

AEZ022700 威力導演 2024--影音剪輯好上手

課後評量解答

第一章

一、 選擇題

1. (ABCD)下列何者是威力導演 2024 選單畫面中的功能？

- A. 去背工具
- B. 關鍵畫格
- C. 視訊穩定器
- D. 語音增強
- E. AI 生成圖片

2. (C)下列何者不是威力導演 2024 中的 AI 工具？

- A. AI 移除風聲
- B. AI 語音轉文字
- C. AI 生成圖片
- D. AI 音訊降噪
- E. AI 人物特效

3. (D)威力導演的專案檔副檔名格式為何？

- A. psd
- B. mp4
- C. avi
- D. pds

- E. 以上皆非
4. (CDE)下列何者是威力導演 2024 工具按鈕區中的影片編輯功能？
- A. 輸出影片
 - B. 剪輯
 - C. 媒體
 - D. 疊加
 - E. 轉場
5. (ACD)下列何者是威力導演 2024 匯出影片的檔案副檔名？
- A. MP4
 - B. MP3
 - C. MKV
 - D. M2TS
 - E. 以上皆非
6. (B)在預覽區播放影片時，除了可以按下預覽區左下角的播放鈕之外，還可以按下鍵盤上的哪一個按鍵？
- A. home 鍵
 - B. 空白鍵
 - C. F1 鍵
 - D. F2 鍵
 - E. End 鍵

二、 實作題

建立一個影片專案，匯入威力導演 2024 內建的範例檔案為素材，使用其中的三個影片檔製作一個

影片並輸出為 mp4 影片檔。

【實作題為學生自行發揮創意，無標準答案】

第二章

一、 選擇題

1. (E)威力導演 2024 的創意主題設計師功能位於何處？
 - A. 工具按鈕區
 - B. 功能表>編輯
 - C. 子功能區
 - D. 素材 / 工具顯示區
 - E. 功能表>工具
2. (C)威力導演 2024 的創意主題設計師中的主題範本包含的內容是？

只有片頭

只有片尾

片頭、片尾、中間

只有中間

以上都沒有
3. (A)威力導演 2024 的創意主題設計師中，放到主題卡中的素材如果是影片，時間長度必須是
多少秒才可以放入主題卡？
 - A. 必須超過 12.98 秒
 - B. 必須超過 10 秒
 - C. 必須超過 20 秒
 - D. 必須低於 12.98 秒
 - E. 沒有限制

4. (ABCDE)下列哪些是威力導演 2024 的創意主題設計師中的主題項目？
- A. 旅遊
 - B. 相框
 - C. 明信片
 - D. 華爾滋
 - E. 墨水潑濺
5. (B)加入威力導演 2024 的創意主題設計師中的素材種類為何？
- A. 只能是圖片
 - B. 影片、圖片皆可以
 - C. 只能是影片
 - D. 只能是音訊
 - E. 只能是動畫

二、 實作題

1. 建立一個影片專案，匯入威力導演 2024 內建的範例檔案為素材，將內建素材建立三個分類，分別命名為『影片』、『音訊』、『圖片』，並將內建範例素材的檔案放到各相關分類中。
2. 建立一個影片專案，使用本章提供的素材，套用創意主題設計師中的『筆記本』主題，產生一個新的影片作品。

【實作題為學生自行發揮創意，無標準答案】

第三章

一、 選擇題

1. (E)威力導演 2024 的片頭、片尾素材位於何處？
 - A. 工具按鈕區>媒體
 - B. 工具按鈕區>轉場
 - C. 工具按鈕區>疊加
 - D. 工具按鈕區>特效
 - E. 工具按鈕區>範本
2. (D)威力導演 2024 儲存編輯後的片頭範本，可以在哪裡找到？
 - A. 工具按鈕區>媒體>子功能區>我的媒體>下載項目
 - B. 工具按鈕區>文字>子功能區>我的內容>自訂
 - C. 工具按鈕區>特效>子功能區>我的內容>我的最愛
 - D. 工具按鈕區>範本>子功能區>我的媒體>已儲存的範本
 - E. 工具按鈕區>範本>子功能區>我的媒體>自訂
3. (B)威力導演中的時間數值單位格式為下列何者？
 - A. 時：分：秒
 - B. 時：分：秒：影格
 - C. 分：秒
 - D. 分：秒：影格
 - E. 秒：影格
4. (BDE)威力導演 2024 中的文字動畫的設定，動畫效果有下列哪些？

- A. 片頭
 - B. 進場
 - C. 片尾
 - D. 退場
 - E. 循環
5. (BCE)下列有關威力導演 2024 轉場特效的敘述，何者正確？
- A. 轉場特效必須拖曳到時間軸空白軌道上對應其他軌道上的素材。
 - B. 轉場特效直接拖曳到時間軸軌道上兩個相鄰素材之間。
 - C. 轉場特效若要刪除，可點選該轉場特效並按下『Delete』鍵。
 - D. 轉場特效一旦加入就無法編輯。
 - E. 轉場特效可以設定時間長短。

