

# 前言

模型情境協定（MCP）是一項革命性技術，為開發者提供了強大的工具與標準化介面，使其能更高效地建構和管理基於大型語言模型的應用。本書目的在於提供 MCP 領域的權威指引，協助讀者快速掌握 MCP 開發技巧。

本書採用循序漸進的結構設計，從 MCP 基礎知識到進階應用，逐步引導讀者深入理解 MCP 的工作原理與實現方法。無論是初次接觸 MCP 的初學者，還是希望提升技能的資深開發者，皆能從本書中獲得實用且深入的學習指導。

本書各章圍繞特定主題展開，從 MCP 的基本概念到實際應用案例，讀者可依自身需求與興趣選擇性的閱讀相關內容。本書涵蓋大量應用範例與詳細實作步驟，透過學習本書，讀者不僅可以掌握 MCP 的核心技術，還能在實際業務場景中靈活運用，打造更智慧、更高效的 AI 應用。

本書共分 8 章，每章內容大致如下：

- 第 1 章介紹 MCP 的定義、核心特點與優勢、技術架構、發展歷程及應用場景。
- 第 2 章講解 MCP 的核心架構、資源、提示、工具、取樣與根目錄等基礎知識。
- 第 3 章介紹 MCP SDK 的發展歷程、核心價值、多語言生態及快速入門方法。
- 第 4 章圍繞 Claude 桌面應用配置 MCP 伺服器，包括基礎配置、MCP 伺服器配置範例及常見問題排除。

- 第 5 章針對 MCP 伺服器開發，介紹相關基礎知識，並以天氣預報 MCP 伺服器為例講解開發流程。
- 第 6 章深入探討 MCP Inspector 工具的使用方法、核心功能及最佳實務。
- 第 7 章聚焦於 MCP 生態系統，包括主機應用、領域應用、開發者工具與服務，以及 MCP 廣場。
- 第 8 章分享 MCP 在高效軟體開發與創意內容生成中的應用實務。

## 本書目的與價值

---

本書目的在於提供全面性、系統性的 MCP 學習資源，協助讀者快速掌握 MCP 這一強大工具的使用方法。具體而言，本書目標為：

- 提供 MCP 技術的完整概述，包括其架構、組件與工作原理。
- 詳細介紹 MCP SDK 的使用方法，協助讀者快速上手。
- 探討 MCP 在各種應用場景中的實際應用，提供可複製的解決方案。
- 分享 MCP 開發的最佳實務與最佳化策略，協助讀者建構高品質的應用。

透過閱讀本書，讀者將獲得紮實的 MCP 技術基礎，掌握靈活運用這些知識解決實際問題的能力，進而在 AI 應用開發領域持續創新。

## 目標讀者

---

本書適合以下讀者群體：

- **軟體開發者**：希望利用 MCP 建構智慧應用或參與 MCP 開發與改善的開發人員，包括前端、後端、全端工程師及開源貢獻者。

- **AI 工程師**：需要深入了解如何有效整合與最佳化大型語言模型（LLM）應用的技術人員。
- **產品經理**：需要全面評估 MCP 技術潛力與應用場景的產品負責人。
- **技術愛好者**：渴望掌握尖端 AI 應用開發技術的自學者。
- **教育工作者**：在 AI 與軟體開發領域從事教學與研究工作的相關人員。
- **學生**：希望拓展 AI 應用開發能力的在校學生。

## 如何使用本書

---

為了獲得最佳學習效果，建議讀者依以下方式使用本書：

- **基礎學習**：若你是 MCP 初學者，建議從第 1 章開始依序閱讀，以建構完整的技術知識體系。
- **針對性學習**：若已有一定基礎，可直接閱讀感興趣的章節。
- **實務結合**：閱讀過程中，建議跟隨書中範例進行實際操作，以加深理解並強化技能。
- **參考使用**：在實際開發過程中，讀者可直接跳到相關章節查閱所需資訊。

