**威力導演-創意影音剪輯**  彈性學習課程之課程計畫

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 縣/市○○區○○國民小學 學年度第○學期 ○年級 彈性學習課程○○課程計畫 | | | | | | |
| 每週節數 | | 1節 | | | 設計者 |  |
| 核心素養 | | A自主行動 | ●A1.身心素質與自我精進 ●A2.系統思考與問題解決 ●A3.規劃執行與創新應變 | | | |
| B溝通互動 | ●B1.符號運用與溝通表達 ●B2.科技資訊與媒體素養 □B3.藝術涵養與美感素養 | | | |
| C社會參與 | ●C1.道德實踐與公民意識 ●C2.人際關係與團隊合作 ●C3.多元文化與國際理解 | | | |
| 融入議題 | | ■生命教育 ■戶外教育 ■資訊教育 ■科技教育 | | | | |
| 學習重點 | 學習內容 | 資A-III-1程序性的問題解決方法簡介。  資A-III-2簡單的問題解決表示方法。  **資 t-Ⅱ-1** 體驗常見的資訊系統。  **資 t-Ⅱ-2** 體會資訊科技解決問題的過程。  **資 p-Ⅱ-2** 描述數位資源的整理方法。  **綜 2c-II-1** 蒐集與整理各類資源，處理個人日常生活問題。 | | | | |
| 學習表現 | **藝-E-B2**  識讀科技資訊與媒體的特質及其與藝術的關係。  **綜-E-B2**  蒐集與應用資源，理解各類媒體內容的意義與影響，用以處理日常生活問題。  **自-E-B2**  能了解科技及媒體的運用方式，並從學習活動、日常經驗及科技運用、自然環境、書刊及網路媒體等，察覺問題或獲得有助於探究的資訊。 | | | | |
| 學習  目標 | | 1. 透過軟體操作的學習與認識，以及素材的分類，達成資訊科技的能力培養目標，展現資訊能力的素養。 2. 以主題、文字設計，培養基本設計理念，實現培養設計理念的目標。 3. 藉由片頭、片尾設計與編輯，達成藝術與美感的設計目標，展現美感呈現的作品。 4. 以Magic Movie精靈、幻燈片秀，訓練影片製作流程規劃，呈現完整影片作品。 5. 透過加入特效、疊加效果、視訊拼貼，達成如何使影片更加生動與強調影片重點，展現使影片內容更加豐富的目標。 6. 透過軟體AI的功能，達到學習並使用AI工具的目標，以展現走在科技前端的能力素養。 7. 藉由影片發佈到YouTube，達到實務操作雲端服務的目標，建立網際網路雲端使用的能力。 | | | | |
| 評量  方式 | | 1.上機實作評量。  2.範例實作評量。  3.課後練習。  4.口頭報告展演。  5.學習歷程檔案評量。 | | | | |
| 週次  日期 | | 單元名稱 | 課程內容 | 任務表現 | | 學習評量 |
| 1 | | 第一章  認識威力導演 | 1. 威力導演操作介面介紹 2. 建立我的第一部影片 3. 匯入素材 4. 在時間軸加入素材 5. 影片預覽 6. 影片輸出 7. 儲存專案 | 1. 了解與使用電腦、資訊工具 2. 藉由學習軟體操作，培養電腦與作業系統操作能力。 | | 1. 課堂問答： 能說出如何建立一支影片的步驟 2. 操作評量： 完成本章節的練習 3. 學習評量： 完成本章節課後練習 |
| 2 | |
| 3 | |
| 4 | | 第二章  校園美好時光 | 1. 媒體素材分類 2. 創意主題設計師(選取主題) 3. 設定主題卡 4. 加入素材到主題卡 5. 設定主題卡文字 6. 設定主題背景音樂 7. 設定主題轉場特效 | 1. 了解與使用電腦、資訊工具 2. 培養設計概念與能力 | | 1. 課堂問答： 能說出如何將媒體素材分類 2. 操作評量： 完成本章節的練習 3. 學習評量： 完成本章節課後練習 |
| 5 | |
| 6 | | 第三章  美食動手做 | 1. 套用與編輯片頭、片尾 2. 設定素材時間長度 3. 加入文字範本 4. 文字範本的編輯 5. 加入與編輯轉場特效 | 1. 了解與使用電腦、資訊工具 2. 培養設計概念與能力 3. 藉由不同章節主題設計不同風格的影片 | | 1. 課堂問答： 能說出如何加入文字範本的步驟 2. 操作評量： 完成本章節的練習 3. 學習評量： 完成本章節課後練習 |
| 7 | |
| 8 | | 第四章  聖誕快樂 | 1. 新增軌道 2. 移除軌道 3. 設計標題文字 4. 圖片、影片素材編輯 | 1. 了解與使用電腦、資訊工具 2. 培養設計概念與能力 3. 藉由不同章節主題設計不同風格的影片 | | 1. 課堂問答： 能說出如何套用與編輯片頭 2. 操作評量： 完成本章節的練習 3. 學習評量： 完成本章節課後練習 |
| 9 | |
| 10 | | 第五章  大自然之美 | 1. 圖片比例與裁切 2. 影片剪輯 3. Magic Movie精靈建立影片 4. 繪圖設計師建立影片動畫 | 1. 了解與使用電腦、資訊工具 2. 培養設計概念與能力 3. 藉由不同章節主題設計不同風格的影片 | | 1. 課堂問答： 能說出Magic Movie精靈建立影片的步驟 2. 操作評量： 完成本章節的練習 3. 學習評量： 完成本章節課後練習 |
| 11 | |
| 12 | | 第六章  可愛動物 | 1. 影片視訊特效 2. 編輯視訊特效 3. 影片疊加效果 4. 編輯疊加效果 5. 遮罩設計師 | 1. 了解與使用電腦、資訊工具 2. 培養設計概念與能力 3. 藉由不同章節主題設計不同風格的影片 | | 1. 課堂問答： 能說出如何加入影片特效 2. 操作評量： 完成本章節的練習 3. 學習評量： 完成本章節課後練習 |
| 13 | |
| 14 | | 第七章  夢幻繽紛花語 | 1. 建立幻燈片秀 2. 建立視訊拼貼 3. 影片配樂製作 | 1. 了解與使用電腦、資訊工具 2. 培養設計概念與能力 3. 藉由不同章節主題設計不同風格的影片 | | 1. 課堂問答： 能說出如何建立影片的幻燈片秀 2. 操作評量： 完成本章節的練習 3. 學習評量： 完成本章節課後練習 |
| 15 | |
| 16 | | 第八章  挑戰運動極限 | 1. AI人物特效 2. AI音訊降噪 3. AI移除風聲 4. 關鍵畫格原理與建立 5. 建立影片字幕 | 1. 了解與使用電腦、資訊工具 2. 培養設計概念與能力 3. 藉由不同章節主題設計不同風格的影片 4. 培養AI操作能力 | | 1. 課堂問答： 能說出如何使用威力導演的AI功能 2. 操作評量： 完成本章節的練習 3. 學習評量： 完成本章節課後練習 |
| 17 | |
| 18 | | 第九章  個人化影音光碟製作與分享到社群 | 1. 影音光碟製作 2. 光碟燒錄設定 3. 影片上傳至YouTube | 1. 了解與使用電腦、資訊工具 2. 培養設計概念與能力 3. 培養雲端服務操作能力 | | 1. 課堂問答： 能說出如何建立影片的光碟與上傳YouTube 2. 操作評量： 完成本章節的練習 3. 學習評量： 完成本章節課後練習節課後練習 |
| 19 | |
| 20 | |