二、 實作題

1. 建立一個影片專案，選擇五個本章的美食範例素材，製作美食相關的片頭、片尾，並在片頭與素材、素材與片尾、每個素材與素材之間都加入轉場特效。
2. 挑選一個寵物類別的片頭，編輯修改後，儲存為自訂的片頭範本，範本名稱為『我的可愛寵物』

【實作題為學生自行發揮創意，無標準答案】

第四章

一、 選擇題

1. (C)威力導演 2024 中開啟一個新的專案，預設專案的時間軸上有幾個軌道？
 - A. 1
 - B. 2
 - C. 3
 - D. 4
 - E. 5
2. (AC)威力導演 2024 預設的時間軸軌道中包含哪些軌道？
 - A. 視訊軌
 - B. 特效軌
 - C. 音訊軌
 - D. 文字軌
 - E. 以上軌道都有
3. (BCD)在『剪輯軌管理員』設定視窗中，可以新增那些軌道？
 - A. 文字
 - B. 音訊
 - C. 特效
 - D. 視訊
 - E. 字幕
4. (ABCE)下列哪些是威力導演 2024 提供的專案影片顯示比例？

- A. 16 : 9
 - B. 9 : 16
 - C. 4 : 3
 - D. 3 : 4
 - E. 21 : 9
5. (ABCD)下列哪些是威力導演 2024 圖片素材針對顏色可以編輯的功能？
- A. 調整色彩
 - B. 白平衡
 - C. HDR 特效
 - D. 色彩配對
 - E. 色彩強化

二、 實作題

建立一個影片專案，自訂一個文字標題範本，文字內容為『新年快樂』，並加入自訂的文字效果如下：

預設風格

特殊效果

外框

陰影

將文字範本儲存名稱為：我的新年文字

【實作題為學生自行發揮創意，無標準答案】

第五章

一、 選擇題

1. (CDE)下列何者是威力導演 2024 中有關影片剪輯功能的名稱？
 - A. 影片剪接
 - B. 影片分割
 - C. 單一修剪
 - D. 多重修剪
 - E. 分割時間軸
2. (ABCE)以下那些是威力導演 2024 的 Magic Movie 精靈的設定步驟？
 - A. 來源
 - B. 樣式
 - C. 預覽
 - D. 匯出
 - E. 輸出檔案
3. (AC)下列哪些是威力導演 2024 繪圖設計師中的繪圖設定工具？
 - A. 蠟筆
 - B. 水彩筆
 - C. 粉筆
 - D. 奇異筆
 - E. 簽字筆
4. (A)以威力導演 2024 繪圖設計師完成的動畫，儲存為自訂範本，可以在哪裡找到？

- A. 工具按鈕區>疊加>子功能區>我的內容>自訂
 - B. 工具按鈕區>媒體>子功能區>我的媒體>下載項目
 - C. 工具按鈕區>特效>子功能區>我的內容>我的最愛
 - D. 工具按鈕區>範本>子功能區>我的媒體>已儲存的範本
 - E. 工具按鈕區>文字>子功能區>我的內容>我的最愛
5. (D)威力導演 2024 的繪圖設計師功能要在哪裡執行？
- A. 功能表>檔案
 - B. 工具按鈕區>媒體
 - C. 工具按鈕區>特效
 - D. 功能表>工具
 - E. 功能表>編輯

二、 實作題

1. 以威力導演 2024 的繪圖設計師建立一個動畫，內容是一個笑臉，並儲存為自訂範本，範本名稱為 smile。
2. 建立一個影片專案，選擇六個本章的風景範例素材，以 Magic Movie 製作影片並輸出影片檔案。

【實作題為學生自行發揮創意，無標準答案】

第六章

一、 選擇題

1. (BCE)有關威力導演 2024 的特效功能，下列何者敘述錯誤？
 - A. 一個素材可以加入多個特效
 - B. 一個素材只能加入一個特效
 - C. 特效只能放在新的時間軸空白軌道上
 - D. 加入特效的素材，會在時間軸軌道上顯示 i 圖示。
 - E. 加入特效的素材，會在時間軸軌道上顯示 e 圖示。
2. (D)威力導演 2024 中的特效功能位於何處？
 - A. 功能表>工具
 - B. 功能表>編輯
 - C. 素材 / 工具顯示區
 - D. 工具按鈕區
 - E 時間軸
3. (E)威力導演 2024 中的疊加功能位於何處？
 - A. 功能表>檔案
 - B. 功能表>編輯
 - C. 功能表>工具
 - D. 素材 / 工具顯示區
 - E 工具按鈕區
4. (B)在威力導演 2027 中如何開啟遮罩設計師？

- A. 點選時間軸軌道中的素材，在素材上按右鍵>開啟快顯功能表>遮罩設計師
 - B. 點選時間軸軌道中的素材，點選時間軸上方的『編輯』，圖片>工具>遮罩設計師
 - C. 點選時間軸軌道中的素材，工具按鈕區>特效>遮罩設計師
 - D. 點選時間軸軌道中的素材，功能表>工具>遮罩設計師
 - E. 以上皆非
5. (ABCDE)下列何者是威力導演 2024 的遮罩可以編輯的功能？
- A. 位置
 - B. 邊緣暈開
 - C. 大小
 - D. 反轉
 - E. 旋轉