本書中的程式碼範例與案例研究均經過精心設計，目的在於展示 MCP 的實際應用案例，讀者可依此進行實作練習，並根據自身需求進行適當調整。

Chapter

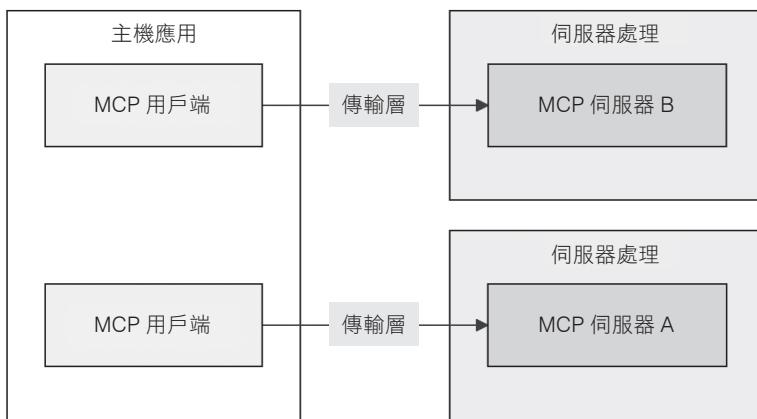
# 2

## MCP 的基礎概念

透過第 1 章的學習，相信讀者已對 MCP 有了初步認識，了解其定義、特點、發展歷程及應用場景。本章將帶領讀者更深入探索 MCP 的基礎概念，包括其核心架構、資源、提示、工具、取樣、根目錄。這些概念構成 MCP 的基礎框架，理解它們對於高效率使用 MCP 實現應用開發至關重要。

## 2.1 MCP 核心架構

MCP 依應用戶端 - 伺服器架構，其中主機應用可連結多個伺服器，如圖 2-1 所示。架構中的每個組件在 LLM 與外部資源互動過程中扮演特定角色。



▲ 圖 2-1

### 2.1.1 核心組件

MCP 建立在靈活、可擴展的架構之上，目的在於實現 LLM 應用與整合間的無縫通訊。該架構中的元素主要分為 3 個核心角色，即 MCP 主機、MCP 伺服器與 MCP 用戶端。

- **MCP 主機**：使用 MCP 連結各種資源的 LLM 應用（如 Claude 桌面應用、Cursor、Windsurf 整合開發環境）。
- **MCP 伺服器**：基於 MCP 揭示特定功能的輕量級程式。
- **MCP 用戶端**：主機內部的必要組件，負責與單一 MCP 伺服器維持一對一的連結。

伺服器以特殊的 MIME 類型（text/event-stream）回應請求，每條訊息由一對換行符號分隔，以文字格式發送事件流程。SSE 特別適用於需要即時更新的應用場景。在 HTTP SSE 機制下，MCP 用戶端透過 HTTP POST 請求向 MCP 伺服器發送訊息，伺服器則透過 SSE 訊息通知用戶端。

## 2.1.2 連結的生命週期

每個 MCP 連結依照以下生命週期，分別為初始化、訊息交換與終止。

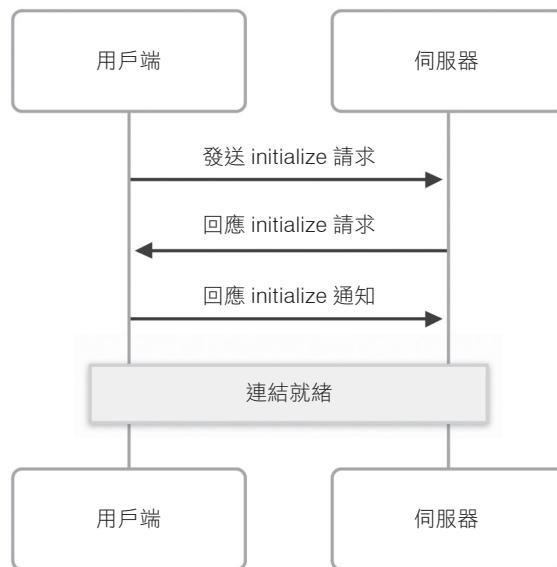
### 初始化

MCP 的初始化階段是用戶端與伺服器之間的第一次互動，包含 3 個關鍵步驟：

- STEP 01 用戶端必須首先發送 initialize 請求，包含其支援的協定版本、用戶端能力與實現資訊。
- STEP 02 伺服器必須發送回應，提供自身的功能與實現資訊，可能會協商使用不同協定版本。
- STEP 03 成功初始化後，用戶端必須發送 initialized 通知，表示已準備好開始正常操作。

