<p.61> 第2行

原為：你指定一個值予變數（assign a vlue）

改為：你指定一個值予變數（assign a value）

<P.83>// 取得具有id 屬性值為shipping 的元件，然後更新它的內容

原為：

var elSubTotal = document.getElementById('shipping');

elSubTotal.textContent = '$' + shipping;

改為：

var elShipping = document.getElementById('shipping');

elShipping.textContent = '$' + shipping;

<p.111> 下方結果圖片文字第三行

原為：Beach Rooms:30

改為：Park rooms:43

<p.116>陣列，於右方該區內容的第4行

原為：定義陣列與其中的資料值，需放將值放置於

改為：定義陣列與其中的資料值，需將值放置於

<p.118>物件說明，於右方該區內容的第2行

原為：每間房間的價格是儲存在陣列的特性中

改為：每間房間的價格是儲存在物件的特性中

<p.122>運用內建物件，於左方該區內容的第3行

原為：第5章會我們專注在文件物件模型

改為：第五章我們會專注在文件物件模型

<p.131>陣列即為物件，於右方該區內容的第1行

原為：陣列就是是一系列的鍵／值配對

改為：陣列就是一系列的鍵／值配對

<p.164>Switch，於右方該區內容的第2行

原為：將會執行預設選項將

改為：將會執行預設選項

<p.167>假值，於左方該區內容的第4行

原為：

|  |  |
| --- | --- |
| var highScore=''; | NaN（不是一個數字） |
| var highScore=10'score'; | 空字串 |

改為：

|  |  |
| --- | --- |
| var highScore=''; | 空字串 |
| var highScore=10'score'; | NaN（不是一個數字） |

<p.170>For，於左方該區內容的第4行

原為：在for迴圈哩

改為：在for迴圈裡

<p.176>於左方該區內容的第6行

原為：迴圈的便會持續運行

改為：迴圈便會持續運行

<p.181>於右方該區內容的第5行

原為：id屬性值為blackgoard的元件

改為：id屬性值為blackboard的元件

<p.204>於上方該區內容的第2行

原為：當有擁有一個節點

改為：當擁有一個節點

<p.209>於中間該區內容的第5行

原為：不必要的的空白

改為：不必要的空白

<p.233>於右下方該區內容的第9行

原為：則會會傳class屬性值

改為：則會回傳class屬性值

<p.240>於右方該區內容的第4行

原為：則新節點會會被置於

改為：則新節點會被置於

<p.262>於右方該區內容的第5行

原為：後續內容也以會此方式

改為：後續內容也會以此方式

<p.302>基本選擇條件，於下方該區內容的第4行

原為：所選取集合中的第一個元件

改為：所選取集合中的最後一個元件

<p.303>屬性選擇器，於中間該區內容的第5行

原為：attribute=’value’

改為：attribute$=’value’

<p.320>於下方該區內容的第2行

原為：工作效率提升的個範例

改為：工作效率提升的範例

<p.322>於左方該區內容的第18行

原為：和特性值之間已冒號分隔

改為：和特性值之間以冒號分隔

<p.324>.each()，於中間該區內容的第1行

原為：此函式可允讓你對選取集合

改為：此函式可允許讓你對選取集合

<p.325>於右方該區內容的第3行

原為：以jQuery物件中包含目前元件

改為：以jQuery物件包含目前元件

<p.332>於右方該區內容的第12行

原為：Sliding Effects

改為：滑行特效

<p.332>於右方該區內容的第17行

原為：Custom Effects

改為：自訂特效

<p.341>於左方該區內容的第1行

原為：jQuery如何指定選取集合中每個元件一索引值

改為：jQuery如何以索引值指定選取集合中每個元件

<p.349>於右下方該區內容的第3行

原為：用.width(0設定為目前寬度

改為：用.width()設定為目前寬度

<p.352>於左方該區內容的第17行

原為：內除包含廣告訊息框外

改為：內容除包含廣告訊息框外

<p.387>於左上方該區內容的第4行

原為：來自授信任來源的資料

改為：來自受信任來源的資料

<p.417>處理回應資料，於右方該區內容的第6行

原為：此外，法可傳遞兩個參數

改為：此外，還可傳遞兩個參數

<p.426>history物件，於下方該區內容的第8行

原為：包含hash標籤）

改為：包含hash標籤，則不會觸發任何事件）

<p.433>於右下方表格該區內容的第8行

原為：顯示滑動軸的所設定的範圍

改為：顯示滑動軸所設定的範圍

<p.434>於上方該區內容的第2行

原為：它對需要對伺服器端資料庫

改為：它需要對伺服器端資料庫

<p.446>於左方該區內容的第7行

原為：第一個stylers特性會變更整體地圖的顏色，它包含了一個物件陣列。

改為：在mapOption物件中的styles特性，可設定地圖的風格。它的值是一個物件陣列，而每一個物件均會影響地圖的特徵。

第一個stylers特性會變更整體地圖的顏色，它包含了一個物件陣列。

<p.453>全域有效範圍，於右下方該區內容的第2行

原為：因具備全域有效範圍。

改為：因具備全域有效範圍。若你未使用var關鍵字宣告變數，則它亦會置於全域有效範圍。

<p.457>於上方該區內容的第2行

原為：它會保存著變數、variables和函式中的參數

改為：它會保存著變數、函式和函式中的參數

<p.461>TypeError，於左方該區內容的第7行

原為：lwrite()方法

改為：write()方法

<p.474>於右上方該區內容的第1行

原為：顯示在資料在Chrome瀏覽器

改為：顯示資料在Chrome瀏覽器

<p.485>資料型別議題，於右方該區內容的第8行

原為：losely typed

改為：loosely typed

<p.491>於上方該區內容的第1行

原為：操作網頁的情境與方式與你不相同

改為：操作網頁的情境與方式和你不相同

<p.500>於上方該區內容的第2行

原為：並須先將懸浮視窗關閉

改為：須先將懸浮視窗關閉

<p.501>於右上方該區內容的第7行

原為：避免變數／方法的和其他程式腳本

改為：避免變數／方法和其他程式腳本

<p.542>步驟三，於該區內容的第4行

原為：person便數會參考至陣列

改為：person變數會參考至陣列

<p.557>於下方該區內容的第1行

原為：Chrom瀏覽器會以此順序

改為：Chrome瀏覽器會以此順序

<p.562>return a > b ? 1 : 0，於左方該區內容的第2行

原為：回傳一或二個結果值

改為：回傳二個結果值其中之一

<p.562>return a > b ? 1 : 0，於右方該區內容的第2行

原為：則回傳的一個結果值

改為：則回傳第一個結果值

<p.570>於左方該區內容的第12、23行

原為：utilities.js.

改為：utilities.js

<p.570>於左方該區內容的第13行

原為：HTMl頁面

改為：HTML頁面

<p.571>於左上方該區內容的第3行

原為：utilities.js.

改為：utilities.js

<p.572>於左方該區內容的第4行

原為：然而，documet物件也有

改為：然而，document物件也有

<p.572>於右方該區內容的第13行

原為：將程式碼會與HTML內容互相連結

改為：將程式碼與HTML內容互相連結

<p.574>步驟四，於左方該區內容的第1行

原為：並讓此範例能夠像使用者

改為：並讓此範例能夠向使用者

<p.582>步驟六，於左方該區內容的第1行

原為：則將hide變數值將被設定

改為：則將hide變數值被設定

<p.602>於右方該區內容的第4行

原為：發生多個的錯誤

改為：發生多個錯誤