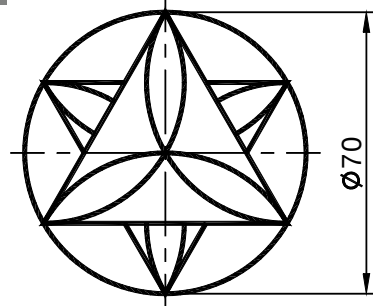
16



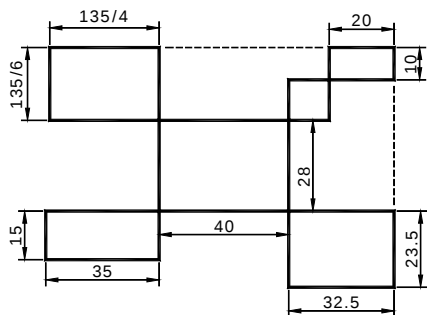
17



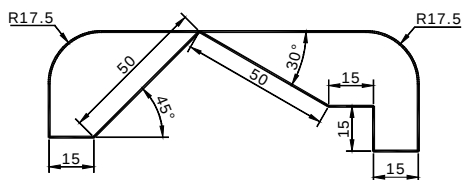
18



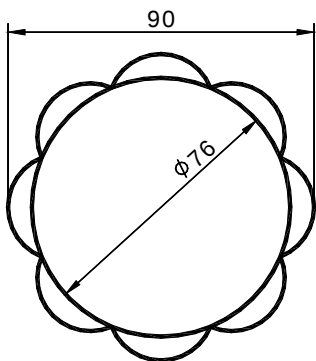
19



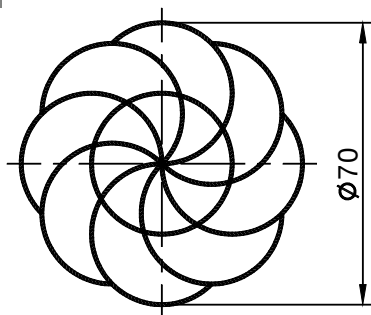
20



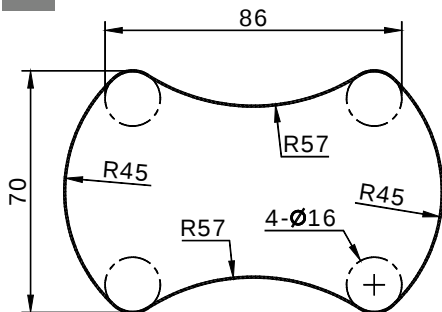
21



22



23



24