此過程讓用戶端與伺服器能建立協定版本相容性、交換並協商各自功能，以及分享實現細節，如圖 2-2 所示。

在初始化階段，用戶端與伺服器完成主要完成版本與功能協商。在 initialize 請求中，用戶端必須發送其支援的協定版本，即用戶端支援的最新版本。如果伺服器支援請求的協定版本，它必須以相同的版本回應。否則，伺服器必須回應它支援的另一個協定版本，即伺服器支援的最新版本。如果用戶端不支援伺服器回應中的協定版本，它應該斷開連結。



▲ 圖 2-2

在初始化階段，用戶端與伺服器交換功能資訊，使雙方知曉對方所支援的功能。以下是一個用戶端發送的 initialize 請求範例：

```
{
    "jsonrpc": "2.0",
    "id": 1,
    "method": "initialize",
    "params": {
        "protocolVersion": "2025-03-26",
        "capabilities": {
            "roots": {
                "listChanged": true
            },
            "sampling": {}
        },
        "clientInfo": {
            "name": "DemoClient",
            "version": "1.0.0"
        }
    }
}
```

以下是伺服器 initialized 回應範例：

```
{
    "jsonrpc": "2.0",
    "id": 1,
    "result": {
        "protocolVersion": "2025-03-26",
        "capabilities": {
            "logging": {},
            "prompts": {
                "listChanged": true
            },
            "resources": {
                "subscribe": true,
                "listChanged": true
            },
            "tools": {
                "listChanged": true
            }
        },
        "serverInfo": {
            "name": "DemoServer",
            "version": "1.0.0"
        }
    }
}
```

## 1. 版本協商（Version Negotiation）

在 initialize 請求中，用戶端必須發送其支援的協定版本，並且應當是用戶端支持的最新版本。若伺服器支援所請求的協定版本，則必須以相同的版本做出回應。否則，伺服器必須回應其支援的另一個協定版本，並且應當是伺服器支持的最新版本。若用戶端不支援伺服器回應中的協定版本，則應當斷開連接。

## 2. 能力協商（Capability Negotiation）

能力協商中的「能力」分為用戶端能力與伺服器能力。在能力協商階段，用戶端與伺服器分別公告自己所支援的選填特性。請參考表 2-1 瞭解目前 MCP 中包含的能力及其描述。

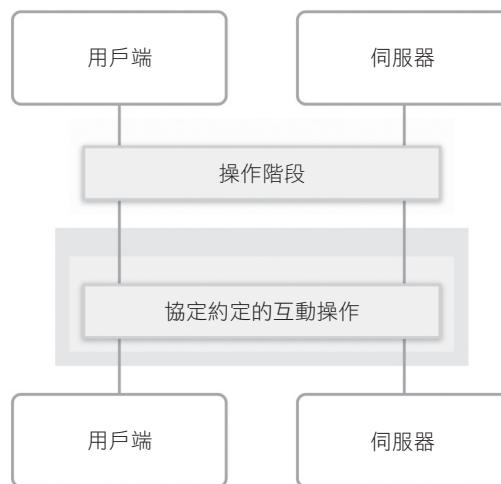
▼ 表 2-1 MCP 能力及其描述

分類	能力	描述
用戶端	根目錄 (roots)	提供檔案系統根目錄的能力
	取樣 (sampling)	支援 LLM 的取樣請求
	試驗性能力 (experimental)	支援試驗性的非標準能力
伺服器	提示 (prompts)	提供提示範本
	資源 (resources)	提供資源
	工具 (tools)	提供可呼叫工具
	日誌 (logging)	發送結構化日誌訊息
	試驗性能力 (experimental)	支援試驗性的非標準能力

