

```

_____(1)_____  _____(2)_____
current += value
_____(3)_____

```

- ( ) (1) A. calc\_score                    B. def calc\_score  
           C. return calc\_score
- ( ) (2) A. (current, value):    B. ():  
           C. (current, value)    D. ()
- ( ) (3) A. pass current            B. return current  
           C. return                    D. pass

5. 你正設計一個函式用來增加遊戲中的玩家得分。該函式有以下的要求：

- 如果沒有為參數 points 指定值，則 points 等於 1。
- 如果變數 plus 是 True，那麼 points 必須加倍。

程式碼如下：

```

01 def add_score(score, plus, points):
02     if plus == True:
03         points = points * 2
04     score = score + points
05     return score
06 points = 5
07 score = 10
08 new_score = add_score(score, True, points)

```

針對下列每個敘述，如果是正確的就選擇 Yes，否則請選擇 No。

- A. 為了符合要求必須將 01 行更改為以下內容：
- ```
def add_score(score, plus, points = 1):
```
- ( ) Yes ( ) No
- B. 一旦使用預設值定義了任何參數，其右側任何參數也必須使用默認值進行定義。
- ( ) Yes ( ) No
- C. 如果只用兩個參數呼叫函式，則第三個參數的值將為 None。
- ( ) Yes ( ) No
- D. 03 行的結果會改變在 06 行中變數 points 的值。
- ( ) Yes ( ) No