二、 實作題

1. 建立一個影片專案，選擇三個本章的動物範例素材製作影片，為每個動物製作遮罩，加強素材中的動物特寫效果。
2. 建立一個影片專案，選擇三個本章的動物範例素材製作影片，每個素材都要加上 2 個特效，使影片更具特色。

【實作題為學生自行發揮創意，無標準答案】

第七章

一、 選擇題

1. (ABDE)以下那些是威力導演 2024 的幻燈片秀編輯器的設定步驟？
 - A. 匯入來源
 - B. 設定樣式與音樂
 - C. 編輯
 - D. 預覽
 - E. 輸出檔案
2. (B)威力導演 2024 的幻燈片秀編輯器可以使用下列哪一種素材？
 - A. 影片
 - B. 圖片
 - C. 幻燈片
 - D. 音訊
 - E. 動畫
3. (A)威力導演 2024 內建的音樂與音效可以在哪裡找到？
 - A. 工具按鈕區>媒體>子功能區
 - B. 工具按鈕區>特效>子功能區
 - C. 工具按鈕區>範本>子功能區
 - D. 功能表>工具
 - E. 功能表>播放
4. (C)在威力導演 2024 中下載的音樂、音效項目，可以在哪裡找到？

- A. 工具按鈕區>特效>子功能區>我的內容>下載項目
 - B. 工具按鈕區>範本>子功能區>我的媒體>已儲存的範本
 - C. 工具按鈕區>媒體>子功能區>我的媒體>下載項目
 - D. 功能表>工具
 - E. 功能表>播放
5. (BCD)在威力導演 2024 中如果在時間軸軌道上的音樂素材的右邊界上拖曳，當放開左鍵時如果顯示功能表選單，以下哪些是選單中的選項？
- A. 僅移動
 - B. 僅修剪
 - C. 修剪和移動片段
 - D. 修剪和移動所有片段
 - E. 修剪所有片段

二、 實作題

1. 建立一個影片專案，選擇六個本章的花卉範例素材製作幻燈片秀影片。
2. 建立一個影片專案，匯入威力導演 2024 內建的範例檔案為素材，使用其中的三個影片檔製作一個影片，並以內建的音樂素材配上適合影片的音樂。

【實作題為學生自行發揮創意，無標準答案】

第八章

一、 選擇題

1. (ABCD)下列哪些是威力導演 2024 的 AI 功能？
 - A. AI 移除風聲
 - B. AI 音訊降噪
 - C. AI 人物特效
 - D. AI 語音轉文字
 - E. AI 生成式圖片
2. (ABCDE)關於影片素材，下列哪些項目可以在威力導演 2024 中設定關鍵畫格？
 - A. 調整色彩
 - B. 白平衡
 - C. HDR 特效
 - D. 位置
 - E. 高度/寬度
3. (ACE)下列哪些是威力導演 2024 中 AI 音訊降噪中可以設定移除的項目？
 - A. 破音
 - B. 音樂
 - C. 破裂音
 - D. 音效
 - E. 唇齒音
4. (BDE)下列哪些是威力導演 2024 字幕的功能？

- A. 文字轉語音
 - B. 語音轉文字
 - C. 自動建立字幕
 - D. 手動建立字幕
 - E. 從檔案匯入字幕
5. (ABCE)威力導演的字幕有哪些格式功能可以設定？
- A. 字型
 - B. 大小
 - C. 對齊
 - D. 旋轉
 - E. 樣式

二、 實作題

建立一個影片專案，匯入威力導演 2024 內建的範例檔案為素材，使用其中的三個影片檔製作一個影片，並配上字幕。

【實作題為學生自行發揮創意，無標準答案】

第九章

一、 選擇題

1. (BCDE)下列何者是威力導演製作光碟的功能？
 - A. 匯出專案
 - B. 內容
 - C. 選單功能設定
 - D. 2D 光碟
 - E. 3D 光碟
2. (C)在威力導演製作的光碟中，選單結構每頁按鈕數量最大為幾個？
 - A. 1
 - B. 2
 - C. 3
 - D. 4
 - E. 5
3. (ACD)威力導演製作的 2D 光碟，容量有哪些選擇？
 - A. 1.4GB
 - B. 2.6GB
 - C. 4.7GB
 - D. 8.5GB
 - E. 9.4GB
4. (BDE)如果要將影片發佈到線上，下列哪些是威力導演可以發佈的地方？

- A. Instagram
 - B. YouTube
 - C. facebook
 - D. vimeo
 - E. Dailymotion
5. (D)下列何者是威力導演將影片發佈到 YouTube 的功能？
- A. 功能表>工具
 - B. 工具按鈕區
 - C. 匯出>製作光碟>內容
 - D. 匯出>匯出專案>線上
 - E. 匯出>匯出專案>裝置

二、 實作題

1. 將本教材第七章課後評量的實作題第一題完成的影片，發佈到 YouTube 網站。
2. 將本教材第七章課後評量的實作題第二題完成的影片，製作成 2D 光碟。

【實作題為學生自行發揮創意，無標準答案】