## 訊息交換

初始化後，用戶端與伺服器可進行以下操作，如圖 2-3 所示。

- 發送請求並接收回應
- 發送通知
- 報告錯誤



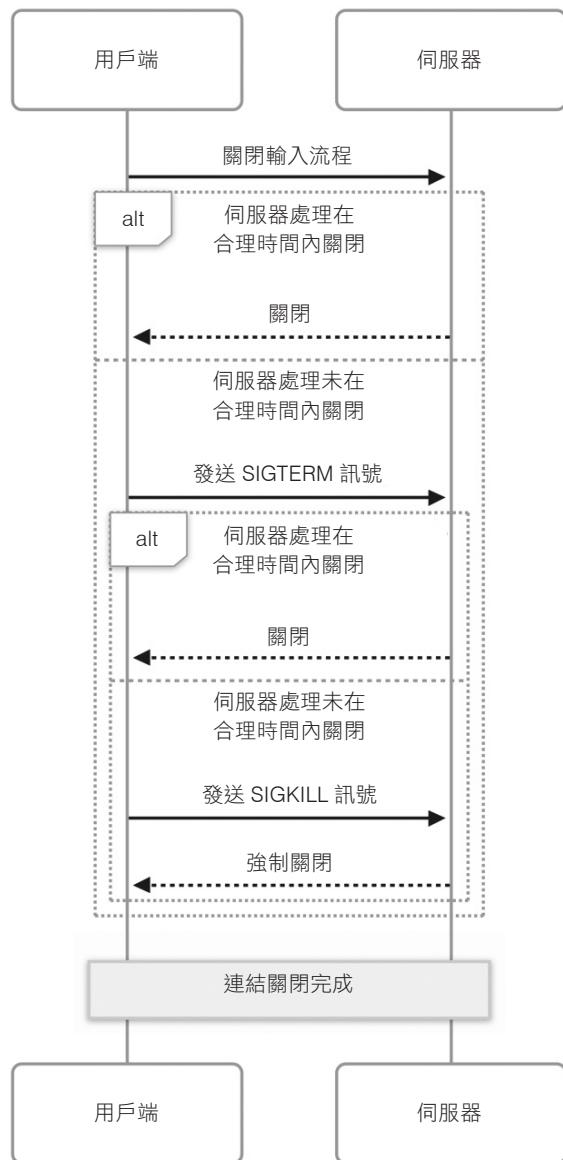
▲ 圖 2-3

## 終止

用戶端或伺服器皆可終止連結。目前 MCP 未定義明確的連結關閉訊息，用戶端與伺服器應採用底層傳輸協定相應的機制來通知連結關閉。

### 1. Stdio

用戶端應透過以下步驟關閉連結，如圖 2-4 所示。



▲ 圖 2-4

STEP 01 關閉子程序的輸入流程。

STEP 02 等待伺服器程序關閉，若伺服器在合理時間內未關閉，則發送 SIGTERM 信號。

STEP 03 若伺服器在接收 SIGTERM 信號後的合理時間內仍未關閉，則發送 SIGKILL 信號。

伺服器可透過關閉其對用戶端的輸出流程並退出來關閉連結。

## 2. HTTP

在以 HTTP 為傳輸協定的連結中，關閉 HTTP 連結意味著關閉 MCP 連結。任何一方皆可關閉 HTTP 連結，關閉連結意味著不再發送訊息或接收來自對端的訊息。此適用於用戶端與伺服器，雙方皆可根據需要選擇關閉連結，終止當前通訊。

### 2.1.3 錯誤處理

MCP 定義了標準錯誤碼與處理機制。伺服器特定的錯誤碼應大於 -32000。錯誤透過以下方式傳播：

- 傳輸層錯誤事件
- 協定層錯誤處理程式
- 請求的錯誤回應

以 TypeScript SDK 的原始程式碼為例，以下程式碼片段定義了錯誤碼。

```
export enum ErrorCode {
    // SDK error codes
    ConnectionClosed = -32000,
    RequestTimeout = -32001,
    // Standard JSON-RPC error codes
    ParseError = -32700,
```

```
    InvalidRequest = -32600,  
    MethodNotFound = -32601,  
    InvalidParams = -32602,  
    InternalError = -32603,  
}
```

## 2.2 資源

在人工智慧與大型語言模型的應用生態中，擴展 LLM 的知識範圍與互動能力至關重要。MCP 透過「資源」這一核心用語，為此挑戰提供了優秀的解決方案。資源（Resource）是 MCP 中的基礎建構模塊，允許伺服器向用戶端揭示各種資料與內容，這些內容可被讀取並用作 LLM 互動的情境。透過資源機制，LLM 能取得與處理即時、多樣的資訊，極大拓展其應用邊界。

### 2.2.1 資源概述

當思考 LLM 的限制時，一個關鍵挑戰是其對訓練資料外資訊的取得能力。資源機制正是為彌合這一鴻溝而設計。在 MCP 框架下，資源代表伺服器希望提供給用戶端的任何類型資料，其範圍廣泛，包括但不限於以下類型：

- **檔案內容**：從原始碼到設定檔，從文件到日誌。
- **資料庫紀錄**：結構化資料的動態取得。
- **API 回應**：來自外部服務的即時資訊。
- **即時系統資料**：作業系統狀態、效能指標等。
- **截圖與影像**：視覺化內容的取得。
- **日誌檔案**：系統與應用行為的紀錄。

這種靈活性使 MCP 幾乎能適應任何類型的資料需求，每個資源皆由唯一的 URI（統一資源識別符號）標識，內容可以是文字或二進位資料。這種設計為將各種資料來源與 LLM 整合提供了一個統一的介面。

支援資源的 MCP 伺服器必須宣告資源能力，資源能力支援兩種選填特性。

- **subscribe**：用於標識用戶端是否能訂閱資源變更通知。
- **listChanged**：用於標識伺服器是否會在資源清單變更時發送通知。

### 0 小提示

這兩個特性都是選填的，MCP 伺服器可以兩個都支援，也可以支援其一或者都不支援。

以下為 MCP 伺服器支援資源的 4 種情況。

兩個特性都不支援。

```
{  
  "capabilities": {  
    "resources": {}  
  }  
}  
僅支援資源變更通知  
{  
  "capabilities": {  
    "resources": {  
      "subscribe": true  
    }  
  }  
}  
僅支援資源變更通知  
{  
  "capabilities": {  
    "resources": {  
      "listChanged": true  
    }  
  }  
}
```

資源內容變更的工作流程如下：

- **訂閱**：用戶端利用資源 URI，透過 JSON-RPC 方法 resources/subscribe 訂閱特定資源內容的變更。
- **通知**：當資源內容變更時，伺服器發送 notifications/resources/updated 通知，告知用戶端資源已更新。
- **讀取**：用戶端收到通知後，可選擇透過 resources/read 方法讀取最新的資源資料。
- **取消訂閱**：當用戶端不再需要接收變更通知時，可透過 resources/unsubscribe 方法取消訂閱。

這種「訂閱 - 通知」模式讓用戶端能高效追蹤重要資源的變更，而無須頻繁輪詢所有資源。對於即時性要求高的應用場景，此機制尤為重要。

## 2.2.7 實現一個支援資源資料的 MCP 伺服器

理論知識需透過實務強化。以下透過一個 TypeScript 程式碼片段，展示一個支援資源資料的 MCP 伺服器的基本實現。此範例雖簡單，但包含資源功能的核心組件，有助於理解 MCP 資源機制的實際應用。

```
const server = new Server({
  name: "document-server",
  version: "1.0.0"
}, {
  capabilities: {
    resources: {}
  }
});
const resource_uri = "file:///project/src/docs/intro.md";
// 列出可用資源
server.setRequestHandler(ListResourcesRequestSchema, async () => {
  return {
    resources: [
      {
        uri: resource_uri,
        name: "Project document",
        mimeType: "text/markdown"
      }
    ]
  }
});
```

```

        }
    ];
});
});

// 讀取資源內容
server.setRequestHandler(ReadResourceRequestSchema, async (request) => {
    const uri = request.params.uri;
    if (uri === resource_uri) {
        const markdownContent = await readLogFile();
        return {
            contents: [
                {
                    uri,
                    mimeType: "text/markdown",
                    text: markdownContent
                }
            ]
        };
    }
    throw new Error("Resource not found");
});

```

此範例伺服器實現了兩個關鍵的請求處理器：

- 資源清單處理器**：實現 resources/list 方法，回應中列出一個 Markdown 文件資源。在實際應用中，此處理器可能回傳更複雜的資源清單。
- 資源讀取處理器**：實現 resources/read 方法，當請求的 URI 匹配伺服器已知的資源時，讀取並回傳該 Markdown 文件的內容。若資源不存在，則透過錯誤訊息通知用戶端。

雖然這是一個簡化範例，但展示了 MCP 資源功能的基本框架。在實際應用中，伺服器可能支援更多功能，如資源模板、內容訂閱與變更通知等。

## 2.2.8 安全性如何保障

在實際運作場景中，MCP 伺服器發布的資源可能隨時變更，這些資源可能包含具隱私性、敏感性的資料。

資源機制使 MCP 具備強大功能，同時也引入一系列安全挑戰。MCP 伺服器發布的資源可能包含敏感資料，或提供對關鍵系統的存取權限。因此，在實現資源功能時，安全性必須是首要考量。

在發布資源時，應考慮以下安全因素，以確保資料的可存取性、安全性與隱私性：

- 驗證所有資源 URI。
- 部署適當、必要的存取控制。
- 清理檔案路徑以避免重複目錄。
- 謹慎處理二進位資料。
- 考慮對資源讀取進行限流。
- 稽核資源存取。
- 加密傳輸中的敏感資料。
- 驗證 MIME 類型。
- 為長時間執行的讀取進行超時控制。
- 適當的資源清理。

## 2.3 提示

---

提示（prompt）是 AI 時代最熱門的名詞。什麼是提示？這是在 AI 應用中使用的一種輸入形式，協助使用者與 DeepSeek、通義千問等 AI 大型模型進行有效溝通。透過提示，使用者可用自然語言表達需求，使 AI 理解並執行相應任務。

提示的形式可簡單（如日常問題或簡短指令），也可較為複雜（包含詳細任務描述或特定要求）。如同日常交談，使用者可透過提示向 AI 詢問資訊、請求協助，或進行持續對話。一個合適的提示通常包含具體需求與必要的情境資訊，這些資訊能幫助 AI 更好理解使用者的意圖。

提示也是 MCP 中的核心概念之一。MCP 定義的提示是可重用的模板機制，用於引導 LLM 有效與 MCP 伺服器互動。結構化的指令或情境有助於 LLM 理解所需任務或資訊。

### 小提示

本節介紹的提示，特指 MCP 中定義的提示模板機制。

## 2.3.1 提示概述

提示採用預定義模板形式，根據實際需求接收動態參數，使提示能靈活適應不同場景與需求。在執行時，模板可自動整合來自各種資源的情境資訊，確保 AI 模型能獲得更完整的背景資訊來處理任務。

這種模板化的提示設計支援多個互動環節的串聯，將複雜任務分解為一系列連貫步驟。透過預設的工作流程指引，引導 AI 模型按特定路徑完成任務，保證輸出結果的品質與一致性。

在實際應用中，提示模板可透過斜線命令等使用者友善的 UI 元素呈現，方便使用者快速呼叫與使用。這種設計既保持提示的強大功能，又提供簡單直覺的使用體驗。

與資源能力相同，支援提示的 MCP 伺服器必須宣告提示能力，提示能力支援唯一的特性 `listChanged`。範例如下：

```
{
  "capabilities": {
    "prompts": {
      "listChanged": true
    }
  }
}
```

在上述範例中，特性 `listChanged` 用於標識是否在可用提示清單發生變更時發送通知。

## 2.3.2 提示結構

每個提示結構如下：

```
{  
  name: string;  
  description?: string;  
  arguments?: [  
    {  
      name: string;  
      description?: string;  
      required?: boolean;  
    }  
  ]  
}
```

每個提示必須有一個唯一的名稱作為識別符號。提示可附帶一段描述以解釋其用途與功能，雖然並非必要，但強烈建議開發者提供描述，以幫助用戶端更好理解提示。提示還可包含參數清單，每個參數有特定的名稱與描述，參數可設為必填或選填。部分提示無須參數，因此提示參數清單也非必要。

以下是提示範例：

```
{  
  "name": "translate",  
  "description": "Asks the LLM to translate the given text to the expected language",  
  "arguments": [  
    {  
      "name": "text",  
      "description": "The text to translate",  
      "required": true  
    },  
    {  
      "name": "language",  
      "description": "The expected language",  
      "required": true  
    }  
  ]  
}
```

支援取樣的 MCP 用戶端必須宣告取樣能力。取樣能力的宣告範例如下：

```
{  
  "capabilities": {  
    "sampling": {}  
  }  
}
```

## 2.5.1 取樣的工作原理

取樣功能使伺服器能向用戶端的 LLM 請求生成內容，然後使用這些生成內容執行更複雜的任務，其設計依照「安全優先、人機協同」原則。

特別重要的是，在安全與信任方面，MCP 規範強調人類參與循環（human in the loop），以便進行審查或拒絕取樣請求。用戶端應用應提供直覺的使用者介面，讓使用者能輕鬆審查請求，在發送前查看與編輯提示，並在結果回傳伺服器前進行審核。

具體而言，取樣流程依照以下步驟：

**STEP 01 發起請求：**伺服器向用戶端發送 sampling/createMessage 請求，包含所需的訊息內容與取樣參數。

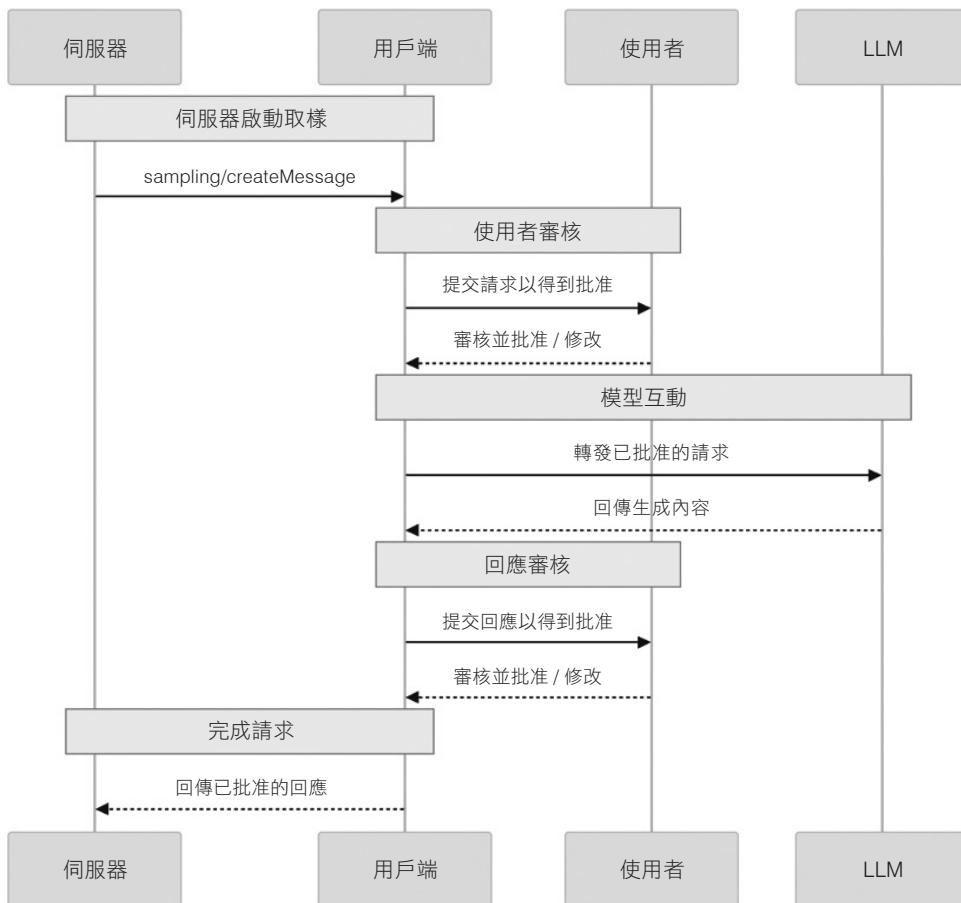
**STEP 02 使用者審核：**用戶端向使用者展示請求內容，以便審核或修改請求內容，確保安全性和隱私保護。

**STEP 03 LLM 生成內容：**用戶端將經使用者審批的請求轉發給 LLM，取得生成結果。此步驟即為真正的「取樣」過程，LLM 根據輸入生成相應輸出。

**STEP 04 回應審核：**用戶端向使用者展示生成結果，以便審核或修改內容，確保其符合安全與隱私要求。

**STEP 05 回傳結果：**用戶端將經使用者審批的結果回傳給伺服器，伺服器可基於這些結果執行後續操作。

取樣流程時序圖如圖 2-5 所示。



▲ 圖 2-5

這設計使伺服器能利用用戶端 LLM 的強大生成能力，同時透過使用者介入確保整個過程的安全性，用戶端保持對流程的控制，可以拒絕不安全或不適當的請求，保護使用者的隱私和安全。